

Kaczmarz

notations On se place ds \mathbb{R}^N muni du produit scalaire \langle, \rangle (euclidien)

Soit $A \in GL_N(\mathbb{R})$ et $b \in M_{N,1}(\mathbb{R})$. On cherche à approximer l'! solution \bar{x} de $Ax = b$.

On note a_1, \dots, a_N les vecteurs colonne tq $\forall i \in \{1, \dots, N\}$ $a_i = i^{\text{e}} \text{ ligne de } A$

et aussi $\forall i \in \{1, \dots, N\}$, $\alpha_i = \frac{a_i}{\|a_i\|}$ et $\beta_i = \frac{b_i}{\|a_i\|}$

double inclusion

et $H_i = \{z \in M_{N,1}(\mathbb{R}) \mid \langle a_i, z \rangle = b_i\} = \beta_i \alpha_i + \text{Vect}(a_i)^\perp$

lemme 1 L'intersection des hyperplans H_i est tq $\bigcap_{i=1}^N H_i = \{\bar{x}\}$

démo $z \in \bigcap_{i=1}^N H_i \Leftrightarrow \forall i \in \{1, \dots, N\}, \langle a_i, z \rangle = b_i \Leftrightarrow \forall i \in \{1, \dots, N\}, \langle a_i, z \rangle = b_i \Leftrightarrow Az = b \Leftrightarrow z = \bar{x}$

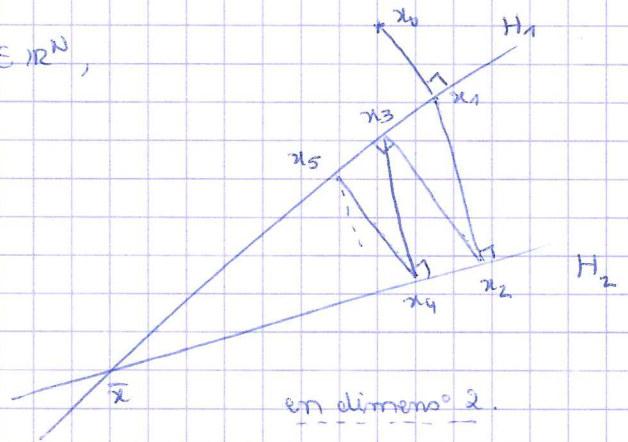
La méthode de Kaczmarz consiste à : choisir $x_0 \in \mathbb{R}^N$,

projeter x_0 sur H_1 pour obtenir x_1

projeter x_1 sur H_2 pour obtenir x_2

... projeter x_{p-1} sur H_N pour obtenir x_N

puis recommencer à partir de x_N



But comp. de méthode \approx + complexité

lemme 2 Soit $u \in \mathbb{R}^N$ de norme 1. La matrice M de la proj orthogonale sur $\text{Vect}(u)^\perp$

est égale à $I_n - uu^t$. De plus, $\|M\| = 1$ et $\forall x \notin \text{Vect}(u)^\perp, \|Mx\| < \|x\|$

démo Soit $x \in \mathbb{R}^N$. Le projeté orthogonal $\Pi(x) = Mx$ de x est caract par $\Pi(x) \in \text{Vect}(u)^\perp$

$\forall z \in \text{Vect}(u)^\perp, \langle z, \Pi(x) - x \rangle = 0$

Notons $y = (I_n - uu^t)x = x - uu^t x$

On a $\langle u, y \rangle = \langle u, x \rangle - \langle u, uu^t x \rangle = \langle u, x \rangle - \underbrace{\langle u, u \rangle}_{=1} \langle u, x \rangle = 0$ donc $y \in \text{Vect}(u)^\perp$

De plus, $\forall z \in \text{Vect}(u)^\perp, \langle z, y - x \rangle = \langle z, uu^t x \rangle = \underbrace{\langle z, u \rangle}_{=0} \langle u, x \rangle = 0$

Donc $y = \Pi(x)$ ce qui assure que $I_n - uu^t = M$

De plus, $\forall x \in \mathbb{R}^N, \|x\|^2 = \|Mx + (I-M)x\|^2 \stackrel{\text{Pythagore car } Mx \text{ et } (I-M)x \text{ sont } \perp}{=} \|Mx\|^2 + \|(I-M)x\|^2 \geq \|Mx\|^2$ (*)

donc $\|M\| \leq 1$ et on a atteint le pour tout $x \in \text{Vect}(u)^\perp$ donc $\|M\| = 1$

Enfin, si $x \notin \text{Vect}(u)^\perp, (I-M)x \neq 0$ donc (*) est stricte comme prévu.

Notons dès lors M_i la matrice de proj \perp au vect $(u_i)^\perp$ et $T = M_N \dots M_1$

La suite $(x_m)_m$ def de la méthode de Kaczmarz est de def / rec par $x_{m+1} = M_N x_m + \beta_n u_n$

où $n = (m+1) \bmod N$.

Th La méthode de Kaczmarz converge : $x_m \xrightarrow{m \rightarrow +\infty} \bar{x}$

démo Notons $E_m = x_m - \bar{x}$ l'erreur au rang m et on a $E_m \xrightarrow{m \rightarrow +\infty} 0$

On a $x_{m+1} = M_N x_m + \beta_n u_n$ et $\bar{x} = \beta_n u_n + M_N \bar{x}$ ou $\bar{x} \in H_n$

(donc $\bar{x} - \beta_n u_n \in \text{Vect}(u_n)^\perp \Rightarrow M_N(\bar{x} - \beta_n u_n) = \begin{cases} \bar{x} - \beta_n u_n \\ M_N \bar{x} \end{cases}$)

Donc $\forall m \geq 0, E_{m+1} = x_{m+1} - \bar{x} = M_N(x_m - \bar{x}) = M_N E_m$

On en déduit que $\forall m \geq 0, \|E_{m+1}\| \leq \underbrace{\|M_N\|}_{=1} \|E_m\| \leq \|E_m\|$

Donc $(\|E_m\|)_m \searrow$ et est minorée par zéro \Rightarrow elle converge vers $l \in \mathbb{R}$

Pour déterminer l , il suffit de déterminer la limite de la suite extraite $(E_{Nk})_{k \geq 0}$ (c'est la m^{me})

Or, $\forall k \geq 0, \|E_{Nk}\| \leq \|T\|^k \|E_0\|$ (par récurrence)

Il suffit donc de montrer $\|T\| < 1$

Soit $x \neq 0$ et on a $\|Tx\| < \|x\|$ (par conclusion)

\rightarrow si x est tq $\exists i \in \{1, \dots, N\}$ tq $M_i \dots M_N x \notin \text{Vect}(u_{i+1})^\perp$,

la borne connue que $\|Tx\| = \|M_N \dots M_{i+1} (M_i \dots M_1 x)\| \leq \underbrace{\|M_N\|}_{\leq 1} \dots \underbrace{\|M_{i+2}\|}_{\leq 1} \|M_{i+1} (M_i \dots M_1 x)\| < \|M_i \dots M_1 x\|$

donc $\|Tx\| < \|M_i \dots M_1 x\| \leq \|x\|$ (tjs) / borne

\rightarrow sinon, $\forall i \in \{1, \dots, N-1\}, M_i \dots M_N x \in \text{Vect}(u_{i+1})^\perp$ et alors $\forall i \in \{1, \dots, N-1\}, M_i \dots M_N x = x$ (car $\langle u_i, x \rangle = 0$ donc $t_{u_i} x = 0$ puis $\langle u_{i+1}, M_i x \rangle = \langle u_{i+1}, x \rangle = 0$ donc $t_{u_{i+1}} x = 0$)

de $\langle u_1, x \rangle = 0$ donc $t_{u_1} x = 0$ puis $\langle u_2, M_1 x \rangle = \langle u_2, x \rangle = 0$ donc $t_{u_2} x = 0$

/rec on en déduit que $\forall i \ t_{u_i} x = 0 \Rightarrow x = 0$ car $A \in GL_N(\mathbb{R}) \Rightarrow X$

1.4 complexité de l'algo. Pour calculer $x_{m+1} = M_N x_m + \beta_n u_n$, puis l'addition

on calcule $M_N x_m = (I_N - u_n u_n^T) x_m = x_m - u_n \langle u_n, x_m \rangle$
N multiplications

Donc une itération se fait en $O(N)$ \Rightarrow algo en $O(N^2)$ car le nombre de grandeurs du mod d'itération est N

1.5 Si A est orthogonale, la méthode est exacte et on y arrive en $\leq N$ étapes.