

## Interro 2 – Correction

On pouvait écrire le programme suivant :

```
nombre_mystere=ceil(100*rand())
essai=-1
while essai<>nombre_mystere           (1pt)
    essai=input("Tentez de deviner la valeur mystere ") (1pt)
    if essai<nombre_mystere then       (1pt)
        disp("C est plus")           (0.5pt)
    elseif essai>nombre_mystere then  (1pt)
        disp("C est moins")         (0.5pt)
    else
        disp("Bravo, vous avez trouve !")
    end
end
```

Ce devoir de 10 minutes a été donné au début de la sixième séance.  
Le barème est indiqué ci-dessus. La moyenne a été de 2,11/5 et l'écart-type de 1,60.

**Commentaires généraux :** Attention à ne pas modifier le nom des variables. Ici on travaille avec **essai** et **nombre\_mystere** (qu'on n'abrège pas, en théorie, en **mystere**) : dans de nombreuses copies, une variable **x** est utilisée sans qu'elle soit définie.

Nombreux ont été les élèves à penser que la boucle portait sur **nombre\_mystere** (souvent, entre 1 et 100. . ., sans d'ailleurs l'incrémenter. . .). Attention à bien lire l'énoncé : **nombre\_mystere** est fixé une bonne fois pour toute entre 1 et 100, et c'est la variable **essai** qui change avec ce qu'entre l'utilisateur.

Revoir les TP précédents pour les commandes **input("message")** et **disp("message")**.