

Cadre: E désigne un espace affine euclidien de dimension $m \geq 1$ de direction E .

I. Généralités

1. Définitions [NER] p. 255-256

Déf 1: On appelle isométrie de E (ou isométrie affine) toute application f de E dans E qui conserve les distances, i.e. $\forall M, N \in E, f(M)f(N) = MN$.
On note $Is(E)$ l'ensemble des isométries.

Ex 2: - Les translations sont des isométries.
- Une homothétie est une isométrie si son rapport est de module 1. [AUD] p. 53

Thm 3: $f \in Is(E) \Leftrightarrow f$ est affine de partie linéaire une application orthogonale.

Rq: Toute isométrie de E est bijective et $Is(E)$ est un sous-groupe de $(GA(E), \circ)$ (groupe des applications affines bijectives de E dans E). [NER] p. 47

Déf 4: Soit $f \in Is(E)$, on note $L(f)$ sa partie linéaire. Le groupe des déplacements est défini par:

$Is^+(E) = \{f \in Is(E) \mid L(f) \in SO(E) = SO(E)\}$
• $Is^-(E) = Is(E) \setminus Is^+(E)$ est l'ensemble des antidéplacements de E .

Prop/Déf 5: Si $O \in E$, $Is_0(E) = \{f \in Is(E) \mid f(O) = O\}$ est le stabilisateur du point O dans le groupe $Is(E)$, c'est un sous-gpe de $Is(E)$. De plus,

$$L: Is_0(E) \rightarrow O(E) \text{ est un isomorphisme de groupe.}$$

$$f \mapsto L(f) \quad (O(E) = O(E))$$

2. Exemples et propriétés

Thm 6: Toute isométrie affine f s'écrit de façon unique

$f = t_{\vec{u}} \circ g = g \circ t_{\vec{u}}$
où $\vec{u} \in \text{Inv } L(f)$ et g est une isométrie qui possède au moins un point fixe. [NER] p. 257

Déf 7: Soit $F \subset E$ un sev, la symétrie orthogonale s_F par rapport à F est l'application linéaire tq:

$$s_F|_F = Id_F \quad \text{et} \quad s_F|_{F^\perp} = -Id_{F^\perp}$$

• Soit $\mathcal{F} \subset E$ un sea de direction F et $O \in \mathcal{F}$. La symétrie orthogonale affine $\sigma_{\mathcal{F}}$ est définie par $\sigma_{\mathcal{F}}(M) = M'$ si $\vec{OM}' = s_F(\vec{OM})$. (voir Annexe 1) [AUD] p. 54.

Rq: des réflexions sont les symétries orthogonales par rapport à des hyperplans. [AUD] p. 54.

Déf 8: On appelle symétrie glissée $f = t_{\vec{a}} \circ \sigma_{\mathcal{F}}$, composée d'une symétrie orthogonale et d'une translation. [COR] p. 459

Thm 9: Soit (A_0, A_1, \dots, A_n) un repère affine de E . Soit $(B_0, \dots, B_n) \in \mathcal{E}^n$ tq $B_i B_j = A_i A_j \forall i, j$. Alors $\exists! f \in Is(E)$ tq $f(A_i) = B_i \forall i$. [NER] p. 262
De plus, (B_0, B_1, \dots, B_n) sera un repère affine.

Application 10: (ABC) et $(A'B'C')$ sont dits isométriques (dans cet ordre) si $\exists f \in Is(E)$ tq $f(A) = A', f(B) = B'$ et $f(C) = C'$.
 ABC et $A'B'C'$ sont isométriques si ils vérifient l'une des assertions suivantes: [NER] p. 264.

- 1) $AB = A'B', BC = B'C', CA = C'A'$
- 2) $AB = A'B', BC = B'C'$, et $\hat{A} = \hat{A}', \hat{B} = \hat{B}'$
- 3) $AB = A'B', \hat{A} = \hat{A}', \hat{B} = \hat{B}'$

II. Etude de $O(E)$

1. Réduction et générateurs

Prop 11: Soit $F \subset E$ un sous-espace d'un ev euclidien stable par une isométrie f . Alors F^\perp est stable par f . [AUD] p. 54

Prop 12: Soit f une isométrie vectorielle de E . Alors $E = V \oplus W \oplus P_1 \oplus \dots \oplus P_r$ avec $\dim P_i = 2 \forall i$ et où V, W, P_1, \dots, P_r sont stables par f et:
 $f|_V = Id_V, f|_W = -Id_W$ et $f|_{P_i}$ est une rotation $\forall i$. [AUD] p. 64-65.

Naturllement, \exists une BON de E telle que la matrice de f soit :

$$\begin{pmatrix} I_p & & 0 \\ & -I_q & \\ 0 & & R_{\theta_1} \dots R_{\theta_r} \end{pmatrix}$$

avec $R_{\theta_i} = \begin{pmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i \end{pmatrix}$ $p = \dim V$, $q = \dim W$.

Ex 13: Si $\dim W = 1$ et $r = 0$, on dit que f est une réflexion [PER] p. 125.

Application 14: Le groupe $Is^+(E)$ des déplacements d'un espace affine euclidien E est connexe par arcs [AUD] p. 66.

Def 15: Soit f une isométrie vectorielle de E telle que $\exists V, W$ stable par f tq $E = V \oplus W$, $f|_V = Id_V$, $f|_W = -Id_W$ et $\dim W = 2$. On dit que f est un renversement.

Thm 16: $O(E)$ est engendré par les réflexions orthogonales, si $f \in O(E)$, f est produit de au plus n réflexions.

Thm 17: Toute isométrie de E peut s'écrire comme composée de p réflexions avec $p \leq n+1$. [AUD] p. 57

Thm 18: Pour $n \geq 3$, $SO(E)$ est engendré par les renversements, si $f \in SO(E)$, f est produit d'au plus n renversements.

Application 19: Simplicité de $SO_3(\mathbb{R})$. [FGN] AR 3.

2. Propriétés topologiques

En choisissant une BON de E , on peut identifier $O(E) \cong O_n(\mathbb{R})$

Prop 20: $O_n(\mathbb{R})$ est compact. [AUD] p. 61

Prop 21: (Décomposition polaire) Soit $P \in GL_n(\mathbb{R})$ alors $\exists! (O, S) \in O_n(\mathbb{R}) \times S_n^{++}(\mathbb{R})$ tel que $P = OS$. [H262] p. 202.

Corollaire 22: (Maximalité de $O_n(\mathbb{R})$) Tout sous-groupe compact de $GL_n(\mathbb{R})$ qui contient $O_n(\mathbb{R})$ est le groupe $O_n(\mathbb{R})$ lui-même. [H262] p. 205

Application 23: Soit E un espace euclidien et $B = \{u \in \mathcal{E}(E) \mid \|u\| \leq 1\}$. Alors les points extrémaux de B sont exactement les éléments de $O(E)$. [FGN] AR 3.

III - Classification des isométries du plan et de l'espace

1 - En dimension 2 [AUD] p. 87, [COR] p. 164

Les isométries du plan affine euclidien sont les translations, les réflexions et les symétries glissées. On peut dresser le tableau suivant:

	translations	rotations	réflexions	symétries glissées.
ensemble invariant	\emptyset	un unique point invariant.	une droite de points fixes	\emptyset
matrice de $L(f)$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ où θ est l'angle de rotation	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

déplacements (voir dessin annexe 2) antidéplacements

2 - En dimension 3 [COR] p. 168-169

On note $E_1 = \ker(L(f) - Id_E)$ (Annexe 3)

	Déplacements		Antidéplacements	
$\dim(E_1)$	3	1	2	0
Il existe des points fixes.	Id_E	rotations axiales	symétries planes	rotations-symétries.
Il n'existe pas de point fixe	translations	vissages	symétries glissées	

DVPT 1

DVPT 1

DVPT 2

[PER] p. 125

[PER] p. 143

IV. Groupe d'isométrie préservant une partie du plan ou de l'espace.

Def 24: Si $P \subset \mathbb{E}$, on note $Is(P)$ (resp. $Is^+(P), Is^-(P)$) l'ensemble des isométries affines (resp. des déplacements, des antidéplacements) f telles que $f(P) = P$. [NER] p. 277

Prop 25: $(Is(P), \circ)$ est un groupe et $Is^+(P)$ est un sous-groupe de $Is(P)$. [NER] p. 277

1. Polygones réguliers (dimension 2) [NER] p. 286-291

Thm 26: Soit $n \geq 3$, $P_n = A_0 A_1 \dots A_{n-1}$ un polygone à n sommets $\neq 2$ à 2. Alors:

- [1] P_n est inscrit dans un cercle \mathcal{C} et $A_k A_{k+1} = A_0 A_1 \forall k$
 \Leftrightarrow [2] \exists une rotation r tq $r(A_k) = A_{k+1} \forall k$

Def 27: Un polygone $P_n = A_0 A_1 \dots A_{n-1}$ vérifiant l'une des conditions précédentes est un polygone régulier à n sommets. De plus, P_n est convexe si l'angle θ de r est $\theta = \pm \frac{2\pi}{n} [2\pi]$.

Thm 28: $Is^+(P_n) = \{Id, r, \dots, r^{n-1}\}$ est le groupe cyclique d'ordre n engendré par la rotation r .

Rq: $Is^+(P_n) \cong \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \cong U_n$

Thm 29: Il y a exactement n réflexions laissant P_n globalement invariant, ce sont les réflexions d'axes (OA_k) ou les médiatrices des arêtes $[A_k A_{k+1}]$ ($0 \leq k < n$)

Rq: $\forall k \in [0, n[$, on pose $s_k = r^k \circ s_{OA_0}$ alors
 $Is^-(P_n) = \{s_k \mid 0 \leq k < n\}$.

Def 30: $Is(P_n)$ est appelé groupe diédral d'indice n , il est noté D_n .

Thm 31: D_n est un groupe fini d'ordre $2n$, engendré par un élément r d'ordre n et un élément s d'ordre 2.

Ex 32: Le groupe des isométries du triangle équilatéral est isomorphe à D_3 , i.e.: $D_3 \cong S_3$.

2. Polyèdres réguliers (dimension 3)

* Groupe du cube [NER] p. 297-302

Def 33: On appelle $Is(\mathcal{C})$ l'ensemble des isométries affines laissant le cube $\mathcal{C} = ABCDEFGH$ globalement invariant.

Thm 34: L'image d'une face (resp. une arête, un sommet) du cube par $f \in Is(\mathcal{C})$ est une face (resp. une arête, un sommet). De plus, $\forall f \in Is(\mathcal{C})$, l'isobarycentre O des sommets est un point fixe de f .

Thm 35: Il y a 24 rotations laissant le cube invariant:

- 1 l'identité,
- 9 rotations d'axes perpendiculaires aux faces passant par O et d'angles $\frac{\pi}{2}, \pi, \frac{3\pi}{2}$.
- 8 rotations d'axes les diagonales du cube et d'ordre 3.
- 6 retournements d'axes les droites joignant les milieux d'arêtes opposées. (Annexe 4)

Thm 36: Il y a 24 antidéplacements laissant \mathcal{C} invariant:

- 6 réflexions par rapport à un plan contenant des arêtes opposées.
- 3 réflexions par rapport aux plans médiateurs des arêtes.
- la symétrie par rapport à O .
- 14 symétries-rotations n'admettant que O comme point fixe.

Prop 37: $Is(\mathcal{C}) \cong S_4 \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ et $Is^+(\mathcal{C}) \cong S_4$. [H262] p. 364

* Groupe du tétraèdre [NER] p. 302-305

Def 38: On appelle $Is(T)$ l'ensemble des isométries affines laissant le tétraèdre $T = ABCD$ globalement invariant. (Annexe 4)

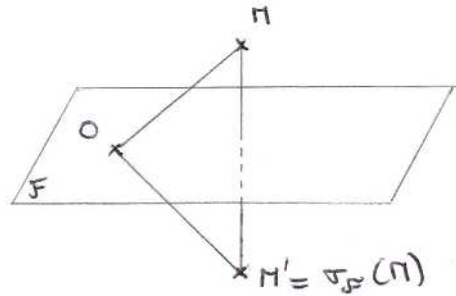
Thm 39: Il y a 12 rotations laissant T invariant:

- 1 l'identité,
- 8 rotations d'axe passant par O et par un sommet de T et d'angles $\pm \frac{2\pi}{3}$.
- 3 retournements d'axe joignant les milieux de 2 arêtes opposées.

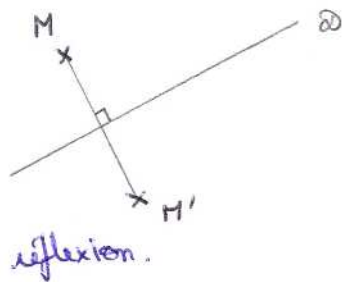
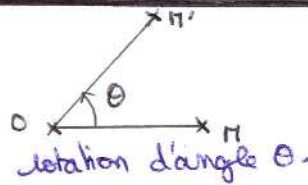
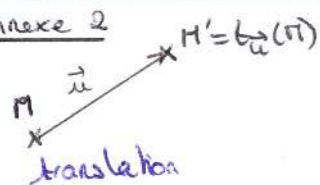
Thm 40: Il y a 12 antéplacements laissant T invariant:
 - 6 réflexions par rapport aux plans médiateurs de chaque arête.
 - 6 symétries-rotations.

Prop 41: $Is(T) \cong S_4$ et $Is^+(T) \cong A_4$ [H2G2] p.363.

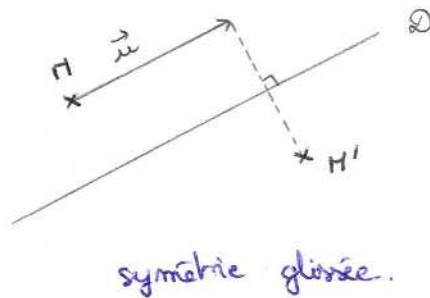
Annexe 1: Symétrie orthogonale affine.



Annexe 2

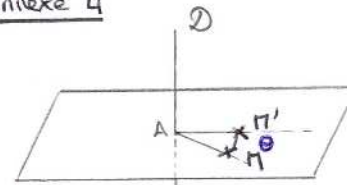


réflexion.

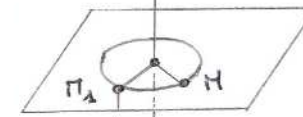


symétrie glissée.

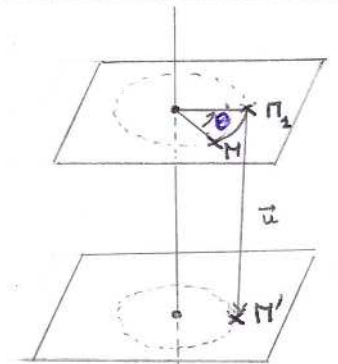
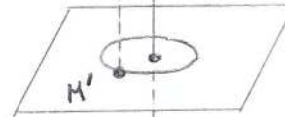
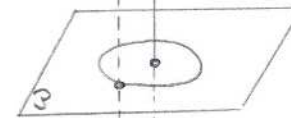
Annexe 4



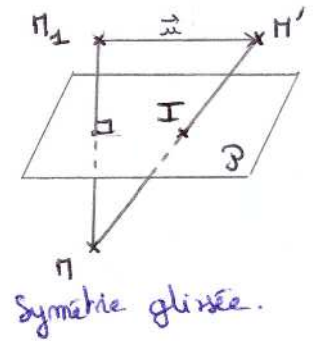
Rotation axiale.



Rotation-symétrie.

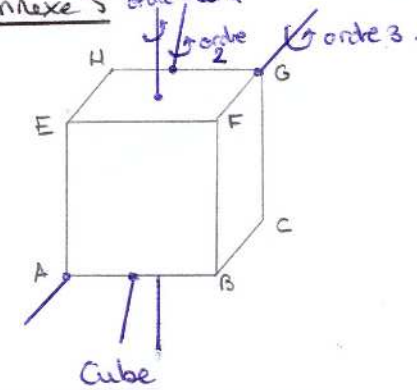


visage.

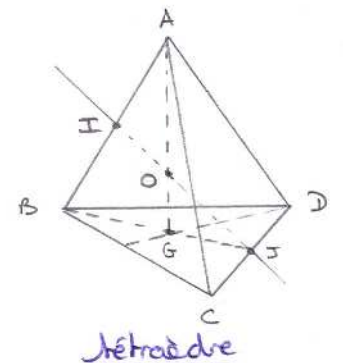


Symétrie glissée.

Annexe 5 ordre 2 ou 4



Cube



Tétraèdre

[MER]: Mercier, Cours de géométrie. [H2G2]: Caldeiro, Germoni, H2G2
 [AUD]: Audin, Géométrie.
 [CON]: Combes, Algèbre et géométrie. [FGN]: Otaux X-ENS, Algèbre
 [PER]: Perrin, Cours d'algèbre. 3.