

# NP-complétude de la séparation par automate

Antoine DEQUAY

21 septembre 2022

## Notes

- Prof : Nathalie BERTRAND.
- Leçon : 909, 928.
- Références :
  - FLOYD, p. 664

**Théorème 1** On définit le problème de séparation par automate SEP :

- Entrée :  $S$  et  $T$  deux langages finis disjoints et  $k$  un entier,
- Sortie : True si et seulement si il existe un automate à  $k$  états qui accepte les mots de  $S$  et rejette ceux de  $T$ .

Ce problème est NP-complet.

*Preuve.* On commence par montrer que ce problème est dans NP. En effet, en temps polynomial, étant donné un automate  $\mathcal{A}$  déterminisé construit de manière non-déterministe, on vérifie en temps linéaire que  $S \subset \mathcal{L}(\mathcal{A})$  et  $T \cap \mathcal{L}(\mathcal{A}) = \emptyset$ .

Soit  $F = \bigwedge_{i=0}^{n-1} C_i$  une forme normale conjonctive sur les littéraux  $x_0, \dots, x_{r-1}$ .

Pour montrer que le problème est NP-dur, on va réduire polynomialement CNF-SAT, qui est NP-dur (car équivalent à SAT), à SEP. Pour cela, on va chercher à définir  $S$  et  $T$  pour traduire sur un automate les conditions exprimées par  $F$ .

On commence par fixer le nombre d'états de l'automate : On choisit  $k = n + 2r$  et l'alphabet  $\Sigma = \{a, b\}$ . On note  $l_0, \dots, l_{2r-1} = x_0, \dots, x_{r-1}, \overline{x_0}, \dots, \overline{x_{r-1}}$ , et on pose enfin  $S_0 = \{\epsilon, a^k\}$ ,  $T_0 = \{a^i, i \in \llbracket 1, k-1 \rrbracket\}$ .

$a$  va servir à donner la forme de l'automate et imposer sa résolution, alors que  $b$  va permettre d'y imposer des contraintes pour traduire  $F$ . De même, les  $(S_i)_i$  seront à reconnaître par l'automate, au contraire des  $(T_i)_i$ .

Si  $\mathcal{A}$  est un automate acceptant  $S_0$  et refusant  $T_0$  et que  $\mathcal{A}$  a  $k$  états, alors  $\mathcal{A}$  est une boucle de transitions étiquetées par  $a$ , avec  $F = \{i\}$ . On note  $C_0 = i$  et  $Q = \{C_0, \dots, C_{n-1}, l_0, \dots, l_{2r-1}\}$  dans l'ordre des transitions :

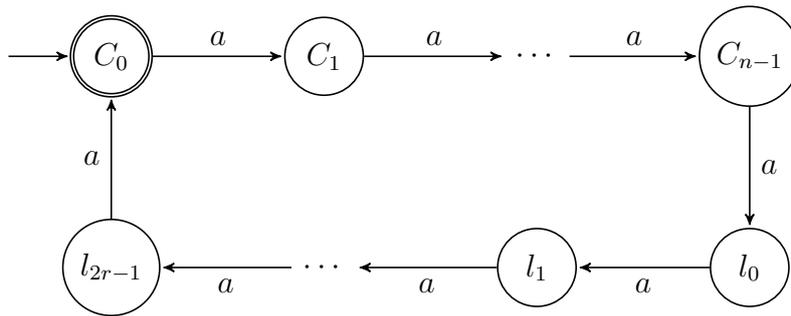


FIGURE 1: Automate à compléter au fil des explications.

On utilise le codage suivant pour les transitions étiquetées par  $b$ , pour traduire les relations entre les  $(C_i)_i$  et les  $(l_i)_i$  :  $C_i \xrightarrow{b} l_j \iff l_j$  est un littéral de  $C_i$ .

On définit donc :

$$T_1 = \{a^i b a^j, i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket, j \in \llbracket 0, k-1 \rrbracket\} \setminus \{a^i b a^{2r-j}, l_j \text{ littéral de } C_i\}$$

Pour plus de commodité, sans perdre de généralité, on fixe  $C_0$  à "vrai" et  $\overline{x_0}$  à faux. Pour imposer des valeurs de vérité à chaque clause et littéraux, on veut :  $l_j \xrightarrow{b} C_0 \iff l_j$  est un littéral vrai et  $l_j \xrightarrow{b} \overline{x_0} \iff l_j$  est un littéral faux. On construit pour cela :

$$T_2 = \{a^{n+i}ba^j, i \in \llbracket 0, 2r-1 \rrbracket, j \in \llbracket 1, k-1 \rrbracket, j \neq r\}$$

On veut également ne pas avoir  $x_i$  et  $\overline{x_i}$  codés à vrai, pour  $i \in \llbracket 0, r-1 \rrbracket$  :

$$T_3 = \{a^{n+j}ba^{n+j+r}, j \in \llbracket 0, r-1 \rrbracket\}$$

Enfin, pour résoudre le problème SAT, il faut que chaque clause  $C_i$  ait un littéral vrai :

$$S_1 = \{a^i b b, i \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket\}$$

En définissant  $S = S_0 \cup S_1$  et  $T = T_0 \cup T_1 \cup T_2 \cup T_3$ , on a bien des langages finis disjoints.

La réduction proposée est bien polynomiale ; en effet,  $S_0$  est linéaire,  $T_0$ ,  $T_3$  et  $S_1$  quadratiques et  $T_1$  et  $T_2$  cubiques en la taille de l'entrée.

Un algorithme qui résout le problème de séparation de  $S$  et  $T$  avec  $k$  états donne une solution de SAT. Par ce qui précède, il est donc NP-dur, donc NP-complet.

□