

# Formes quadratiques réelles. Exemples et applications

Caroline Robet

2 novembre 2014



# Introduction

La notion de forme quadratique naît avec l'étude des coniques par Fermat au dix-septième siècle puis celle des quadriques par Euler au dix-huitième. On va montrer dans ce mémoire que l'étude algébrique des formes quadratiques permet de déduire des résultats aussi bien en géométrie qu'en analyse.

## 1 Forme quadratique et algèbre bilinéaire

### 1.1 Définitions et premières propriétés

**Définition 1.** Soient  $E$  et  $F$  deux  $\mathbb{R}$ -espaces vectoriels et une application

$$\begin{aligned} \varphi : E \times F &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\longmapsto \varphi(x, y) \end{aligned} . \text{ On dit que } \varphi \text{ est bilinéaire si :}$$

- $\forall x \in E, y \longrightarrow \varphi(x, y)$  est linéaire.
- $\forall y \in F, x \longrightarrow \varphi(x, y)$  est linéaire.

De plus,  $\varphi$  est symétrique si  $\forall (x, y) \in E^2, \varphi(x, y) = \varphi(y, x)$

**Définition 2.** On appelle forme quadratique sur  $E$  toute application  $q$  de la

$$\text{forme } q : \begin{aligned} E &\longrightarrow \mathbb{R} \\ x &\longmapsto \varphi(x, x) \end{aligned} \text{ où } \varphi \text{ est une forme bilinéaire symétrique sur } E.$$

#### Exemples

- Dans  $\mathbb{R}^3$ ,  $q(x, y, z) = 3x^2 + y^2 + 2xy - 3xz$  est une forme quadratique.
- En dimension infinie,  $q : \mathbb{R}[X] \longrightarrow \mathbb{R}$  définie par  $q(P) = \int_0^1 P(x)P'(x)dx$  est une forme quadratique sur  $\mathbb{R}[X]$

**Proposition 3.** Soit  $q$  une forme quadratique sur  $E$ . Il existe une unique forme bilinéaire symétrique  $\varphi$  telle que  $\forall x \in E, q(x) = \varphi(x, x)$ . La forme bilinéaire  $\varphi$  s'appelle la forme polaire de  $q$ .

**Proposition 4. Identité de polarisation** Soit  $\varphi$  la forme polaire associée à la forme quadratique  $q$  alors on a :

- $\varphi(x, y) = \frac{1}{2}(q(x + y) - q(x) - q(y))$
- $\varphi(x, y) = \frac{1}{2}(q(x + y) - q(x - y))$

Les identités de polarisation permettent de prouver qu'il y a équivalence entre se donner une forme bilinéaire symétrique ou se donner une forme quadratique.

### Exemples

- Le produit scalaire dans un espace euclidien a pour forme quadratique associée :  $\|\cdot\|^2$ .
- Si  $q : M_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$   
 $A \mapsto \text{tr}({}^tAA)$  alors la forme polaire associée à cette forme quadratique est  $\varphi(A, B) = \text{tr}({}^tAB)$
- Pour une variable aléatoire  $X$  admettant un moment d'ordre 2,  $\text{var}(X)$  est une forme quadratique de forme polaire  $\text{cov}(X, Y)$

**Écriture en dimension finie :** Soient  $E$  de dimension finie et  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . Alors pour tout  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$  et pour tout  $y = \sum_{i=1}^n y_i e_i$  on peut écrire matriciellement  $\varphi(x, y)$  comme :

$$\varphi(x, y) = \sum_{i,j=1}^n x_i y_j \varphi(e_i, e_j) = {}^t XMY$$

avec  $M = (\varphi(e_i, e_j))_{i,j \in \{1..n\}}$ ,  $X = (x_1, \dots, x_n)^t$  et  $Y = (y_1, \dots, y_n)^t$

**Changement de base :** Soit  $E$  de dimension finie  $n$ . Soient  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  deux bases de  $E$ . Si  $P$  est la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$  ( $P = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$ ),  $M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\varphi)$  et  $M' = \text{Mat}_{\mathcal{B}'}(\varphi)$  alors  $M' = {}^t PMP$

**Définition 5.** Soit  $q$  une forme quadratique sur  $E$  de dimension finie et  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . On appelle matrice de  $q$  dans la base  $\mathcal{B}$  la matrice de la forme polaire  $\varphi$  de  $q$  dans la base  $\mathcal{B}$  :  $M = (\varphi(e_i, e_j))_{i,j \in \{1..n\}}$ . Le rang de  $q$  est le rang de cette matrice.

**Remarques :**

- Le rang de  $q$  est aussi le rang de sa forme polaire.
- Grâce à la formule de changement de base, on prouve que le rang de la forme quadratique ne dépend pas de la base choisie. En effet, deux matrices congrues ont même rang.

**Exemple :** Dans  $\mathbb{R}^3$ ,  $q(x, y, z) = 3x^2 + y^2 + 2xy - 3xz$  a pour matrice dans la base canonique  $\begin{pmatrix} 3 & 1 & -3/2 \\ 1 & 1 & 0 \\ -3/2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  qui est de rang 3 donc  $q$  est de rang 3.

**Définition 6.** On appelle noyau de  $q$  le sous-espace vectoriel de  $E$  noté  $\text{Ker}(q)$  défini par

$$\text{Ker}(q) = \{x \in E \mid \forall y \in E, \varphi(x, y) = 0\}$$

avec  $\varphi$  la forme polaire de  $q$ .

La forme  $q$  est dite non-dégénérée si  $\text{Ker}(q) = \{0\}$ , dégénérée sinon.

**Remarque :**  $\det(M) \neq 0 \Leftrightarrow q$  est non-dégénérée où  $M$  est la matrice associée à la forme quadratique  $q$ .

**Exemples :**

- Dans l'exemple précédent,  $M = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -3/2 \\ 1 & 1 & 0 \\ -3/2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ ,

on a  $\det(M) = \frac{-9}{4} \neq 0$  donc  $q$  est non-dégénérée.

- Soit  $f$  et  $g$  deux formes linéaires sur  $E$  de dimension  $n$  alors pour  $n \geq 3$ , la forme quadratique  $q(x) = f(x)g(x)$  est dégénérée. En effet, son rang est inférieur ou égal à 2 donc son noyau est non réduit à 0.

## 1.2 Formes quadratiques positives, définies positives

On va désormais s'intéresser tout particulièrement aux formes quadratiques positives et définies positives pour lesquelles on a des inégalités.

**Définition 7.** Soit  $q$  une forme quadratique. On dit que  $q$  est définie si  $q(x)=0 \Leftrightarrow x = 0$

**Définition 8.**  $q$  est dite positive si  $\forall x \in E, q(x) \geq 0$

**Remarque :**  $q$  est définie positive si  $\forall x \neq 0, q(x) > 0$

**Exemple :**  $q(A) = (\text{tr}(A))^2$  est positive mais non définie car  $q\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right)=0$

**Proposition 9.** Si  $q$  est définie alors  $q$  est non-dégénérée.

*Démonstration.* Par contraposée, supposons  $q$  dégénérée alors il existe  $x$  non nul tel que pour tout  $y \in E, \varphi(x, y) = 0$ . En particulier pour  $x=y, \varphi(x, x) = 0$  donc  $q$  est non-définie.  $\square$

**Remarque :** La réciproque est fautive. En effet,  $q(x, y) = x^2 - y^2$  est non-dégénérée mais  $q$  n'est pas définie car  $q(x,x)=0, \forall x \in E$

**Théorème 10. Inégalité de Schwarz** Si  $q$  est positive alors  $\forall (x, y) \in E^2,$

$$|\varphi(x, y)|^2 \leq q(x)q(y)$$

Si de plus,  $q$  est définie il y a égalité si et seulement si  $x$  et  $y$  sont liés.

*Démonstration.* On a  $\forall t \in \mathbb{R}, q(tx + y) = t^2q(x) + 2t\varphi(x, y) + q(y) \geq 0$  car  $q$  est positive.

Si  $q(x)=0$ , alors on a  $\forall t \in \mathbb{R}, 2t\varphi(x, y) + q(y) \geq 0$  ce qui entraîne  $\varphi(x, y) = 0$

Si  $q(x) \neq 0$ , alors on a un polynôme du second degré qui ne change pas de signe. Son discriminant  $4\varphi(x, y)^2 - q(x)q(y)$  est donc négatif d'où l'inégalité.

Pour le cas où  $q$  est de plus définie, on a égalité lorsque le discriminant est nul.

C'est à dire si il existe  $t_0$  tel que  $q(t_0x + y) = 0$  ce qui équivaut à  $t_0x + y = 0$  car  $q$  est définie. Donc  $x$  et  $y$  sont liés.  $\square$

**Corollaire 11. Inégalité de Minkowsky** Si  $q$  est positive alors

$$\forall (x, y) \in E^2, \sqrt{q(x+y)} \leq \sqrt{q(x)} + \sqrt{q(y)}$$

*Démonstration.* Par Schwarz, on a

$$q(x+y) = q(x) + 2\varphi(x, y) + q(y) \leq q(x) + 2\sqrt{q(x)q(y)} + q(y)$$

donc  $q(x+y) \leq (\sqrt{q(x)} + \sqrt{q(y)})^2$  d'où l'inégalité.  $\square$

L'inégalité de Minkowsky est donc une conséquence immédiate de l'inégalité de Schwarz. Elle exprime que si  $q$  est positive alors  $S(x) = \sqrt{q(x)}$  définit une semi-norme. Si de plus,  $q$  est définie alors  $S$  est une norme.

## 2 Orthogonalité et isotropie

### 2.1 Orthogonalité

**Définition 12.** – Deux vecteurs  $x$  et  $y$  de  $E$  sont dit orthogonaux selon  $q$  si  $\varphi(x, y) = 0$

– Soit  $A \subset E$ , on appelle orthogonal de  $A$  selon  $q$  l'ensemble

$$A^\perp = \{y \in E \mid \forall x \in A, \varphi(x, y) = 0\}$$

– Deux sous-ensembles  $A$  et  $B$  de  $E$  sont orthogonaux selon  $q$  si  $\forall x \in A, \forall y \in B, \varphi(x, y) = 0$ . On note  $A \perp B$

**Proposition 13.** 1. Si  $A \subset E$ ,  $A^\perp$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

2.  $\text{Ker}(q) = E^\perp$

3. Si  $F \subset E$ , alors  $F \subset F^{\perp\perp}$

4. Si  $A \subset B \subset E$ , on a  $B^\perp \subset A^\perp$

*Démonstration.* 1. Soit  $x_1, x_2 \in A^\perp$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  alors pour  $y \in A$   
 $\varphi(x_1 + \lambda x_2, y) = \varphi(x_1, y) + \lambda \varphi(x_2, y) = 0$

2. Par définition,  $\text{Ker}(q) = \{x \in E \mid \forall y \in E, \varphi(x, y) = 0\} = E^\perp$
3.  $F^{\perp\perp} = \{y \in E \mid \forall x \in F^\perp, \varphi(x, y) = 0\}$  En particulier si  $y \in F$  alors  $\forall x \in F^\perp \varphi(x, y) = 0$  donc  $F \subset F^{\perp\perp}$ .
4. Soit  $y \in B^\perp$ , alors  $\forall x \in B \varphi(x, y) = 0$  en particulier comme  $A \subset B$ ,  $\forall x \in A \varphi(x, y) = 0$  donc  $y \in A^\perp$ .

□

**Proposition 14.** *Si  $E$  est de dimension finie, tout sous-espace vectoriel  $F$  de  $E$  vérifie*

$$\dim(F) + \dim(F^\perp) = \dim(E) + \dim(F \cap \text{Ker}(q))$$

*Démonstration.* On considère l'application  $\psi : F \longrightarrow E^*$   
 $x \longmapsto \varphi(x, \cdot)$ . Cette application est linéaire donc  $\dim(\text{Ker}(\psi)) + \dim(\text{Im}(\psi)) = \dim(F)$  or  $\text{Ker}(\psi) = F \cap \text{Ker}(q)$  et  $(\text{Im}(\psi))^\circ = F^\perp$ . ( $B^\circ = \{x \in E \mid \forall \phi \in B \subset E^*, \phi(x) = 0\}$ ) Or  $\dim(\text{Im}(\psi))^\circ = \dim(E) - \dim(\text{Im}(\psi))$  On en déduit le théorème. □

**Remarque :** Si  $q$  est non-dégénérée, on a  $\dim(F) + \dim(F^\perp) = \dim(E)$ . Mais cela ne vaut pas dire que  $F \oplus F^\perp = E$  car avec  $q(x, y) = x^2 - y^2$  et  $F = \text{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ . On a  $F^\perp = F$  alors qu'on a l'égalité des dimensions.

## 2.2 Groupe orthogonal associé à une forme quadratique

On souhaite étudier les endomorphismes  $f$  de  $E$  qui conservent une forme quadratique  $q$ , c'est à dire tels que  $q(f(x)) = q(x)$ ,  $\forall x \in E$

**Définition 15.** *Soit  $E$  de dimension finie,  $q$  une forme quadratique non-dégénérée sur  $E$ ,  $f \in \text{End}(E)$ . Il existe alors un et un seul endomorphisme  $f^*$  de  $E$  tel que  $\varphi(f(x), y) = \varphi(x, f^*(y))$ ,  $\forall x, y \in E$  où  $\varphi$  est la forme polaire de  $q$ .  $f^*$  est dit adjoint de  $f$  relativement à  $\varphi$ .*

*Démonstration.* En effet, soient  $(e_i)$  une base de  $E$ ,  $M = (\varphi(e_i, e_j))_{i,j \in \{1 \dots n\}}$ ,  $A = \text{Mat}_{(e_i)}(f)$ ,  $X = \text{Mat}_{(e_i)}(x)$  et  $Y = \text{Mat}_{(e_i)}(y)$ . Supposons que  $f^*$  existe et posons  $A^* = \text{Mat}_{(e_i)}(f^*)$ . L'identité de l'énoncé s'écrit

$${}^t(AX)MY = {}^t XMA^*Y \quad \forall X, Y \in M_{n,1}(\mathbb{R})$$

d'où

$${}^tX({}^tAM)Y = {}^t X(MA^*)Y \quad \forall X, Y \in M_{n,1}(\mathbb{R})$$

ce qui est équivalent à  ${}^tAM = MA^*$

Comme  $q$  est non-dégénérée,  $M$  est inversible. On a donc

$$A^* = M^{-1} {}^tA M$$

Ceci montre que  $A^*$  et donc  $f^*$  est unique.

Réciproquement, si on définit  $f^* : E \rightarrow E$  par  $\text{Mat}_{(e_i)}(f^*) = M^{-1} {}^tA M$  alors en remontant les calculs, on voit que  $f^*$  vérifie l'identité de l'énoncé.  $\square$

**Écriture matricielle :** Par la démonstration précédente, on a si  $M = (\varphi(e_i, e_j))_{i,j \in \{1 \dots n\}}$  et  $A = \text{Mat}_{(e_i)}(f)$  alors  $A^* = M^{-1} {}^tA M$

**Exemple :** Si  $E = \mathbb{R}^2$  muni de  $q(x) = x_1^2 - x_2^2$  et  $A = \text{Mat}(f) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  alors  $A^* = M^{-1} {}^tA M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & -b \\ -c & d \end{pmatrix}$

**Proposition 16.**  $E$  espace vectoriel de dimension finie et  $q$  non-dégénérée. On a équivalence entre :

1.  $q(f(x)) = q(x) \quad \forall x \in E$
2.  $\varphi(f(x), f(y)) = \varphi(x, y) \quad \forall x, y \in E$
3.  $f^* \circ f = id$

Un tel endomorphisme est dit orthogonal relativement à  $q$ .

*Démonstration.* 1)  $\Leftrightarrow$  2) : par les identités de polarisation.

2)  $\Leftrightarrow$  3) : On a  $\varphi(f(x), f(y)) = \varphi(x, y) \quad \forall x, y \in E \Leftrightarrow \varphi(f^* \circ f(x), y) = \varphi(x, y) \quad \forall x, y \in E \Leftrightarrow f^* \circ f(x) = x$  car  $q$  est non-dégénérée  $\Leftrightarrow f^* \circ f = id \quad \square$

**Proposition 17.** Soit  $O(q) = \{f \in \text{End}(E) \mid f^* \circ f = id\}$ . On a :



- $id \in O(q)$
- si  $f, g \in O(q)$  alors  $f \circ g \in O(q)$
- si  $f \in O(q)$  alors  $f^{-1} \in O(q)$

En particulier,  $O(q)$  est un groupe pour  $\circ$  dit groupe orthogonal de  $q$ .

*Démonstration.* On a clairement  $id^* = id$  car  $\varphi(id(x), y) = \varphi(x, id(y))$  donc  $id \in O(q)$

On a  $\forall f, g \in End(E)$ ,  $(f \circ g)^* = g^* \circ f^*$  car  $\forall x, y \in E$   $\varphi(f \circ g(x), y) = \varphi(g(x), f^*(y)) = \varphi(x, g^* \circ f^*(y))$ . Si  $f, g \in O(q)$  alors

$$(f \circ g)^* \circ (f \circ g) = g^* \circ f^* \circ f \circ g = g^* \circ id \circ g = g^* \circ g = id$$

donc  $f \circ g \in O(q)$ .

Si  $f \in O(q)$  alors  $f \circ f^{-1} = id \in O(q)$  d'où  $(f \circ f^{-1})^* \circ (f \circ f^{-1}) = id$  donc

$$(f^{-1})^* \circ f^* \circ f \circ f^{-1} = id$$

d'où  $(f^{-1})^* \circ f^{-1} = id$ . □

**Proposition 18.** Soit  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ .  $M = Mat_{(e_i)}(f)$  alors  $f \in O(q) \Leftrightarrow {}^tAMA = M$

*Démonstration.* Ceci découle directement de l'écriture matricielle de  $f^*$ . □

**Exemple :** Soit  $q(x) = 2x_1x_2$  dans  $\mathbb{R}^2$  alors

$$O(q) = \left\{ \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & 1/a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & b \\ 1/b & 0 \end{pmatrix} \mid a, b \in \mathbb{R}^* \right\}$$

## 2.3 Isotropie

**Définition 19.** Soit  $q$  une forme quadratique sur  $E$ . On appelle cône isotrope l'ensemble

$$I(q) = \{x \in E \mid q(x) = 0\}$$

### Exemples

- Si  $E = \mathbb{R}^2$  et  $q_1(x) = x_1^2 - x_2^2$ . On a  $I(q_1) = \{(x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 \mid x_1 = \pm x_2\}$
- Si  $E = \mathbb{R}^3$  et  $q_2(x) = x_1^2 + x_2^2 - x_3^2$  d'où  $I(q_2) = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_3 = \pm \sqrt{x_1^2 + x_2^2}\}$

**Proposition 20.** *On a  $\text{Ker}(q) \subset I(q)$*

**Définition 21.** *Un sous-espace vectoriel  $F$  de  $E$  est dit isotrope si*

$$F \cap F^\perp \neq \{0\}$$

**Remarque :** Il existe des sous-espaces isotropes si et seulement si  $I(q) \neq \{0\}$

**Définition 22.** *Un sous-espace  $F$  de  $E$  est dit totalement isotrope si  $\varphi|_F = 0$  avec  $\varphi$  la forme polaire de  $q$ .*

**Remarques :**

- $F$  est totalement isotrope  $\Leftrightarrow F \subset I(q) \Leftrightarrow F \subset F^\perp$
- Si  $F = \{0\}$  alors  $F$  est totalement isotrope donc de tels espaces existent toujours.

**Exemple :**  $q(x) = x_1^2 - x_2^2$  et  $F = \{(x_1, x_2) \mid x_1 = x_2\}$  est totalement isotrope et non inclus dans le noyau.

### 3 Réduction des formes quadratiques

Dans toute cette section, nous réaliserons une pseudo-réduction dans le sens où c'est  ${}^tPMP$  qui sera diagonale.

#### 3.1 Réduction simultanée et Applications

**Théorème 23.** *Si  $q$  est une forme quadratique définie positive et  $q'$  est une forme quadratique quelconque alors il existe une base orthonormée pour  $q$  qui est orthogonale pour  $q'$ .*

*Démonstration.* La forme  $q$  est définie positive. Elle définit donc un produit scalaire. On peut donc noter  $q = \|\cdot\|^2$  et  $\varphi(x, y) = x.y$ . On fait une démonstration par récurrence sur la dimension  $n$  de l'espace vectoriel  $E$ . Le résultat est vrai en dimension 1. Par récurrence, on le suppose vrai pour la dimension  $n-1$ . On se place alors en dimension  $n$ .

Pour cela, on définit une fonction  $f : E \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}$  telle que  $f(x) = \frac{q'(x)}{\|x\|^2}$ . Comme la sphère unité de  $E$  est compacte car  $E$  est de dimension finie et que l'application  $f|_S$  est continue, elle atteint son maximum en un point  $e_1$  de  $S$  ( $e_1$  de norme 1 dans  $E$ ). De plus,  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$  et  $\forall x \in E$ ,  $f(\lambda x) = f(x)$ . Donc  $e_1$  réalise le maximum de  $f$  sur  $E \setminus \{0\}$ .

Maintenant  $f$  est une application différentiable définie sur l'ouvert  $E \setminus \{0\}$ . Comme elle atteint un extremum en  $e_1$ , sa différentielle doit s'annuler en ce point. On a donc

$$df_{e_1}(x) = \frac{2\varphi'(e_1, x)\|e_1\|^2 - 2q'(e_1)(e_1.x)}{\|e_1\|^4} = 0$$

d'où  $2\varphi'(e_1, x) - 2q'(e_1)(e_1.x) = 0$ . On a donc si  $x$  est orthogonal à  $e_1$  pour  $q$  (i.e  $e_1.x = 0$ ) alors il est orthogonal pour  $q'$  ( $\varphi'(e_1, x) = 0$ ).

Enfin, on décompose  $E$  en somme directe orthogonale pour  $q$  :  $E = Vect(e_1) \oplus Vect(e_1)^\perp$ . On peut appliquer l'hypothèse de récurrence au sous-espace  $Vect(e_1)^\perp$  de dimension  $n-1$  car  $q$  est non-dégénérée. Il existe une base  $(u_1, \dots, u_{n-1})$  orthonormale pour  $q$  et orthogonale pour  $q'$ . Comme  $(u_1, \dots, u_{n-1})$  sont orthogonaux à  $e_1$  pour  $q$ , par la propriété précédente vérifiée par  $e_1$  ils le sont pour  $q'$ . Donc  $(u_1, \dots, u_{n-1}, e_1)$  est une base orthogonale pour  $q'$  et orthonormale pour  $q$  car on a pris  $e_1$  de norme 1 pour  $q$ .

□

**Application 24.** Soit  $A$  une matrice symétrique réelle. Alors  $A$  est diagonalisable.

*Démonstration.* En effet, la forme bilinéaire définie sur  $\mathbb{R}^n$  par  $\varphi(x, y) = {}^t x A y$  est symétrique. On peut donc trouver une base orthonormée pour la norme euclidienne qui soit orthogonale pour  $\varphi$ . En appelant  $P$ , la matrice de passage, on a  ${}^t P A P$  est diagonale. Mais comme  $P$  est orthonormée, on a  ${}^t P = P^{-1}$ . On a donc trouvé un changement de base tel que  $P^{-1} A P$  soit diagonale. □

**Application 25.** Soient  $A$  et  $B$  deux matrices symétriques réelles définies positives,  $\alpha$  et  $\beta$  deux réels positifs tels que  $\alpha + \beta = 1$ .

Alors

$$\det(\alpha A + \beta B) \geq (\det A)^\alpha (\det B)^\beta$$

De plus, l'inégalité est stricte si  $\alpha \in ]0, 1[$  et si  $A \neq B$ .

*Démonstration.* Soient  $q_A$  et  $q_B$  les formes quadratiques définies positives associées à  $A$  et  $B$ .

D'après le théorème de réduction simultanée, il existe une base qui est  $q_A$ -orthonormale et  $q_B$ -orthogonale.

Ainsi, il existe  $P \in GL_n(\mathbb{R})$  et  $D = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$  telles que :

$$A = {}^t P P \text{ et } B = {}^t P D P$$

On a donc  $(\det A)^\alpha (\det B)^\beta = (\det P)^{2\alpha} ((\det P)^2 \det D)^\beta = (\det P)^2 (\det D)^\beta$  car  $\alpha + \beta = 1$ .

D'autre part,  $\det(\alpha A + \beta B) = \det({}^t P (\alpha I_n + \beta D) P) = (\det P)^2 \det(\alpha I_n + \beta D)$ .

Le problème revient donc à démontrer que

$$\begin{aligned} & (\det(\alpha I_n + \beta D) \geq (\det D)^\beta \\ \Leftrightarrow & \prod_{i=1}^n (\alpha + \beta \lambda_i) \geq \left( \prod_{i=1}^n \lambda_i \right)^\beta \\ \Leftrightarrow & \sum_{i=1}^n \ln(\alpha + \beta \lambda_i) \geq \beta \sum_{i=1}^n \ln(\lambda_i) \end{aligned}$$

Or, par concavité du logarithme, on a

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}, \ln(\alpha + \beta \lambda_i) \geq \alpha \ln(1) + \beta \ln \lambda_i = \beta \ln \lambda_i$$

D'où le résultat en sommant sur  $i$ .

Dans le cas où  $\alpha \in ]0, 1[$  et  $A \neq B$ , comme au moins un des  $\lambda_i \neq 1$ , par concavité stricte du logarithme, on obtient bien l'inégalité stricte voulue.  $\square$

**Application 26.** Soit  $K$  un compact d'intérieur non vide de  $\mathbb{R}^n$ .

Alors il existe un unique ellipsoïde centré en 0 de volume minimal contenant  $K$ .

Autrement dit, il existe une unique forme quadratique  $q$  définie positive telle que  $\mathcal{E}_q = \{x \in \mathbb{R}^n, q(x) \leq 1\}$  soit de volume minimal et contienne  $K$ .

*Démonstration.* Notations :

- $Q = \{\text{formes quadratiques de } \mathbb{R}^n\}$
  - $Q^+ = \{\text{formes quadratiques positives de } \mathbb{R}^n\}$
  - $Q^{++} = \{\text{formes quadratiques définies positives de } \mathbb{R}^n\}$
- Soit  $q \in Q^{++}$ .

On sait qu'il existe une base  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  de  $\mathbb{R}^n$  dans laquelle  $q$  est de la forme :

$$q(x) = \sum_{i=1}^n a_i x_i^2 \text{ avec } a_i > 0 \forall i$$

Soit alors,  $V_q$  le volume de  $\mathcal{E}_q$ , on a donc

$$V_q = \int \cdots \int_{\sum_{i=1}^n a_i x_i^2 \leq 1} dx_1 \dots dx_n$$

En posant  $t_i = \sqrt{a_i} x_i$ , on obtient :

$$V_q = \int \cdots \int_{\sum_{i=1}^n t_i^2 \leq 1} \frac{dt_1 \dots dt_n}{\sqrt{a_1 \dots a_n}}$$

Soit  $S$  la matrice de  $q$  dans une base orthonormale, comme  $S$  est symétrique réelle définie positive (ie dans  $\mathcal{S}_n^{++}$ ), il existe  $P$  dans  $GL_n(\mathbb{R})$  telle que  $S = P \text{diag}(a_1, \dots, a_n) P^{-1}$ .

D'où,  $\det S = a_1 \dots a_n$  ne dépend pas de la base choisie, on pose donc

$$D(q) = \prod_{i=1}^n a_i$$

D'où

$$V_q = \frac{V_0}{\sqrt{D(q)}}$$

où  $V_0$  représente le volume de la boule unité de  $\mathbb{R}^n$ .

Le problème admet une nouvelle formulation : Montrons qu'il existe une unique  $q \in Q^{++}$  telle que  $D(q)$  soit maximal et que  $q(x) \leq 1$  pour tout  $x$  dans  $K$ .

Soit  $\mathcal{A} = \{q \in Q^+ | q(x) \leq 1, \forall x \in K\}$  et  $N(q) = \sup_{\|x\| \leq 1} |q(x)|$  une norme sur

$Q$ .

Montrons que  $\mathcal{A}$  est un compact convexe non vide de  $Q$ .

- $\mathcal{A}$  convexe :

Soient  $q, q' \in \mathcal{A}$  et  $\lambda \in [0, 1]$ . Alors,

$$\forall x \in \mathbb{R}^n, \lambda q(x) + (1 - \lambda)q'(x) \geq 0$$

$$\forall x \in K, \lambda q(x) + (1 - \lambda)q'(x) \leq \lambda + 1 - \lambda = 1$$

D'où  $\lambda q + (1 - \lambda)q'$  appartient à  $\mathcal{A}$  et donc  $\mathcal{A}$  est convexe.

- $\mathcal{A}$  fermé :

Soit  $(q_k)_{k \geq 0} \in \mathcal{A}^{\mathbb{N}}$  qui converge vers  $q \in \mathcal{Q}$ .

On a :

$$\forall x \in \mathbb{R}^n, |q(x) - q_k(x)| \leq \|x\|^2 N(q - q_k)$$

On en déduit donc que  $\forall x \in \mathbb{R}^n, \lim_{k \rightarrow \infty} q_k(x) = q(x)$ .

Donc  $\forall x \in \mathbb{R}^n, q(x) \geq 0$  et  $\forall x \in K, q(x) \leq 1$  et donc  $q$  appartient à  $\mathcal{A}$ .

D'où  $\mathcal{A}$  est fermé.

- $\mathcal{A}$  borné :

Le compact  $K$  est d'intérieur non vide, donc il existe  $a$  dans  $K$  et  $r > 0$  tel que  $B(a, r) \subset K$ . Soit  $q \in \mathcal{A}$ .

Si  $\|x\| \leq r$ , alors  $a + x \in K$  donc  $q(a + x) \leq 1$ .

De plus,  $q(-a) = q(a) \leq 1$ , donc d'après l'inégalité de Minkowski, on a :

$$\begin{aligned} \sqrt{q(x)} &= \sqrt{q(a + x - a)} \leq \sqrt{q(x + a)} + \sqrt{q(-a)} \\ &\leq 2 \end{aligned}$$

Donc  $q(x) \leq 4$ .

Si  $\|x\| \leq 1$ ,

$$|q(x)| = q(x) = \frac{1}{r^2} q(\underbrace{rx}_{\|\cdot\| \leq r}) \leq \frac{4}{r^2}$$

En prenant le *sup* à gauche, on obtient

$$N(q) \leq \frac{4}{r^2}$$

D'où  $\mathcal{A}$  est borné.

- $\mathcal{A}$  non vide :

Comme  $K$  est compact, il est borné donc il existe  $M > 0$  tel que pour tout  $x$  dans  $K, \|x\| \leq M$ .

Soit  $\tilde{q} \in \mathcal{Q}^+$  définie par  $\tilde{q}(x) = \frac{\|x\|^2}{M^2}$ . Alors,  $\forall x \in K, \tilde{q}(x) \leq 1$ .

Donc,  $\tilde{q}$  appartient à  $\mathcal{A}$ .

D'où  $\mathcal{A}$  est non vide.

Comme  $\mathcal{A}$  est compact, l'application continue  $q \mapsto D(q)$  atteint son maximum en  $q_0 \in \mathcal{A}$ .

De plus,  $D(\tilde{q}) = \frac{1}{M^{2n}} > 0$ , donc par maximalité de  $D(q_0)$ , on a  $D(q_0) > 0$  et donc  $q_0 \in Q^{++}$ .

Montrons maintenant l'unicité de  $q_0$ . Supposons qu'il existe  $q \neq q_0$  telle que  $D(q) = D(q_0)$ .

Par convexité de  $\mathcal{A}$ ,  $\frac{1}{2}(q + q_0) \in \mathcal{A}$ .

Ainsi, par convexité logarithmique du déterminant sur  $\mathcal{S}_n^{++}$ , on a :

$$D\left(\frac{1}{2}(q + q_0)\right) = \det\left(\frac{1}{2}(S + S_0)\right) > (\det S)^{\frac{1}{2}}(\det S_0)^{\frac{1}{2}} = D(q_0)$$

Ce qui est absurde par maximalité de  $D(q_0)$ .

D'où l'unicité et le théorème est finalement démontré. □

## 3.2 Théorème de Sylvester

**Définition 27.** Une base  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  de  $E$  est dite  $q$ -orthogonale si  $\forall e_i \neq e_j, \varphi(e_i, e_j) = 0$ . Elle est dite orthonormée si  $\varphi(e_i, e_j) = \delta_{i,j}$

**Théorème 28.** Si  $E$  est de dimension finie alors il existe une base  $q$ -orthogonale de  $E$ . On a alors si  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  est  $q$ -orthogonale,

$$q(x) = q\left(\sum_{i=1}^n x_i e_i\right) = \sum_{i=1}^n x_i^2 q(e_i).$$

La matrice de  $q$  dans la base  $\mathcal{B}$  est diagonale.

*Démonstration.* On procède par récurrence sur la dimension  $n$  de  $E$ . Pour  $n=1$ , il n'y a rien à montrer. Supposons le résultat vrai au rang  $n-1$ . Si  $q$

est nulle, toute base de  $E$  est  $q$ -orthogonale. Sinon, il existe  $v \in E$  tel que  $q(v) \neq 0$ . Dans ce cas, l'application  $f = \varphi(v, \cdot)$  est une forme linéaire non nulle sur  $E$ . Son noyau  $H$  est un hyperplan de  $E$  et comme  $v \notin H$ , on a  $E = H \oplus Vect(v)$ . Comme  $\dim(H) = n-1$ , d'après l'hypothèse de récurrence, il existe une base  $(e_1, \dots, e_{n-1})$  de  $H$  qui est  $q|_H$ -orthogonale pour  $q|_H$ . On obtient ainsi  $(e_1, \dots, e_{n-1}, v)$  est une base  $q$ -orthogonale de  $q$ .

□

**Remarque :** Il ne faut pas confondre la recherche d'une base orthogonale où on veut trouver  $P$  tel que  ${}^tPAP$  soit diagonale avec la diagonalisation des endomorphismes où  $P^{-1}AP$  est diagonale.

On va tout d'abord exposer un algorithme qui permet de réduire les formes quadratiques et qui permet de trouver une base  $q$ -orthogonale pour un endomorphisme.

**Méthode de Gauss :** Pour toute forme quadratique  $q$ , il existe  $r = \text{rg}(q)$  formes linéaires indépendantes  $l_1, \dots, l_r$  telles que  $q = \sum_{i=1}^r a_i l_i^2$  avec  $a_i \in \mathbb{R}$ .

*Démonstration.* Pour cela, si des termes carrés apparaissent, on utilise  $(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$  jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de carrés. Enfin, pour les termes croisés, on utilise  $xy = \frac{1}{4}((x + y)^2 - (x - y)^2)$  □

**Exemple.** Dans  $\mathbb{R}^3$ ,  $q(x, y, z) = x^2 - 2y^2 + xz + yz$  On commence avec  $x^2$ ,  $q(x, y, z) = (x + z/2)^2 - z^2/4 - 2y^2 + yz$  puis on continue avec les  $y^2$ ,  $q(x, y, z) = (x + z/2)^2 - 2(y - z/4)^2 - z^2/8$

La méthode de Gauss permet également de trouver une base  $q$ -orthogonale :

**Exemple :** Soit  $q(x) = x_1^2 + 4x_2^2 + 9x_3^2 + 2x_1x_2 + 6x_2x_3$ , on peut réécrire  $q$  comme

$$q(x) = (x_1 + x_2)^2 + 3(x_2 + x_3)^2 + 6x_3^2.$$

On pose  $x'_1 = x_1 + x_2$ ,  $x'_2 = x_2 + x_3$  et  $x'_3 = x_3$  qui sont les coordonnées de  $x$  dans la base orthogonale que l'on cherche. On obtient

$$\begin{array}{rcl} x_1 = & x'_1 & - x'_2 & + x'_3 \\ x_2 = & & x'_2 & - x'_3 \\ x_3 = & & & x'_3 \end{array}$$



D'où  $u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $u_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $u_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  forment une base  $q$ -orthogonale.

**Théorème 29. Théorème de Sylvester** Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension finie  $n$  sur  $\mathbb{R}$  et  $q$  une forme quadratique sur  $E$ . Il existe alors une base  $\{e_i\}$  de  $E$  telle que si  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$  alors

$$q(x) = x_1^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2$$

où  $r = \text{rg}(q)$ . C'est à dire dans cette base  $q$  s'écrit  $\begin{pmatrix} I_p & (0) & (0) \\ (0) & -I_{r-p} & (0) \\ (0) & (0) & (0) \end{pmatrix}$  Le couple  $(p, r-p)$  est appelé signature de  $q$  noté  $\text{sign}(q)$

*Démonstration.* Soit  $\{e_i\}$  une base orthogonale alors si  $x = \sum_{i=1}^n y_i e_i$ , on a  $q(x) = \sum_{i=1}^n y_i^2 q(e_i)$ . On note  $a_i = q(e_i) \in \mathbb{R}$ . Si  $r = \text{rang}(q)$  alors on a par exemple (quitte à changer l'ordre)  $a_i \neq 0$  pour  $i \in \{1, \dots, r\}$ , 0 sinon. Supposons que  $a_1, \dots, a_p > 0$  et  $a_{p+1}, \dots, a_r < 0$ . On a ainsi

$$q(x) = (\sqrt{a_1}y_1)^2 + \dots + (\sqrt{a_p}y_p)^2 - (\sqrt{-a_{p+1}}y_{p+1})^2 - \dots - (\sqrt{-a_r}y_r)^2$$

d'où

$$q(x) = x_1^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2$$

avec  $x_i = \sqrt{a_i}y_i$  ( $i = 1, \dots, p$ ) et  $x_j = \sqrt{-a_j}y_j$  ( $j = p+1, \dots, r$ )

Il reste à montrer que  $p$  ne dépend pas du choix de la base. Considérons deux bases  $\{e_i\}$  et  $\{e'_i\}$  telles que

$$q(x) = x_1^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2 \quad (x = \sum_{i=1}^n x_i e_i)$$

$$q(x) = y_1^2 + \dots + y_{p'}^2 - y_{p'+1}^2 - \dots - y_r^2 \quad (x = \sum_{i=1}^n y_i e'_i)$$

Soient  $F = \text{Vect}(e_1, \dots, e_p)$ ,  $G = \text{Vect}(e_{p+1}, \dots, e_n)$ ,  $F' = \text{Vect}(e'_1, \dots, e'_{p'})$ ,  $G' = \text{Vect}(e'_{p'+1}, \dots, e'_n)$  on a si  $x \in F \setminus \{0\}$ , alors  $q(x) > 0$  et si  $x \in G'$  alors  $q(x) \leq 0$ . On en déduit que si  $x \in F \cap G'$ , on a  $x = 0$  donc  $F \cap G' = \{0\}$ . Ainsi  $F$  et  $G'$  sont en somme

directe. Puisque  $F \oplus G' \subset E$  on a  $\dim(F) + \dim(G') \leq n$  d'où  $p + (n - p') \leq n$  donc  $p \leq p'$ . On fait de même avec  $F'$  et  $G$  pour obtenir ' $p \leq p$  d'où  $p = p'$ '.  $\square$

**Exemples :**

- $q(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 15x_3^2 - 4x_1x_2 + 6x_1x_3 - 8x_2x_3$ . On applique tout d'abord la méthode de Gauss qui nous donne  $q(x) = (x_1 - 2x_2 + 3x_3)^2 + (\sqrt{8}x_3)^2 - (\sqrt{2}(x_2 - x_3))^2$  donc  $\text{sign}(q) = (2, 1)$ .
- Soit  $q$  une forme quadratique sur un espace vectoriel de dimension  $n$  sur  $\mathbb{R}$ . Alors  $q$  est définie positive  $\Leftrightarrow \text{sign}(q) = (n, 0)$ ,  $q$  est définie négative  $\Leftrightarrow \text{sign}(q) = (0, n)$ ,  $q$  est non-dégénérée  $\Leftrightarrow \text{sign}(q) = (p, n - p)$ .
- Soit  $q_1 : \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} \quad A \rightarrow (\text{tr}(A))^2$ .  $q_1$  est une forme quadratique de forme polaire  $\varphi(A, B) = \text{tr}(A)\text{tr}(B)$ . L'application trace est une forme linéaire sur  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Son noyau est donc un hyperplan de dimension  $n^2 - 1$ . Donc la signature de  $q_1$  est donc  $(1, 0)$ .
- Soit  $q_2 : \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} \quad A \rightarrow \text{tr}({}^tAA)$ . On obtient  $q_2(A) = \sum_{i,j} a_{i,j}^2$  ce qui prouve que  $q_2$  est définie positive donc de signature  $(n^2, 0)$ .
- Soit  $q_3 : \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} \quad A \rightarrow \text{tr}(A^2)$ . Si  $A \in S_n(\mathbb{R})$  alors  $q_3(A) = \text{tr}({}^tAA)$  donc  $q_{3|S_n(\mathbb{R})}$  est définie positive. De même, si  $A \in A_n(\mathbb{R})$  alors  $q_3(A) = -\text{tr}({}^tAA)$  donc  $q_{3|A_n(\mathbb{R})}$  est définie négative. Or  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R}) = S_n(\mathbb{R}) \oplus A_n(\mathbb{R})$  donc

$$\text{sign}(q_3) = (\dim S_n(\mathbb{R}), \dim A_n(\mathbb{R})) = \left( \frac{n(n+1)}{2}, \frac{n(n-1)}{2} \right)$$

## 4 Applications à la géométrie

### 4.1 Classification euclidienne des coniques et des quadriques

On se place dans le plan affine euclidien.

**Définition 30.** Soient  $q$  une forme quadratique non nulle et  $l$  une forme linéaire sur  $\mathbb{R}^2$ . On appelle conique l'ensemble  $\mathcal{C}$  des  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  vérifiant l'équation

$$q(x, y) + l(x, y) = k \quad \text{où } k \in \mathbb{R}$$

On peut classer les coniques selon la signature de  $q$ . En changeant éventuellement le signe des deux membres, on peut supposer  $\text{sign}(q)$  est  $(2, 0), (1, 1)$  ou  $(1, 0)$ .

On peut trouver une base orthogonale pour  $q$ . On écrit l'équation dans une telle base on obtient  $aX^2 + bY^2 + rX + sY = k$ .

**Théorème 31.** *Soit  $\mathcal{C}$  une conique non vide et qui ne se réduit pas à un point, alors :*

1. *Si  $\text{sign}(q)=(2,0)$  alors  $\mathcal{C}$  est une ellipse*
2. *Si  $\text{sign}(q)=(1,1)$  alors  $\mathcal{C}$  est une hyperbole ou deux droites sécantes*
3. *Si  $\text{sign}(q)=(1,0)$  alors  $\mathcal{C}$  est une parabole qui peut dégénérer en une droite ou en 2 droites parallèles*

*Démonstration.* 1. On a  $\text{sign}(q)=(2,0)$  donc  $a > 0$  et  $b > 0$ . En posant  $x = X + \frac{r}{2a}$  et  $y = Y + \frac{s}{2b}$ , on obtient  $ax^2 + by^2 = h$  avec  $a > 0$  et  $b > 0$ . On a donc l'équation d'une ellipse

2. On a  $\text{sign}(q)=(1,1)$  par exemple  $a > 0$  et  $b < 0$ . En posant  $x = X + \frac{r}{2a}$  et  $y = Y + \frac{s}{2b}$ , on obtient  $ax^2 + by^2 = h$ . Donc si  $h \neq 0$ , on pose  $A = \sqrt{h/a}$  et  $B = \sqrt{-h/b}$  pour avoir  $\frac{x^2}{A^2} - \frac{y^2}{B^2} = 1$ . Sinon on a  $ax^2 + by^2 = 0$  d'où  $(\sqrt{ax} - \sqrt{-by})(\sqrt{ax} + \sqrt{-by}) = 0$  qui sont deux droites sécantes.

3. On a  $\text{sign}(q)=(1,0)$ , dans ce cas  $ab=0$  par exemple  $a \neq 0$  et  $b = 0$  en posant  $x = X + \frac{r}{2a}$  et  $y = -sY + k + \frac{r^2}{4a}$  on obtient  $ax^2 = y$  si  $s \neq 0$  d'où une parabole et  $aX^2 + rX - k = 0$  sinon donc une ou 2 droites parallèles dans le cas dégénéré.

□

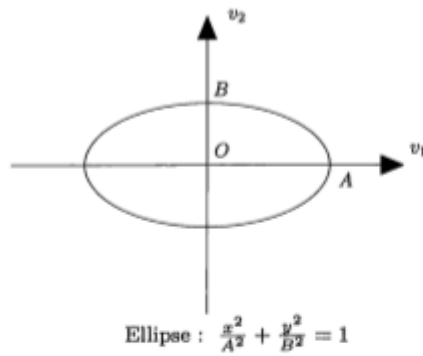


Figure 1

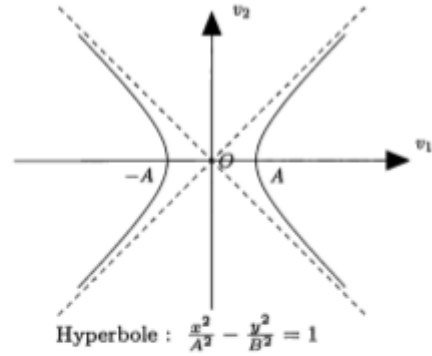


Figure 2

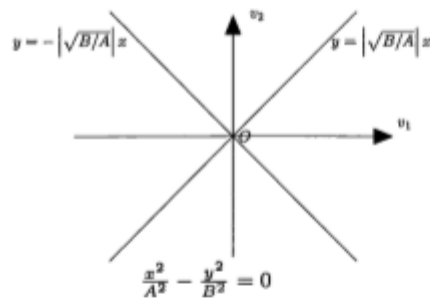


Figure 3

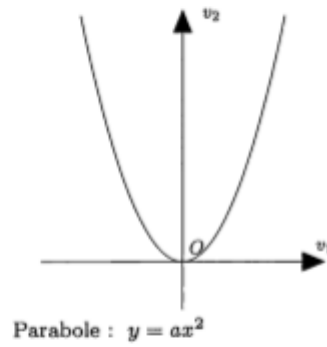


Figure 4

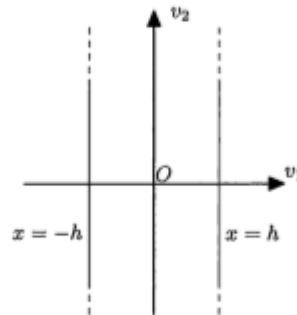


Figure 5

**Définition 32.** Soient  $q$  une forme quadratique non nulle et  $l$  une forme linéaire sur  $\mathbb{R}^3$ . On appelle quadrique l'ensemble  $\mathcal{Q}$  des  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  vérifiant l'équation

$$q(x, y, z) + l(x, y, z) = k \text{ où } k \in \mathbb{R}$$

On peut classer les quadriques selon la signature de  $q$ . En changeant éventuellement le signe des deux membres, on peut supposer  $\text{sign}(q)$  est  $(3,0)$  ou  $(2,1)$  ou  $(2,0)$  ou  $(1,1)$  ou  $(1,0)$ . On peut trouver une base orthogonale pour  $q$ . On écrit l'équation dans une telle base on obtient  $aX^2 + bY^2 + cZ^2 + rX + sY + tZ = k$ .

**Théorème 33.** Soit  $\mathcal{Q}$  une quadrique non vide et qui ne se réduit pas à un point, alors :

1. Si  $\text{sign}(q)=(3,0)$  alors  $\mathcal{Q}$  est une ellipsoïde.
2. Si  $\text{sign}(q)=(2,1)$  alors  $\mathcal{Q}$  est un hyperboloïde à deux nappes, à une nappe ou un cône.
3. Si  $\text{sign}(q)=(2,0)$  alors  $\mathcal{Q}$  est une parabolôïde elliptique ou un cylindre elliptique.
4. Si  $\text{sign}(q)=(1,1)$  alors  $\mathcal{Q}$  est une parabolôïde hyperbolique ou un cylindre hyperbolique.
5. Si  $\text{sign}(q)=(1,0)$  alors  $\mathcal{Q}$  est une cylindre parabolique ou deux plans parallèles.

*Démonstration.* 1. Si  $\text{sign}(q)=(3,0)$  alors  $a > 0, b > 0$  et  $c > 0$  on pose  $x = X + \frac{r}{2a}, y = Y + \frac{s}{2b}, z = Z + \frac{t}{2c}$  et  $h = k - \frac{r^2}{4a} - \frac{s^2}{4b} - \frac{t^2}{4c}$  donne

$$\frac{x^2}{A^2} + \frac{y^2}{B^2} + \frac{z^2}{C^2} = h$$

où  $a = \frac{1}{A^2}, b = \frac{1}{B^2}$  et  $c = \frac{1}{C^2}$ . On trouve l'équation d'un ellipsoïde.

2. Si  $\text{sign}(q)=(2,1)$  alors par exemple  $a > 0, b > 0$  et  $c < 0$ , on pose  $x = X + \frac{r}{2a}, y = Y + \frac{s}{2b}, z = Z + \frac{t}{2c}$  et  $h = k - \frac{r^2}{4a} - \frac{s^2}{4b} - \frac{t^2}{4c}$  donne

$$\frac{x^2}{A^2} + \frac{y^2}{B^2} - \frac{z^2}{C^2} = h$$

où  $a = \frac{1}{A^2}, b = \frac{1}{B^2}$  et  $c = \frac{-1}{C^2}$ . Soit  $h > 0$ , alors on a l'équation d'un hyperboloïde à une nappe, si  $h = 0$  on a un cône et si  $h < 0$  on a un hyperboloïde à deux nappes.

3. Si  $\text{sign}(q)=(2,0)$  alors par exemple  $a > 0, b > 0$  et  $c = 0$ , on pose  $x = X + \frac{r}{2a}, y = Y + \frac{s}{2b}$ . Si  $t = 0$  alors l'équation devient  $ax^2 + by^2 = h$  avec  $h = k + \frac{r^2}{4a} + \frac{s^2}{4b}$ . C'est donc un cylindre elliptique. Sinon, l'équation devient  $ax^2 + by^2 = z$  avec  $z = k - tZ + \frac{r^2}{4a} + \frac{s^2}{4b}$ , c'est donc une parabolôïde elliptique.

4. Si  $\text{sign}(q)=(1,1)$  alors par exemple  $a > 0, b < 0$  et  $c = 0$ . Par les mêmes changements de variable que le cas précédent on obtient  $ax^2 + by^2 = h$  d'où  $\frac{x^2}{A^2} - \frac{y^2}{B^2} = h$  qui est un cylindre hyperbolique ou alors  $ax^2 + by^2 = z$  d'où  $\frac{x^2}{A^2} - \frac{y^2}{B^2} = z$  qui est une parabolôide hyperbolique.
5. Si  $\text{sign}(q)=(1,0)$  alors par exemple  $a > 0, b = 0$  et  $c = 0$ . On pose  $x = X + \frac{r}{2a}$  et  $y = h - sY - tZ + \frac{r^2}{4a}$  pour obtenir  $ax^2 = y$  qui est une cylindre parabolique si  $s$  ou  $t$  non nul ou sinon deux plans parallèles avec  $ax^2 = h$ .

□

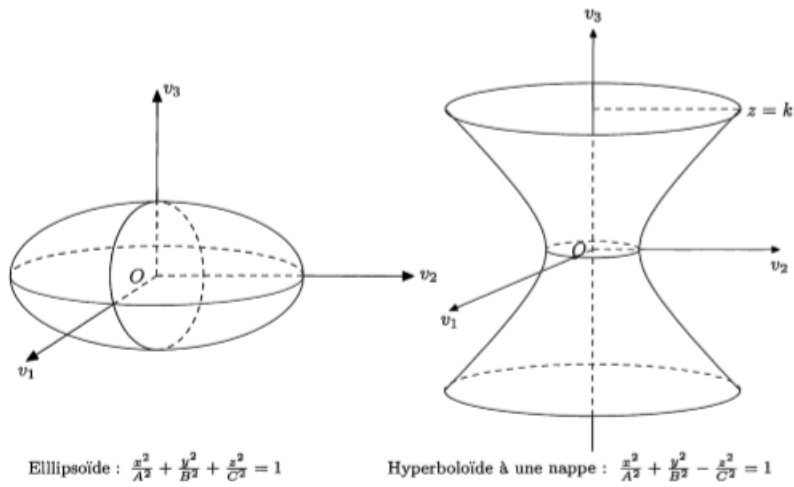


Figure 6

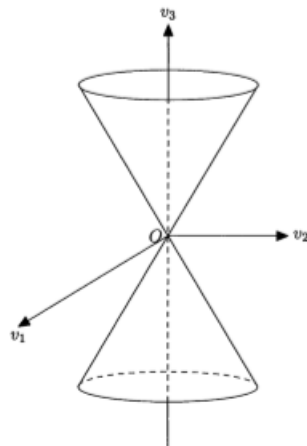


Figure 8

Figure 7

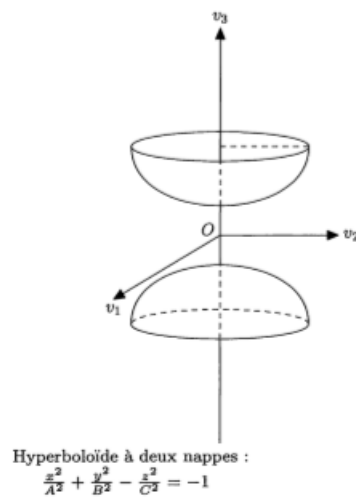


Figure 9

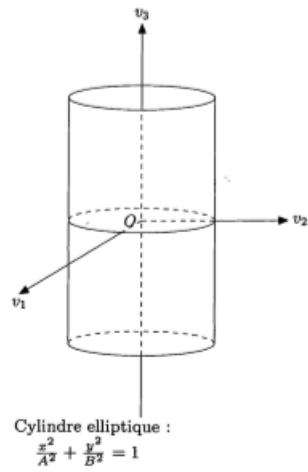


Figure 10

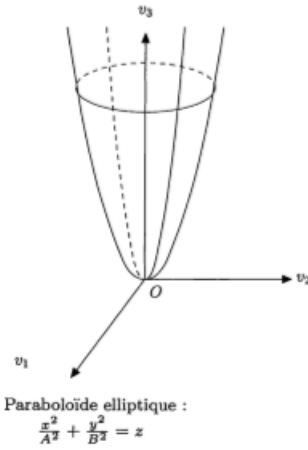


Figure 11

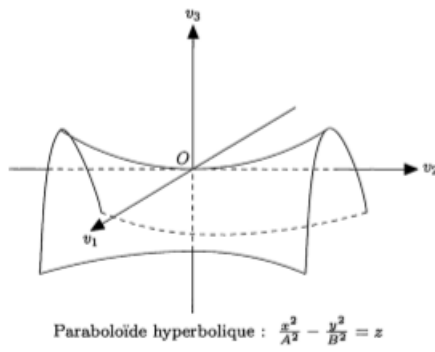


Figure 12

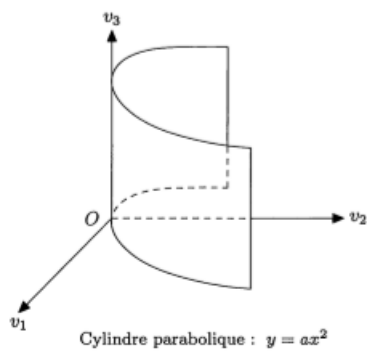


Figure 13

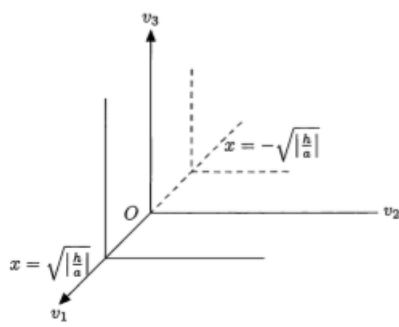


Figure 14

## 4.2 Géométrie différentielle

**Définition 34.** Soit  $f$  une fonction de  $U$  dans  $\mathbb{R}$  où  $U$  est un ouvert de  $\mathbb{R}^n$  qui est différentiable. Un point  $a$  pour lequel  $Df(a) = 0$  est appelé un point critique de  $f$ .

**Définition 35.** La hessienne de  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  de classe  $\mathcal{C}^2$  en un point  $a$  est la matrice symétrique  $\left(\frac{\partial^2 f(a)}{\partial x_i \partial x_j}\right)_{i,j}$ . C'est la matrice d'une forme quadratique  $Q(h) = \sum_i h_i^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_i^2}(a) + 2 \sum_{i < j} h_i h_j \frac{\partial^2 f(a)}{\partial x_i \partial x_j}(a)$

**Proposition 36.** Soit  $f : U \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  qui est  $\mathcal{C}^2$  et  $a \in U$  un point critique de  $f$ . On note  $q$  la forme quadratique associée à la hessienne de  $f$  en  $a$  :

1. Si  $q$  est définie positive/négative alors  $f$  admet un minimum/maximum relatif en  $a$ .
2. Si  $q$  n'est ni positive, ni négative alors  $f$  n'admet pas d'extremum relatif en  $a$ .

*Démonstration.* 1. Si  $q$  est une forme quadratique définie positive alors  $\forall h \in \mathbb{R}^n, h \neq 0, q(h) > 0$ . Comme la sphère unité de  $\mathbb{R}^n$  est compacte, on en déduit que  $\alpha = \inf_{\|h\|=1} q(h) > 0$ . Ainsi lorsque  $h$  tend vers 0,

$$f(a+h) - f(a) = \frac{1}{2}(q(h) + o(\|h\|^2)) = \frac{\|h\|^2}{2} \left( q\left(\frac{h}{\|h\|}\right) + o(1) \right).$$

Ainsi,  $f(a+h) - f(a) \geq \frac{\|h\|^2}{2}(\alpha + o(1))$ . Comme  $\alpha + o(1) \geq 0$  sur un voisinage de  $h = 0$ , on en déduit  $f(a+h) \geq f(a)$  sur ce voisinage.

2. Si  $q$  n'est ni positive ni négative alors dans une certaine base  $q(h) = x_1^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2$  avec  $p \geq 1$  et  $r - p \geq 1$

$$f(a+h) - f(a) = \frac{1}{2}(q(h) + o(\|h\|^2))$$



Dans la direction  $\text{Vect}(0, \dots, 0, 1, \dots, 1)$  on a  $q(h) \leq 0$  donc  $f(a+h) \leq f(a)$  alors que dans la direction  $\text{Vect}(1, \dots, 1, 0, \dots, 0)$ , on a  $q(h) \geq 0$  donc  $f(a+h) \geq f(a)$ . Donc  $a$  n'est pas un extremum relatif.  $\square$

FIGURE 1 – Minimum relatif en 0

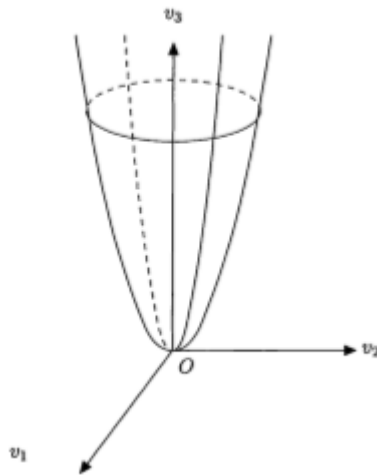
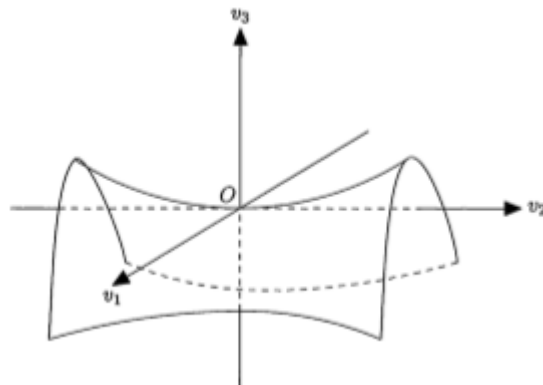


FIGURE 2 – Pas d'extremum relatif en 0



**Théorème 37. Lemme de Morse** Soit  $f : U \rightarrow \mathbb{R}$  qui est  $\mathcal{C}^3$  sur  $U$  ouvert de  $\mathbb{R}^n$  contenant  $0$ . Si  $Df(0)=0$  et  $D^2f(0)$  est non-dégénérée avec

$\text{sign}(D^2f(0)) = (p, n - p)$  alors il existe  $\varphi$  un  $\mathcal{C}^1$ -difféomorphisme entre 2 voisinages de 0 dans  $\mathbb{R}^n$  tel que  $\varphi(0) = 0$  et

$$f(x) - f(0) = u_1^2 + \dots + u_p^2 - u_{p+1}^2 - \dots - u_n^2$$

où  $u = \varphi(x)$

**Lemme 38.** Soit  $A_0 \in GL_n(\mathbb{R}) \cap S_n(\mathbb{R})$  alors il existe un voisinage  $V$  de  $A_0$  dans  $S_n(\mathbb{R})$  et  $\phi \in \mathcal{C}^1(V, GL_n(\mathbb{R}))$  tels que :

$$\forall A \in V, A = {}^t \phi(A) A_0 \phi(A)$$

Démonstration du Lemme.  $\varphi : \begin{array}{ccc} \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) & \longrightarrow & S_n(\mathbb{R}) \\ M & \longmapsto & {}^t M A_0 M \end{array}$  est polynomiale donc  $\mathcal{C}^1$ .

Soit  $H \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,

$$\begin{aligned} \varphi(I_n + H) - \varphi(I_n) &= {}^t (I_n + H) A_0 (I_n + H) - A_0 \\ &= A_0 + A_0 H + {}^t H A_0 + {}^t H A_0 H - A_0 \\ &= {}^t H A_0 + A_0 H + o(\|H\|) \end{aligned}$$

Or  $A_0 \in S_n(\mathbb{R})$  donc  ${}^t H A_0 = (A_0 H)$ , d'où

$$D\varphi(I_n)(H) = {}^t (A_0 H) + A_0 H$$

D'où  $H \in \text{Ker}(D\varphi(I_n)) \Leftrightarrow A_0 H \in A_n(\mathbb{R})$ .

De plus,  $D\varphi(I_n)$  est surjective car pour  $A \in S_n(\mathbb{R})$ ,  $D\varphi(I_n)\left(\frac{A_0^{-1}A}{2}\right) = A$

On pose  $F = \{H \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \mid A_0 H \in S_n(\mathbb{R})\}$ .

On a  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R}) = S_n(\mathbb{R}) \oplus A_n(\mathbb{R}) = F \oplus \text{Ker}(D\varphi(I_n))$

Soit  $\psi : F \rightarrow S_n(\mathbb{R})$  la restriction de  $\varphi$  à  $F$ .

Sur  $F$ ,  $D\psi(I_n)$  est bijective car  $\text{Ker}(D\varphi(I_n)) \cap F = \{0\}$ .

Par le théorème d'inversion locale, il existe un voisinage ouvert  $U$  de  $I_n$  dans  $F$  (que l'on peut supposer contenu dans l'ouvert des matrices inversibles) tel que  $\psi$  soit un difféomorphisme de classe  $\mathcal{C}^1$  de  $U$  sur  $V = \psi(U)$ .

Ainsi,  $V$  est un voisinage ouvert de  $A_0 = \psi(I_n)$  dans  $S_n(\mathbb{R})$  et  $\forall A \in V$ ,  $A = {}^t \psi^{-1}(A) A_0 \psi^{-1}(A)$  d'où le résultat avec  $\phi = \psi^{-1}$   $\square$

*Démonstration du Lemme de Morse.* On écrit la formule de Taylor à l'ordre 1 avec reste intégral au voisinage de 0.

$$\begin{aligned} f(x) - f(0) &= Df(0)(x) + \int_0^1 (1-t)(D^2f(tx))(x, x) dt \\ &= {}^t x \left( \int_0^1 (1-t) (D^2f(tx)) dt \right) x \\ &= {}^t x Q(x) x \end{aligned}$$

$Q$  est de classe  $\mathcal{C}^1$ . De plus,  $Q(0) \in GL_n(\mathbb{R}) \cap S_n(\mathbb{R})$  car  $Q(0) = \frac{D^2f(0)}{2}$ .  
On peut donc appliquer le lemme précédent :  
Il existe  $V$  un voisinage de  $Q(0)$  dans  $\mathbb{R}^n$  et  $\Phi \in \mathcal{C}^1(V, GL_n(\mathbb{R}))$  tel que

$$\forall A \in V, A = {}^t \Phi(A) Q(0) \Phi(A)$$

De plus comme  $Q : \begin{array}{l} \mathbb{R}^n \longrightarrow S_n(\mathbb{R}) \\ x \longmapsto Q(x) \end{array}$  est continue, il existe un voisinage  $V_0$  de 0 dans  $\mathbb{R}^n$  tel que  $V_0 \subset Q^{-1}(V)$ .  
Ainsi,  $\forall x \in V_0, Q(x) \in V$ , donc

$$Q(x) = {}^t \Phi(Q(x)) Q(0) \Phi(Q(x))$$

On pose  $M(x) = \Phi(Q(x))$  et on obtient

$$Q(x) = {}^t M(x) Q(0) M(x)$$

Il s'ensuit que  $f(x) - f(0) = {}^t y Q(0) y$  avec  $y = M(x)x$ .  
D'autre part, d'après le théorème d'inertie de Sylvester,  $\exists P \in GL_n(\mathbb{R})$  telle que

$${}^t P Q(0) P = \begin{pmatrix} I_p & 0 \\ 0 & -I_{n-p} \end{pmatrix}$$

On a donc

$$f(x) - f(0) = {}^t (P^{-1}y) ({}^t P Q(0) P) (P^{-1}y) = {}^t (P^{-1}y) \begin{pmatrix} I_p & 0 \\ 0 & -I_{n-p} \end{pmatrix} (P^{-1}y)$$

En posant  $u = \varphi(x)$  avec  $\varphi(x) = P^{-1}y = P^{-1}M(x)x$ , on a bien

- $\varphi(0) = 0$
- $f(x) - f(0) = u_1^2 + \dots + u_p^2 - u_{p+1}^2 \dots - u_n^2$  où  $u = \varphi(x)$

Il reste à montrer que  $\varphi$  définit un  $\mathcal{C}^1$ -difféomorphisme entre deux voisinages de 0.

Calculons la différentielle à l'origine de  $\varphi$  :

$$\begin{aligned}\varphi(h) - \varphi(0) &= P^{-1}M(h)h \\ &= P^{-1}(M(0) + DM(0).h + o(\|h\|)h) \\ &\quad \text{car } M \text{ est différentiable en } 0 \text{ puisque } f \text{ est } \mathcal{C}^3 \text{ sur } U \ni 0. \\ &= P^{-1}M(0)h + o(\|h\|)\end{aligned}$$

Comme  $P^{-1}M(0) \in GL_n(\mathbb{R})$ ,  $D\varphi(0)$  est inversible et comme  $\varphi(0) = 0$ , d'après la théorème d'inversion locale, il existe deux voisinages de 0 tel que  $\varphi$  soit un  $\mathcal{C}^1$ -difféomorphisme entre ces deux voisinages.

Le théorème est donc démontré.

□

## Références

- [1] GOURDON, *Algèbre*, (2ème édition)
- [2] GOURDON, *Analyse*, (2ème édition)
- [3] GRIFONE, *Algèbre linéaire*, (4ème édition)
- [4] AUDIN, *Géométrie*
- [5] FRANCINO, GIANELLA, NICOLAS, *Oraux X-ENS Algèbre 3*
- [6] ROUVIÈRE, *Petit guide de calcul différentiel à l'usage de la licence et de l'agrégation*, (3ème édition)