

# Développement : Théorème de Savitch

PIERRON Théo – HUGUET Lauriane

13 avril 2014

## Lemme 1

Soit  $M$  une machine de Turing de complexité temporelle  $t(n)$  et de complexité spatiale  $s(n)$ . Alors il existe une constante  $K > 0$  telle que  $t(n) \leq 2^{Ks(n)}$ .

**THÉORÈME 1** Si  $s(n) \geq n$  alors  $\text{NSPACE}(s(n)) \subset \text{SPACE}(s(n)^2)$

**COROLLAIRE 1**  $\text{PSPACE} = \text{NPSPACE}$

*Démonstration.* Soit  $M$  une machine de Turing non déterministe de complexité en espace  $s(n)$ . On peut supposer qu'il existe un unique état final  $q_f$ . De plus, on peut supposer que la machine efface son ruban avant d'accepter. Ainsi, la seule configuration acceptante est  $(q_f, \varepsilon)$ .

Soit  $w$  un mot de longueur  $n$ .

On va donner un algorithme déterministe de complexité spatiale  $O(s(n)^2)$  pour déterminer si un sommet du graphe des configurations de  $M$  est accessible depuis la configuration  $(w, q_0)$ .

---

### Algorithme 1: $\text{Access}(C, C', t, r)$

---

**Entrées :**  $C$  et  $C'$  deux configurations,  $t$  et  $r$  deux entiers

**Sorties :** oui ssi il existe un calcul  $C \rightarrow^* C'$  de longueur au plus  $t$  utilisant des configurations de taille au plus  $r$

```
1 si  $t = 0$  alors
2   | retourner  $C = C'$ 
3 sinon
4   | si  $t = 1$  alors
5     | retourner  $C = C'$  ou  $C \rightarrow C'$ 
6   | sinon
7     | pour  $C''$  configuration de taille au plus  $r$  faire
8       | si  $\text{Access}(C, C'', \lfloor \frac{t}{2} \rfloor, r)$  et  $\text{Access}(C'', C', \lceil \frac{t}{2} \rceil, r)$  alors
9         | retourner oui
10 retourner non
```

---

D'après nos hypothèses sur  $M$  et d'après le lemme,  $w \in L(M)$  ssi  $\text{Access}((q_0, w), (q_f, \varepsilon), 2^{Ks(n)}, s(n))$ .

La complexité spatiale de la fonction  $\text{Access}$  est  $O(\log r + (2r + \log t) \log t)$  car :

- La profondeur de pile maximale est  $\log(t)$  car à chaque étape,  $t$  est divisé par 2
  - À chaque appel récursif, on doit stocker  $C, C'$  et  $t$  d'où une mémoire de  $2r + \log(t)$
  - $r$  ne varie pas dans la fonction donc il peut être stocké à part dans  $\log(r)$  cases mémoire
- Ainsi, l'appel  $\text{Access}((q_0, w), (q_f, \varepsilon), 2^{Ks(n)}, s(n))$  a une complexité de  $O(\log(s(n)) + K(2 + K)s(n)^2) = O(s(n)^2)$ .

Supposons dans un premier temps que  $s(n)$  est calculable en espace  $O(s(n))$ . Alors la machine  $M'$  qui :

- Prend en entrée un mot  $w$  de taille  $n$

- Calcule  $s(n)$
- Exécute l'algorithme  $\text{Access}((q_0, w), (q_f, \varepsilon), 2^{Ks(n)}, s(n))$ .

est déterministe, a une complexité spatiale  $O(s(n)^2)$  et  $L(M') = L(M)$ .

On ne suppose plus que  $s(n)$  est calculable en espace  $O(s(n))$ . Soit  $w$  un mot de taille  $n$ . On définit  $m$  comme étant la taille maximale d'une configuration accessible à partir de  $(q_0, w)$ . On va donner un algorithme qui calcule  $m$  en espace  $O(s(n)^2)$ .

Pour  $k > n$ , on définit  $N_k$  comme le cardinal de l'ensemble  $E_k$  des configurations de taille au plus  $k$  accessibles depuis  $(q_0, w)$  en passant que par des configurations de taille au plus  $k$ .

La suite  $N_k$  est croissante et majorée par le nombre de configurations de taille au plus  $s(n)$ . Ainsi il existe  $k$  tel que  $N_k = N_{k+1}$ . On pose  $k = \min\{i, N_i = N_{i+1}\}$ . Par définition de  $m$ , on a  $k \leq m$ .

Supposons  $k < m$ . Alors il existe un calcul à partir de  $(q_0, w)$  utilisant des configurations de taille au moins  $k + 1$ . Soit  $C$  la première configuration de ce calcul de taille  $k + 1$ . On a alors

$$(q_0, w) \rightarrow C_1 \rightarrow \dots \rightarrow C_p \rightarrow C$$

avec  $C_1, \dots, C_p$  de taille au plus  $k$ . Alors  $C \in E_{k+1} \setminus E_k$  donc  $N_{k+1} > N_k$ , ce qui est absurde. Alors  $k = m$ . On déduit de ceci l'algorithme suivant, qui calcule  $m$  à partir de  $w$  :

---

**Algorithme 2:** Calcul\_m( $w$ )

---

```

1  $k \leftarrow |w|$ 
2  $i \leftarrow 0$ 
3 répéter
4    $k \leftarrow k + 1$ 
5    $N \leftarrow i$ 
6   pour  $C$  de taille au plus  $k$  faire
7     si  $\text{Access}((q_0, w), C, 2^{Kk}, k)$  alors
8        $i \leftarrow i + 1$ 
9 jusqu'à  $N = i$ ;
10 retourner  $k$ 

```

---

$k \leq m$  donc l'espace utilisé par chaque appel à  $\text{Access}$  est en  $O(m^2)$ . L'espace utilisé par  $i$  et  $N$  est inférieur à  $m$  donc on a un algorithme en  $O(m^2)$ . Comme  $m \leq s(n)$ , on obtient un algorithme en  $O(s(n)^2)$ .

Ainsi, la machine de Turing qui :

- Prend en entrée  $w$
- Calcule  $m$
- Exécute  $\text{Access}((q_0, w), (q_f, \varepsilon), 2^{Km}, m)$

est déterministe, a une complexité spatiale en  $O(s(n)^2)$  et vérifie  $L(M) = L(M')$ , d'où le résultat. ■