

FEUILLE DE TD N° 7

Rang d'une matrice, Méthode du Pivot, Injectivité et Surjectivité

31 OCTOBRE 2021

■ Pour commencer...

Exercice 1.

Dire si les matrices suivantes sont inversibles. Si oui, calculer leur inverse.

1. $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 4 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 9 \end{pmatrix}$

2. $\begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 & 4 \\ 1 & 3 & 0 & 2 \\ 3 & 5 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & -4 & 14 \end{pmatrix}$

3. $\begin{pmatrix} a & 2a \\ 5 & 7 \end{pmatrix}$, avec $a \in \mathbb{R}$.

Exercice 2.

Calculer le rang des matrices suivantes :

1. $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, avec $a \in \mathbb{K}$.

2. $\begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & & \vdots \\ 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}$

3. $\begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & (0) & \vdots \\ 1 & \dots & 1 \end{pmatrix}$

4. B, B^2 , et B^3 , avec $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Exercice 3.

Soient $n \geq 1$ et $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$ une matrice triangulaire supérieure :

$$A = \begin{pmatrix} a_1 & & (*) \\ & \ddots & \\ (0) & & a_n \end{pmatrix}.$$

1. Montrer que si $\prod_{i=1}^n a_i \neq 0$, alors $rg(A) = n$.

2. Montrer que si $\prod_{i=1}^n a_i = 0$, alors $rg(A) < n$.

1. Soient C_1, \dots, C_n les colonnes de A , vues comme vecteurs dans \mathbb{K}^n .

On note (e_1, \dots, e_n) la base canonique de \mathbb{K}^n .

Comme $\prod_{i=1}^n a_i \neq 0$, on a $a_i \neq 0$ pour tout $1 \leq i \leq n$.

La forme de A donne : $C_i = a_i e_i + \sum_{j=1}^{i-1} a_{j,i} e_j$.

Soient $b_1, \dots, b_n \in \mathbb{K}$ tels que $b_1 C_1 + \dots + b_n C_n = 0$.

On montre par récurrence descendante que les nombres b_n, \dots, b_1 sont nuls.

En effet, le coefficient devant e_n est $b_n a_n$, et on doit avoir $b_n a_n = 0$. Comme $a_n \neq 0$

on obtient $b_n = 0$.

Si $b_n, b_{n-1}, \dots, b_{n-k}$ sont nuls, pour un $0 \leq k \leq n-2$, alors on a :

$$b_1 C_1 + \dots + b_{n-k-1} C_{n-k-1} = 0$$

. Le coefficient devant e_{n-k-1} est $b_{n-k-1} a_{n-k-1}$, et ce coefficient doit être nul.

Comme $a_{n-k-1} \neq 0$ on en déduit que $b_{n-k-1} = 0$. Cela termine la récurrence.

Ainsi, si $b_1 C_1 + \dots + b_n C_n = 0$, on en déduit que $b_1, \dots, b_n = 0$. Donc la famille (C_1, \dots, C_n) est libre, donc elle est de rang n .

Autre preuve, version familles génératrices :

On démontre par récurrence sur $1 \leq k \leq n$ que $Vect(C_1, \dots, C_k) = Vect(e_1, \dots, e_k)$.

Pour $k=1$ on a $C_1 = a_1 e_1$, avec $a_1 \neq 0$. La propriété est vraie.

Supposons la propriété vraie pour $1 \leq k < n$. Comme $\prod_{i=1}^n a_i \neq 0$, on a $a_{k+1} \neq 0$.

Le vecteur colonne C_{k+1} s'écrit :

$$C_{k+1} = a_{k+1} e_{k+1} + \sum_{i=1}^k a_{i,k+1} e_i.$$

On a donc

$$e_{k+1} = \frac{1}{a_{k+1}}(C_{k+1} - \sum_{i=1}^k a_{i,k+1}e_i) \in \text{Vect}(e_1, \dots, e_k, C_{k+1}).$$

Avec la propriété au rang k , on obtient que $e_{k+1} \in \text{Vect}(C_1, \dots, C_{k+1})$.
On en déduit que

$$\text{Vect}(e_1, \dots, e_{k+1}) \subset \text{Vect}(C_1, \dots, C_{k+1}) \subset \text{Vect}(e_1, \dots, e_{k+1}),$$

donc ces deux sous-espaces sont égaux.

Cela termine la récurrence.

Cela montre aussi que $\text{Vect}(C_1, \dots, C_k)$ est un sous-ev de dimension k .

En appliquant la propriété pour $k = n$, on trouve alors que $\text{rg}(A) = \text{rg}(C_1, \dots, C_n) = n$.

2. Si $\prod_{i=1}^n a_i = 0$, il existe un entier i tel que $a_i = 0$. Soit k le plus petit entier tel que $a_k = 0$.

• Si $k = 1$, on a $a_1 = 0$, et donc la colonne C_1 de la matrice A est nulle. On obtient donc que $\text{rg}(A) = \text{rg}(C_1, \dots, C_n) \leq n - 1 < n$.

• On suppose maintenant $k > 1$.

On a ainsi a_1, \dots, a_{k-1} non-nuls.

On note (e_1, \dots, e_n) la base canonique de \mathbb{K}^n .

D'après la première question, on en déduit que la famille (C_1, \dots, C_{k-1}) est de rang $k - 1$ (comme sous-famille d'une famille libre). Comme cette famille est incluse dans le sous-ev $\text{Vect}(e_1, \dots, e_{k-1})$, de dimension $k - 1$, c'est donc une base de ce sous-ev.

On a ainsi

$$\text{Vect}(C_1, \dots, C_{k-1}) = \text{Vect}(e_1, \dots, e_{k-1}).$$

Comme $a_k = 0$, le vecteur colonne C_k est de la forme $C_k = \sum_{i=1}^{k-1} a_{i,k}e_i$. Donc $C_k \in \text{Vect}(e_1, \dots, e_{k-1})$.

Le vecteur C_k est donc combinaison linéaire des vecteurs C_1, \dots, C_{k-1} . Ainsi, la famille (C_1, \dots, C_k) n'est pas libre (elle est de rang $k - 1$).

La famille (C_1, \dots, C_n) ne peut donc pas être de rang n (sinon elle serait libre, et la sous-famille (C_1, \dots, C_k) serait elle aussi libre). Ainsi, $\text{rg}(A) = \text{rg}(C_1, \dots, C_n) < n$.

■ Un peu de Géométrie . . .

Exercice 4.

1. Déterminer l'image réciproque $f^{-1}(I)$ dans les cas suivants :

(a) $f(x) = \sin(x)$ et $I = \left\{ \frac{\sqrt{2}}{2} \right\}$.

(b) $f(x) = \cos(x)$ et $I = \left[\frac{1}{2}, +\infty \right[$.

2. Déterminer $f(f^{-1}(I))$ avec $f(x) = \sin(x)$ et $I = \left[\frac{1}{2}, \frac{3}{2} \right]$.

3. Déterminer $f^{-1}(f(I))$ avec $f(x) = x^2 - 2x + 3$ et $I = [2, 3]$.

1. (a) $\sin^{-1}\left(\left\{\frac{\sqrt{2}}{2}\right\}\right) = \left\{\frac{\pi}{4} + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}\right\} \cup \left\{\frac{3\pi}{4} + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}\right\}$.

(b) $\cos^{-1}\left(\left[\frac{1}{2}, +\infty\right]\right) = \bigcup_{k \in \mathbb{Z}} \left[-\frac{\pi}{3} + 2k\pi, \frac{\pi}{3} + 2k\pi\right]$.

2. $\sin\left(\sin^{-1}\left(\left[\frac{1}{2}, \frac{3}{2}\right]\right)\right) = \left[\frac{1}{2}, 1\right]$.

3. $f^{-1}(f([2, 3])) = [-1, 0] \cup [2, 3]$.

Exercice 5. Les applications suivantes sont-elles injectives ? Surjectives ?

1. $f_1 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}; (x, y) \mapsto 2y$,

2. $f_2 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2; (x, y) \mapsto (x + y, x - y)$,

3. $f_3 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}; n \mapsto n + 1$,

4. $f_4 : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}; n \mapsto n + 1$,

5. $f_5 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}; n \mapsto \begin{cases} \frac{n}{2} & \text{si } n \text{ est pair,} \\ -\frac{n+1}{2} & \text{sinon,} \end{cases}$

6. $f_6 : \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{R}^{\mathbb{N}}; (u_0, u_1, u_2, \dots) \mapsto (0, u_0, u_1, u_2, \dots)$,

7. $f_7 : \mathbb{R}^{\mathbb{N}} \rightarrow \mathbb{R}^{\mathbb{N}}; (u_0, u_1, u_2, \dots) \mapsto (u_1, u_2, u_3, \dots)$.

1. Non injective ((0, 1) et (1, 1) ont la même image), surjective.

2. Injective et surjective.

3. Injective, non surjective (0 n'admet pas d'antécédent).

4. Injective et surjective.

5. Injective et surjective.

6. Injective, non surjective (la suite constante égale à 1 n'a pas d'antécédent).

7. Non injective ((1, 1, 1, ...) et (0, 1, 1, 1, ...) ont la même image), surjective.

Exercice 6. Soient E et F deux ensembles. Soit $f : E \rightarrow F$ une application.

1. Soient $A \subset E$ et $B \subset F$. Démontrer que $f(A \cap f^{-1}(B)) = f(A) \cap B$.

2. Démontrer que f est injective si et seulement si pour toute partie A de E , $A = f^{-1}(f(A))$.

3. Démontrer que f est surjective si et seulement si pour toute partie B de F , $B = f(f^{-1}(B))$.

1. \triangleright Soit $y \in f(A \cap f^{-1}(B))$. Il existe $x \in A \cap f^{-1}(B)$ tel que $y = f(x)$. Comme $x \in A$, $y = f(x) \in f(A)$. Comme $x \in f^{-1}(B)$, $y = f(x) \in B$. Donc $y \in f(A) \cap B$. D'où $f(A \cap f^{-1}(B)) \subset f(A) \cap B$.
 \triangleleft Soit $y \in f(A) \cap B$. En particulier, $y \in f(A)$. Il existe donc $x \in A$ tel que $y = f(x)$. Comme $y \in B$, $f(x) \in B$ et donc $x \in f^{-1}(B)$. Donc $x \in A \cap f^{-1}(B)$. Comme $y = f(x)$, on a $y \in f(A \cap f^{-1}(B))$. D'où $f(A) \cap B \subset f(A \cap f^{-1}(B))$.
2. \bullet Supposons f injective. Soit $A \subset E$. Montrons que $A = f^{-1}(f(A))$.
 \triangleright Soit $x \in A$. Alors $f(x) \in f(A)$ donc $x \in f^{-1}(f(A))$. Donc $A \subset f^{-1}(f(A))$.
 \triangleleft Soit $x \in f^{-1}(f(A))$. Alors $f(x) \in f(A)$. Il existe donc $y \in A$ tel que $f(x) = f(y)$. Par injectivité de f , on en déduit que $x = y$. Comme $y \in A$, $x = y \in A$. Donc $f^{-1}(f(A)) \subset A$.
 \bullet Réciproquement, supposons que pour toute partie A de E , $A = f^{-1}(f(A))$. Montrons que f est injective.
 Soit $(u, v) \in E^2$ tel que $f(u) = f(v)$. Alors $f(u) \in \{f(v)\} = f(\{v\})$. Donc $u \in f^{-1}(f(\{v\}))$. Or, par hypothèse, $f^{-1}(f(\{v\})) = \{v\}$. Donc $u \in \{v\}$. Donc $u = v$. f est donc injective.
3. \bullet Supposons f surjective. Soit $B \subset E$.
 \triangleright Soit $y \in f(f^{-1}(B))$. Alors il existe $x \in f^{-1}(B)$ tel que $y = f(x)$. Comme $x \in f^{-1}(B)$, $f(x) \in B$, et donc $y = f(x) \in B$. Donc $f(f^{-1}(B)) \subset B$.
 \triangleleft Soit $y \in B$. Par surjectivité de f , il existe $x \in E$ tel que $y = f(x)$. Comme $y \in B$, $f(x) = y \in B$ donc $x \in f^{-1}(B)$. Donc $y = f(x) \in f(f^{-1}(B))$. D'où $B \subset f(f^{-1}(B))$.
 \bullet Réciproquement, supposons que pour toute partie B de E , $f(f^{-1}(B)) = B$. Montrons que f est surjective.
 Soit $y \in E$. f étant une partie de E , on a $f(f^{-1}(f)) = f$. Donc $y \in f(f^{-1}(f))$. Il existe donc $x \in f^{-1}(f)$ tel que $y = f(x)$. Donc $x \in E$ est un antécédent de y par f . f est donc surjective.

Exercice 7. Soit E un ensemble.

1. Soit $f : E \longrightarrow E$ une application. Montrer que f est injective si et seulement si il existe une application $g : E \longrightarrow E$ telle que $g \circ f = \text{Id}_E$.
2. Soit $g : E \longrightarrow E$ une application. Montrer que g est surjective si et seulement si il existe une application $f : E \longrightarrow E$ telle que $g \circ f = \text{Id}_E$.

-
1. On a vu dans le cours que si $g \circ f$ est injective alors f est injective.
 Réciproquement, supposons que f est injective : pour tous $x, y \in E$, $f(x) = f(y) \implies \text{Id}_E(x) = \text{Id}_E(y)$. On a vu dans le TD6 que cela implique qu'il existe une application g telle que $\text{Id}_E = g \circ f$. En effet, pour $y \in f(E)$, on pose $g(y) = x$, où x est l'unique antécédent de y par f .
 2. On a vu dans le cours que si $g \circ f$ est surjective alors g est surjective.
 Réciproquement, supposons que g est surjective. Pour tout $x \in E$, il existe un antécédent $y \in E$ de x par g : $g(y) = x$. On définit alors une application f qui envoie $x \in E$ sur un antécédent (n'importe lequel) y de x par g .

Exercice 1:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 4 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 9 \end{pmatrix}$$

On utilise la méthode du pivot:

$$1) \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 9 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -15 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 5 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$L_2 \leftarrow L_2 - 4L_1$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - L_1$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 5 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -6 & -15 & -4 & 1 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 5 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 15 & -10 & 1 & 6 \end{array} \right)$$

$$L_2 \leftrightarrow L_3$$

$$L_3 \leftarrow L_3 + 6L_2$$

On a échelonné la matrice A , et on a obtenu une matrice sans lignes nulles. Donc A est inversible.

On pourrait la méthode du pivot pour calculer A^{-1} .

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 5 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{2}{3} & \frac{1}{15} & \frac{2}{5} \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 0 & \frac{11}{3} & -\frac{4}{15} & -\frac{8}{5} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{7}{3} & -\frac{1}{3} & -1 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{15} & \frac{2}{5} \end{array} \right)$$

$$L_3 \leftarrow \frac{1}{15} L_3$$

$$L_1 \leftarrow L_1 - 4L_3$$

$$L_2 \leftarrow L_2 - 5L_3$$

$$\rightarrow L_1 \leftarrow L_1 - 2L_2 \quad \left(\begin{array}{cccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & \frac{6}{15} & \frac{2}{5} & \\ 0 & 1 & 0 & \frac{7}{3} & -\frac{1}{3} & -1 & \\ 0 & 0 & 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{15} & \frac{2}{5} & \end{array} \right) = (S_3, M)$$

On a ainsi: $A^{-1} = M = \frac{1}{15} \begin{pmatrix} -15 & 6 & 6 \\ 35 & -5 & -15 \\ 10 & 1 & 6 \end{pmatrix}$

2) $(A; \mathbb{F}_4)$

$$\left(\begin{array}{cccc|cccc} 2 & 0 & -1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 5 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & -4 & 14 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 3 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & 4 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 5 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & -4 & 14 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 3 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -1 & 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & -4 & 1 & -6 & 0 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & -4 & 18 & 0 & -4 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 3 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -1 & 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{5}{3} & -6 & -\frac{2}{3} & -\frac{5}{3} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -5 & 18 & 1 & -6 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$L_2 \leftarrow L_2 - 2L_1$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - 3L_1$$

$$L_4 \leftarrow L_4 + 2L_1$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - \frac{2}{3}L_2$$

$$L_4 \leftarrow L_4 + L_2$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 3 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -6 & -1 & 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{5}{3} & -6 & -\frac{2}{3} & -\frac{5}{3} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & -11 & 3 & 1 \end{array} \right)$$

$$L_4 \leftarrow L_4 + 3L_3$$

En échelonnant la matrice A^{-1} de départ, on

a obtenu une matrice avec une ligne nulle,

Donc, A n'est pas inversible.

Exercice 2

1) Pour C_1, \dots, C_4 les colonnes de $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & b \end{pmatrix}$ on a

$$C_3 = C_4 = C_1.$$

Donc, $\text{Vect}(C_1, \dots, C_4) = \text{Vect}(C_1, C_2)$.

Et (C_1, C_2) est libre.

$$\text{Donc, } \text{rang}(A) = \text{rang}(C_1, \dots, C_4) = 2.$$

2) On pose $A = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a & \dots & 1 \end{pmatrix}$. On a $C_1 = C_2 = \dots = C_m$.

Donc $\text{Vect}(C_1, \dots, C_m) = \text{Vect}(C_1)$. Et $C_1 \neq 0$.

$$\text{Donc, } \text{rang}(A) = 1.$$

3) On pose $A = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a & \dots & 1 \end{pmatrix}$. On a $C_1 = C_m$
 $C_2 = C_3 = \dots = C_{m-1}$

Ainsi, $\text{Vect}(C_1, \dots, C_m) = \text{Vect}(C_1, C_2)$

Et $(C_1; C_2)$ est libre.

Donc, $\text{rg}(A) = 2$.

$$3) \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad B^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad B^3 = 0$$

$$\text{Donc } \text{rg}(B) = 2 \quad \text{rg}(B^2) = 1 \quad \text{rg}(B^3) = 0.$$

Exercice 1:

3) On a $A = \begin{pmatrix} a & 2a \\ 5 & 7 \end{pmatrix}$ inversible si et seulement si.

$$a \cdot 7 - (2a) \cdot 5 = 0 \quad \Leftrightarrow \quad a(-3) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad a = 0.$$

Si $a = 0$, on a $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 5 & 7 \end{pmatrix}$ pas inversible.

Si $a \neq 0$, A est inversible, avec $A^{-1} = \frac{1}{-3a} \begin{pmatrix} 7 & -2a \\ -5 & a \end{pmatrix}$.