

Groupes d'isométries du tétraèdre et du cube

Leçons : 161, 183¹, 101, 104, 105

[H2G2], partie XII.3

Théorème

On va montrer les résultats suivants :

1. Les groupes d'isométries du tétraèdre régulier Δ_4 sont : $\text{Isom}(\Delta_4) \simeq \mathfrak{S}_4$ et $\text{Isom}^+(\Delta_4) \simeq \mathfrak{A}_4$;
2. Les groupes d'isométries du cube C_6 sont² : $\text{Isom}^+(C_6) \simeq \mathfrak{S}_4$ et $\text{Isom}(C_6) \simeq \mathfrak{S}_4 \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.

Démonstration :

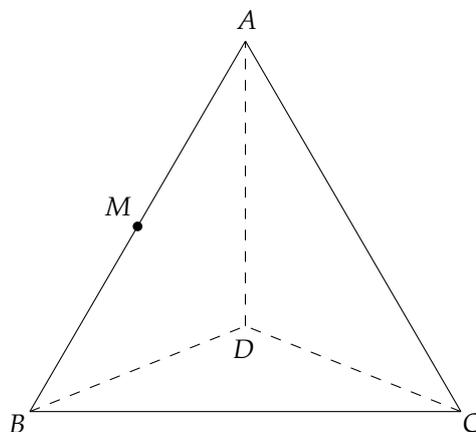
1. On fait agir $\text{Isom}(\Delta_4)$ sur l'ensemble des sommets $S = \{A, B, C, D\}$; on obtient donc un morphisme

$$\text{de groupes } \varphi : \begin{cases} \text{Isom}(\Delta_4) & \rightarrow \mathfrak{S}(S) \simeq \mathfrak{S}_4 \\ g & \mapsto g|_S \end{cases} .$$

→ φ est injective : si $\varphi(g) = \text{Id}_S$, alors g stabilise S , qui est un repère affine de \mathbb{R}^3 , d'où $g = \text{Id}_{\mathbb{R}^3}$.

→ φ est surjective : soit M le milieu de $[AB]$, la réflexion par rapport au plan (MCD) réalise la transposition $(A B)$. Similairement, toutes les transpositions sont dans $\varphi(\text{Isom}(\Delta_4))$ et elles engendrent $\mathfrak{S}(S)$, donc $\varphi(\text{Isom}(\Delta_4)) = \mathfrak{S}(S)$. En conséquence, φ est un isomorphisme et $\text{Isom}(\Delta_4) \simeq \mathfrak{S}_4$.

Comme $\text{Isom}^+(\Delta_4)$ est d'indice 2 dans $\text{Isom}(\Delta_4)$, on a : $\text{Isom}^+(\Delta_4) \simeq \mathfrak{A}_4$.³



2. Les grandes diagonales du cube, qui relient deux sommets opposés, sont au nombre de 4. Ce sont les plus grandes distances existant entre 2 points du cube, donc les isométries du cube stabilisent l'ensemble des grandes diagonales du cube.

Pour $i \in \llbracket 1, 4 \rrbracket$, on note donc D_i la diagonale $(A_i B_i)$ et \mathcal{D} l'ensemble de ces grandes diagonales. On fait donc agir $\text{Isom}^+(C_6)$ sur \mathcal{D} , d'où le morphisme de groupes $\varphi : \begin{cases} \text{Isom}^+(C_6) & \rightarrow \mathfrak{S}(\mathcal{D}) \simeq \mathfrak{S}_4 \\ g & \mapsto g|_{\mathcal{D}} \end{cases} .$

→ φ est injective ; en effet, soit g tel que $\varphi(g) = \text{Id}_{\mathcal{D}}$.

Alors pour tout $i \in \llbracket 1, 4 \rrbracket$, $g(A_i) = A_i$ et $g(B_i) = B_i$ ou $g(A_i) = B_i$ et $g(B_i) = A_i$.

Supposons qu'il existe $i \in \llbracket 1, 4 \rrbracket$ tel que g fixe A_i et B_i ; et sans perdre en généralité, disons $i = 1$.

Comme $A_1 A_2 \neq A_1 B_2$ et que $g \in \text{Isom}(C_6)$, nécessairement, $g(A_2) = A_2$.

Similairement, $g(A_4) = A_4$ et $g(B_3) = B_3$.

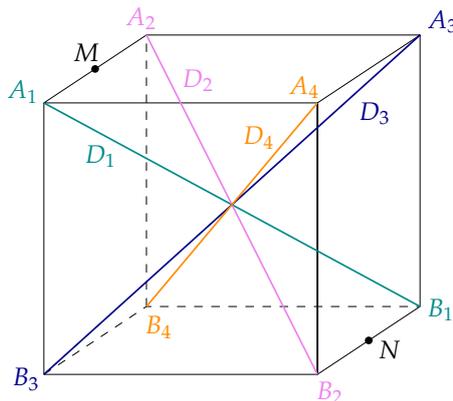
g fixe donc un repère affine de l'espace, d'où $g = \text{Id}_{\mathbb{R}^3}$.

Désormais, on suppose que $\forall i \in \llbracket 1, 4 \rrbracket, g(A_i) = B_i$.

Notons O le centre du cube, alors, on a : pour tout $i \in \llbracket 1, 4 \rrbracket, s_O g(A_i) = A_i$, d'où $s_O g = \text{Id}_{\mathbb{R}^3}$.

Ceci contredit alors la positivité de g et ce cas n'est donc pas possible. φ est donc injective.

→ φ est surjective, car la transposition $(D_1 D_2)$ est l'image par φ du retournement d'axe (MN) , où M et N sont les milieux des segments $[A_1 A_2]$ et $[B_1 B_2]$.



1. Oui, c'est de la mauvaise foi, et je vous laisse ainsi intact le bonheur de travailler sur la leçon 183.
 2. Et on s'en sert dans un autre développement : la table de caractères de \mathfrak{S}_4 , qu'on peut lire en page ??.
 3. Soit H d'indice 2 dans \mathfrak{S}_n , alors $\forall g \in \mathfrak{S}_n, \bar{g}^2 = 1$ dans \mathfrak{S}_n/H et donc $g^2 \in H$; autrement dit, H contient tous les carrés d'éléments de \mathfrak{S}_n . En particulier, H contient tous les 3-cycles qui engendrent \mathfrak{A}_n . Donc, pour des raisons de cardinalité $H = \mathfrak{A}_n$.

Ainsi, $\text{Isom}^+(C_6) \simeq \mathfrak{S}_4$.

O étant l'isobarycentre de C_6 , on a : $\forall g \in \text{Isom}(C_6), g(O) = O$.

Par conséquent, pour tout $g \in \text{Isom}(C_6)$, on a : $gs_O = s_Og$, vu que $L(s_O) = -\text{Id}_{\mathbb{R}^3}$ et que g et s_O ont un point fixe commun.⁴

Ainsi, l'application $F : \begin{cases} \text{Isom}(C_6) & \rightarrow & \text{Isom}^+(C_6) \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \\ g & \mapsto & \begin{cases} (g, 0) & \text{si } g \in \text{Isom}^+(C_6) \\ (gs_O, 1) & \text{sinon} \end{cases} \end{cases}$ est un isomorphisme de groupes.

Donc $\text{Isom}(C_6) \simeq \mathfrak{S}_4 \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$. ■

Références

[H2G2] P. CALDERO et J. GERMONI – *Histoires hédonistes de groupes et de géométries*, Calvage & Mounet, 2013.

4. Soient f et g deux applications affines vérifiant $L(f) \circ L(g) = L(g) \circ L(f)$ et $\exists O \in \mathbb{R}^3, f(O) = O = g(O)$. Alors $\forall M \in \mathbb{R}^3, f \circ g(M) = f \circ g(O) + L(f \circ g)(\overrightarrow{OM}) = g \circ f(O) + L(g \circ f)(\overrightarrow{OM}) = g \circ f(M)$.