

## I GÉOMÉTRIE EUCLIDIENNE

Dans cette partie, on identifiera  $\mathbb{C}$  et  $\mathbb{R}^2$ .

### 1 Définitions et quelques propriétés

On identifiera  $M = (x, y) \in \mathbb{R}^2$  avec son affixe  $z_M = x + iy \in \mathbb{C}$ .

On notera  $M(\vec{z})$  pour signifier  $\vec{z} = \vec{z}_M$ .

Prop 1: ([Eid], §.1.2)

Soyons

$$M, M' \in \mathbb{R}^2.$$

$$\text{Re}(\vec{z}_M \vec{z}_{M'}) = \vec{O}\vec{M} \cdot \vec{O}\vec{M}' \text{ et } \text{Im}(\vec{z}_M \vec{z}_{M'}) = \det(\vec{O}\vec{M}, \vec{O}\vec{M}').$$

Ex 2:

- Une condition nécessaire et suffisante pour que trois points  $A_1(\vec{z}_1)$ ,  $A_2(\vec{z}_2)$  et  $A_3(\vec{z}_3)$  soient alignés :

$$(\vec{z}_1, \vec{z}_2, \vec{z}_3) \text{ ou II.1.3}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \vec{z}_1 & \vec{z}_2 & \vec{z}_3 \\ \vec{z}_1 \vec{z}_2 & \vec{z}_2 \vec{z}_3 & \vec{z}_1 \vec{z}_3 \end{vmatrix} = 0$$

- L'ensemble des points  $M$  tels que  $(\vec{MA}, \vec{MB}) = \theta [\pi]$  est une droite

$$(\vec{z}_1, \vec{z}_2) \text{ ou III.8.)}$$

- L'aire d'un triangle  $A(a)B(b)C(c)$  vaut :

$$S = \frac{1}{4i} [(ab)\vec{c} + (bc)\vec{a} + (ca)\vec{b}].$$

### 2 Angles

Prop 3: Exponentielle complexe ([Aud], 2.2)

La fonction  $\exp: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  est définie par la série entière

$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{z^n}{n!}$  de rayon de convergence infini; elle converge donc absolument pour tout  $z \in \mathbb{C}$  et uniformément sur tout compact de  $\mathbb{C}$ .

exp:  $\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}^*$  est un morphisme de groupes; son noyau est

$$2\pi i \mathbb{Z}.$$

Quand on note  $U = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1\}$ , on a un nouveau morphisme de groupes:

$$\begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow U \\ 0 \mapsto e^{i\theta} \end{cases}$$

Prop 4: ([Aud], III.1)

Soyent  $\vec{u}, \vec{v} \in S^1$  ( cercle de centre O et de rayon 1).

Il existe une unique rotation envoyant  $\vec{u}$  sur  $\vec{v}$ .

On en déduit une relation d'équivalence:

$$(\vec{u}, \vec{v}) R (\vec{u}', \vec{v}') \Leftrightarrow \text{la même rotation envoie } \vec{u} \text{ sur } \vec{u}' \text{ et } \vec{v} \text{ sur } \vec{v}'.$$

Def 5: ([Aud], III.1)

L'angle orienté de  $(\vec{u}, \vec{v})$  est la classe de  $(\vec{u}, \vec{v})$  dans  $(S^1)^2/\mathbb{R}$ .

Prop 6:

On a la suite de surjections:  $\mathbb{R} \rightarrow U \hookrightarrow O^+ (\mathbb{R}^2) \hookrightarrow (S^1)^2/\mathbb{R}$

$0 \mapsto e^{i\theta}, \vec{z} \mapsto (z \mapsto e^{i\theta} z) \mapsto ((\vec{z}), (\cos \theta, \sin \theta))$

Prop 7:

• Coordonnées polaires:  $\forall z \in \mathbb{C}^*, \exists! (r, \theta) \in \mathbb{R}^{**} \times [0, 2\pi[$ ,  $z = r e^{i\theta}$ .

• Caractérisations des triangles équilatéraux:

le triangle  $A(a)B(b)C(c)$  est :

• équilatéral direct  $\Leftrightarrow a + bi + c j^2 = 0$

• équilatéral indirect  $\Leftrightarrow a + bi + c j = 0$

Et si on a  $a+b+c \neq 0$ , alors  $ABC$  est équilatéral  $\Leftrightarrow \begin{vmatrix} a & b & c \\ c & a & b \\ b & c & a \end{vmatrix} = 0$

• Les racines  $n$ èmes de l'unité sont les sommets d'un n-gone régulier.

• Théorème de l'angle au centre:

Si  $A, B$  et  $C$  sont trois points distincts d'un cercle de

centre  $O'$ . Alors on a l'égalité d'angles orientés de vecteurs:

$$(\vec{OA}, \vec{OB}) = \varphi, (\vec{CA}, \vec{CB}).$$

### 3 Transformations du plan

Def 8: Similitudes directes ([Aud], p. 93)

Les similitudes directes sont les applications de la forme  $z \mapsto az+b$ , où  $a \in \mathbb{C}^*$ ,  $b \in \mathbb{C}$ ; le rapport vaut  $|a|$  et l'angle est un argument de  $a$ , défini modulo  $2\pi$ .

Prop 9:

L'ensemble des similitudes directes forme un groupe, engendré par les rotations  $(\vec{z} \mapsto e^{i\theta} \vec{z}, \theta \in [0, 2\pi[)$ , les homothéties  $(\vec{z} \mapsto \lambda \vec{z}, \lambda \in \mathbb{R}^{**})$  et les translations  $(\vec{z} \mapsto \vec{z} + b, b \in \mathbb{C})$ .

Cor 10: ([Aud], p. 91)

1) Les similitudes directes conservent les angles orientés et les rapports de distances.

2) Elles envoient une droite  $D$  sur une droite  $D'$  telle que  $(D, D')$  soit l'angle de la similitude (modulo  $\pi$ )

3) Une similitude directe de rapport  $k$  envoie un cercle de rayon  $R$  sur un cercle de rayon  $kR$  dont le centre est l'image du centre.

#### Déf 11.

On définit la conjugaison complexe  $z \mapsto \bar{z}$  comme la réflexion

d'axe  $(Ox)$ .  
On appelle similitudes indirectes les applications  $z \mapsto az + b$ , où

$a \in \mathbb{C}^*$  et  $b \in \mathbb{C}$ .

#### Déf 12:

$f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  est appelée isométrie affine

$$\Leftrightarrow \forall z_1, z_2 \in \mathbb{C}, |f(z_1) - f(z_2)| = |z_1 - z_2|.$$

#### Déf 13:

Le groupe engendré par  $\{z \mapsto az + b \mid a \in \mathbb{U}\}$  et la conjugaison est l'ensemble des isométries du plan.

#### Prop 14: ([Aud], p. 63)

Soit  $f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  une application  $\mathbb{R}$ -linéaire qui conserve les angles (resp. les réverses).

Alors  $f$  est une similitude directe (resp. indirecte).

#### Thm 15 ([Aud], ex III.7.1)

Soit  $f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$  une bijection de classe  $C^1$  qui conserve les angles.

#### Alors $f$ est une similitude.

#### Déf 16: Inversion ([Ed], VII.7.1)

L'inversion analytique (resp. géométrique) de pôle de  $\mathbb{C}$  est de rapport  $k \in \mathbb{R}^*$  est l'application qui à  $z \in \mathbb{C} \setminus \{a\}$  associe  $\bar{z}' \in \mathbb{C}$  tel que  $(\bar{z}' - a)(\bar{z} - a) = k$  (resp.  $(\bar{z}' - a)/(\bar{z} - a) = k$ .)

#### Prop 17: ([Ed], VII.7.1)

En notant  $A(a), M(\bar{z})$  et  $M'(\bar{z}')$ , l'inversion géométrique de pôle  $A$  et de rapport  $k$  admet pour définition équivalente : au point  $M$  elle associe le point  $M'$  tel que  $A, M$  et  $M'$  sont alignés et  $\overline{AM} \times \overline{AM'} = k$ . (longueurs algébriques).

#### Prop 18: ([Ed], VII.7.1)

Soyent  $M'$  et  $N'$  images de  $M$  et  $N$  par une inversion de pôle  $A$  et de rapport  $k$ . Alors  $M'N' = k \cdot MN$ .

#### Prop 19: Théorème de Ptolémée ([Ed], VII.7.2)

Soit  $ABCD$  un quadrilatère convexe  
 $ABCD$  est inscriptible dans un cercle  
 $\Rightarrow AC \times BD = AB \times CD + AD \times BC$

#### 4 Polynômes et barycentres

##### Déf 20:

Le barycentre de  $A_1(\alpha_1), \dots, A_n(\alpha_n)$  est l'unique point  $G$  tel que

$$z_G = \sum_{i=1}^n \alpha_i z_{A_i}.$$

##### Thm 21: Gauss-Lucas

Soit  $P \in \mathbb{C}[X]$ .

Les racines de  $P'$  sont dans l'enveloppe convexe de celles de  $P$ .

##### Thm 22: Ellipse de Steiner

Soient  $A(a), B(b), C(c)$  trois points distincts du plan affine. Si on note  $P = (X-a)(X-b)(X-c)$  et  $w_1, w_2$  les racines de  $P'$ . Alors l'ellipse de foyers  $F_1(w_1)$  et  $F_2(w_2)$  tangente à un côté du triangle  $ABC$  est tangente à tous les côtés en leur milieu.

## II GÉOMÉTRIE PROJECTIVE COMPLEXE

### 1 Espaces projectifs

Soit  $E$  un espace de dimension finie  $n+1$ .

#### Déf 23: ([Sam], déf 1)

L'espace projectif associé à  $E$ , noté  $\mathbb{P}(E)$ , est  $E \setminus \{0\}/\sim$ , où

$$\alpha \sim \beta \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{C}^*, \alpha = \lambda \beta.$$

On note  $p: E \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{P}(E)$  la projection d'un élément sur sa classe.

Prop 24:  $\mathbb{P}(E)$  est aussi l'ensemble des droites vectorielles de  $E$ .

On note également:  $\mathbb{P}(E) = \mathbb{P}(\mathbb{C}^{n+1}) = \mathbb{P}(\mathbb{C})$ .

On définit la dimension:  $\dim \mathbb{P}(E) = \dim E - 1$ .

Ex 25:  $\mathbb{P}(\mathbb{C})$  s'appelle un point projectif.

$\mathbb{P}(\mathbb{C})$  s'appelle une droite projective.

#### Déf 26:

Soit  $S^2$  la sphère euclidienne de  $\mathbb{R}^3$ ,  $N(0,0,1)$  le pôle Nord de  $S^2$ .

On identifie  $\mathbb{C}$  à  $\{(x,y,0) \mid (x,y) \in \mathbb{R}^2\} \subset \mathbb{R}^3$ .

On définit la projection stéréographique  $\pi: S^2 \setminus \{N\} \rightarrow \mathbb{C}$ .

Elle est continue, et on peut la prolonger par  $\pi(N) = \infty$ .

$S^2 \cong \mathbb{C} \cup \{\infty\}$  est la sphère de Riemann.

(Voir en annexe)

DÉVELOPPEMENT N°1

Prop 27:  $\mathbb{P}_1(\mathbb{C}) \cong S^2$

On a en effet les bijections:

$$\begin{aligned} \mathbb{P}_1(\mathbb{C}) &\rightarrow \mathbb{C} \cup \{\infty\} & \xrightarrow{\pi^{-1}} & S^2 \\ \{z_1, z_2\} \in \mathbb{C}^2 &\mapsto \infty & \mapsto & N \\ \{z_1, z_2\} \in \mathbb{C}^2 &\mapsto \frac{z_1 \bar{z}_2}{|z_1|^2} & \mapsto & \pi'\left(\frac{z_1 \bar{z}_2}{|z_1|^2}\right); z_2 \neq 0. \end{aligned}$$

Def 28: ([Sam], def 4)

Un repère projectif est un système de points  $(P_0, \dots, P_{n+1})$  de  $\mathbb{P}(E)$  tels qu'il existe une base  $(e_0, \dots, e_n)$  de  $E$  et  $Vie[\mathbb{O}, e_1, \dots, e_n]$ ,  $P_i = p(e_i)$ ,  $P_{n+1} = p(e_0 + \tau e_i)$ .

Ex 29: ([Sam], p. 16) Un repère projectif de  $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$  est constitué de 3 points.

Par exemple :  $(p(\mathbb{G}), p(\mathbb{A}), p(\mathbb{B}))$ , où  $\mathbb{C} \cong \mathbb{R}^2$ .

2. Homographies et biraپort

Def 30: ([Sam], p. 18)

Soient  $E$  et  $F$  deux espaces vectoriels et  $\alpha: E \rightarrow F$  une application linéaire.  $\alpha$  est injective.

Alors  $\alpha$  induit une unique application  $P(\alpha)$  telle que le diagramme ci-dessous commute.

Si  $\alpha$  est bijective,  $P(\alpha)$  est appelée homographie.

Prop 31: ([Sam], p. 19)

Si  $\alpha, \beta \in GL(E)$ , alors  $P(\alpha \circ \beta) = P(\alpha) \circ P(\beta)$ .

L'ensemble des homographies de  $\mathbb{P}(E)$ , noté  $PG(E)$ , est un groupe, isomorphe à  $GL(E)/GL(1)$ .

Prop 32: ([Sam], thm 4)

Soient  $\mathbb{P}(E)$  et  $\mathbb{P}(E')$  deux espaces projectifs de dimension  $n$ , ayant  $(P_0, \dots, P_n)$  et  $(P'_0, \dots, P'_n)$  pour repères projectifs respectifs.

Il existe une unique homographie  $h: \mathbb{P}(E) \rightarrow \mathbb{P}(E')$  telle que:

Vie[[0, n+1]],  $h(P_i) = P'_i$ .

Rq 33: ([Aud], p. 194)

Une homographie  $f: \mathbb{P}_1(\mathbb{C}) \rightarrow \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$  s'écrit, pour  $(x, y) \in \mathbb{C}^2$ ,

$$f(x, y) = (ax+by, cx+dy), \text{ où } a, b, c, d \in \mathbb{C}, ad-bc \neq 0.$$

Cela se simplifie en  $z \mapsto \frac{az+b}{cz+d}$ , avec la convention  $\frac{-d}{c} \mapsto \infty$  et  $00 \mapsto \frac{a}{c}$ .

Prop 34: ([Aud], prop VII.7.2 et cor VII.7.3)

Le groupe  $PG_2(\mathbb{C})$  est engendré par les similitudes directes et l'application  $z \mapsto \frac{1}{z}$ . Ses éléments conservent les angles orientés.

Def 35: Biraپort. ([Sam], p. 21)

$PG(E)$  agit sur  $\mathbb{P}(E)$  3-transitivement et simplement.

Ainsi, pour  $a, b, c \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$  distincts et  $d \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ , on peut définir le biraپort  $[a, b, c, d]$  comme  $h(d)$  où  $h$  est l'unique homographie telle que  $h(a) = \infty$ ,  $h(b) = 0$  et  $h(c) = 1$ .

Rq 36: ([Sam], thm 21)

On a aussi l'expression  $[a, b, c, d] = \frac{cb}{da}$ , où  $a, b, c$  sont distincts.

Prop 37: ([Sam], thm 20)

Soient  $(a, b, c, d), (a', b', c', d') \in \mathbb{P}_1(\mathbb{C})^4$  tels que  $a, b, c$  et  $a', b', c'$  sont à 2 distincts. Il existe une homographie envoyant un quadruplet sur l'autre  $\Leftrightarrow [a, b, c, d] = [a', b', c', d']$ .

Thm 38:

Soit  $g$  est une bijection de  $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$ .  
 $g$  est une homographie  $\Leftrightarrow g$  conserve les biraپports.

### 3. Groupe circulaire

Prop 39: ([Aud], prop VII.7.5)

Soient  $A, B, C, D$  quatre points distincts du plan.

$A, B, C$  et  $D$  sont alignés ou cocycliques  $\Leftrightarrow [z_A, z_B, z_C, z_D] \in \mathbb{R}$ .

Cor 40: ([Aud], cor VII.7.7)

Toute homographie de la droite projective complexe transforme un cercle ou une droite en un cercle ou une droite.

Def 41: Groupe circulaire ([Aud], p. 203)

On appelle groupe circulaire le groupe engendré par les homographies et la conjugaison complexe.

Prop 42: ([Aud], prop VII.7.9)

Le groupe circulaire est engendré par les inversions et les réflexions

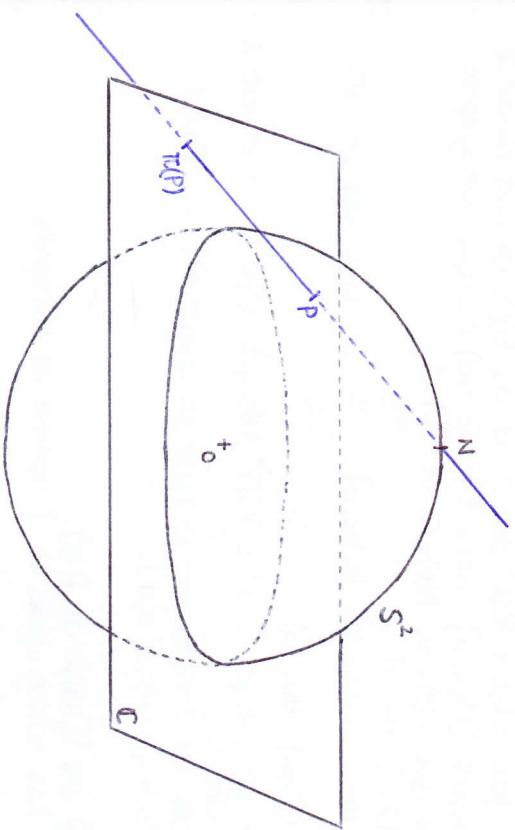
Cor 43: ([Aud], cor VII.7.10)

Les éléments du groupe circulaire préserrent les angles non-orientés.

Thm 44: ([Aud], thm VII.7.11)

Le groupe circulaire est exactement l'ensemble des bijections de  $\mathbb{P}_1(\mathbb{C})$  qui laissent stable l'ensemble des droites et des cercles.

Annexe: Projection stéréographique.



References:

- [Eid]: J.-D. Eidet, Géométrie analytique classique, Calvage & Mounet, 2009.
- [Trin]: J. Trignan, La géométrie des nombres complexes, Béal, 1993.
- [Nou]: I. Nourdin, Agrégation de mathématiques - Épreuve orale - 68 thèmes pour se préparer efficacement, Dunod, 2<sup>e</sup> éd, 2006.
- [Aud]: M. Audin, Géométrie, EDP Sciences, 2006.
- [Sam]: P. Samuel, Géométrie projective, PUF, 1<sup>e</sup> éd, 1986.