

# Minorant de complexité pour les tris par comparaison

Manon Ruffini

Soit  $A$  un algorithme de tri par comparaison. Il résout le problème suivant :

**Entrée :** Un tableau  $T = (a_1 \dots a_n)$

**Sortie :**  $\bar{T} = (a_{\pi(1)} \dots a_{\pi(n)})$ , où  $\pi \in \mathfrak{S}_n$  telle que :  $a_{\pi(1)} \leq \dots \leq a_{\pi(n)}$ <sup>1</sup>

## Étape 1

*Définition de l'arbre de décision.*

- Un **arbre de décision** binaire est un arbre binaire qui représente les différentes exécutions de l'algorithme sur toutes les entrées d'une certaine taille
- Les **feuilles** de l'arbre sont les résultats des différentes exécutions : les permutations  $(\pi(1), \dots, \pi(n))$  telles que  $a_{\pi(1)} \leq \dots \leq a_{\pi(n)}$
- Les **nœuds** représentent les comparaisons entre les éléments effectués par l'algorithme. Pour un nœud " $a_i \leq a_j$ ", si  $a_i \leq a_j$  l'exécution se poursuit dans le sous-arbre gauche ; si  $a_i > a_j$  l'exécution se poursuit dans le sous-arbre droit.

A toute exécution de  $A$  correspond une branche de l'arbre. Le nombre de comparaisons correspond à la longueur de la branche.

## Étape 2

*L'arbre de décision associé à  $A$  sur une entrée de taille  $n$  a exactement  $n!$  feuilles.*

**Démonstration :** Il y a  $|\mathfrak{S}_n| = n!$  ordres possibles pour les  $n$  éléments de l'entrée. Chaque feuille correspond à une exécution de l'algorithme ; et à chaque exécution correspond un ordre initial des éléments.

- Deux permutations ne peuvent apparaître dans une même feuille : il y a au moins  $n!$  feuilles
- Toute permutation détermine un unique chemin dans l'arbre : il y a au plus  $n!$  feuilles ■

## Étape 3

*Borne inférieure pour la complexité en pire cas*

On note  $C(n)$  le nombre de comparaisons que l'on doit effectuer dans le pire cas, pour une entrée de taille  $n$ . La valeur  $C(n)$  correspond à la longueur d'un chemin de la racine à une feuille de longueur maximale, i.e. la hauteur de l'arbre. Soit  $h$  la hauteur de l'arbre de décision. Alors :

$$n! \leq 2^h \text{ (récurrence sur } h\text{)}$$

Ainsi :

$$C(n) \geq \lg(n!)$$

Or, d'après la formule de Stirling :  $n! \sim \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$ , donc  $\lg n! \sim n \lg n$ . Finalement :

$$C(n) = \Omega(n \lg n)$$

## Étape 4

*Borne inférieure pour la complexité en moyenne*

---

1. L'ordre relatif des éléments est donné par  $\leq$

Les permutations de départs sont **équiprobables**. Donc, si on note  $c(n)$  la complexité moyenne sur une entrée de taille  $n$ , on a :

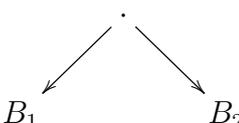
$$c(n) = \text{hauteur externe moyenne} = \frac{1}{\#\{\text{feuilles}\}} \sum_{f \text{ feuille}} (\text{hauteur de } f)$$

Soit  $B$  un arbre binaire ; Soit  $F$  son nombre de feuilles. Pour tout feuille  $f$  de  $B$ , on note  $h_B(f)$  la hauteur de cette feuille dans  $B$ . De plus, on note  $\text{HE}(B)$  la hauteur externe moyenne de  $B$ . On a :

$$\text{HE}(B) = \frac{1}{F} \sum_{f \text{ feuille}} h(f)$$

Montrons par induction sur  $B$  que  $\text{HE}(B) \geq \log_2(F)$  :

— Si  $B$  est une feuille :  $\text{HE}(B) = 0 \geq \lg(1) = \lg(F)$

— Si  $B =$   , et si on note  $F_i$  le nombre de feuilles de l'arbre  $B_i$ , pour  $i = 1, 2$ ,

on a :

$$\begin{aligned} \text{HE}(B) &= \frac{1}{F} \sum_{f \text{ feuille}} h_B(f) \\ &= \frac{1}{F} \left( \sum_{f \text{ feuille de } B_1} (h_{B_1}(f) + 1) + \sum_{f \text{ feuille de } B_2} (h_{B_2}(f) + 1) \right) \\ &= \frac{1}{F} \left( \underbrace{F_1 + F_2}_{=F} + F_1 \text{HE}(B_1) + F_2 \text{HE}(B_2) \right) \\ &= 1 + \frac{F_1}{F} \text{HE}(B_1) + \frac{F_2}{F} \text{HE}(B_2) \\ &\stackrel{HI}{\leq} 1 + \frac{F_1}{F} \lg(F_1) + \frac{F - F_1}{F} \lg(F - F_1) \end{aligned}$$

On est donc amené à chercher le minimum de  $f : x \mapsto 1 + \frac{x}{F} \lg x + \frac{F-x}{F} \lg(F-x)$ . Or,

$$f'(x) = \frac{\lg x}{F} + \frac{cx}{Fx} - \frac{\lg(F-x)}{F} - \frac{C}{F} = \frac{1}{F} \lg \left( \frac{x}{F-x} \right)$$

Donc  $f'$  s'annule uniquement en  $x = \frac{F}{2}$  et  $f''(x) = \frac{C}{x(F-x)}$ , donc  $f''\left(\frac{F}{2}\right) = \frac{C}{(F/2)^2} > 0$ . Donc  $f$  admet un unique minimum en  $F/2$ . Ainsi :

$$\text{HE}(B) \geq f(F/2) = \lg(F)$$

On applique ce résultat à l'arbre de décision :  $c(n) \geq \lg(n!) = \Theta(n \lg n)$ . Finalement :

$$c(n) = \Omega(n \lg n)$$

## Références

- [1] Thomas H. Cormen, *Algorithmique*. Dunod, 3<sup>e</sup> édition, 2010.
- [2] C. Froidevaux, M-C. Gaudel, M. Soria, *Types de données et algorithmes*. McGraw-Hill, 1990.