

Prérequis. Le seul morphisme de corps $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ est l'identité.

Théorème 0.0.1. Soit $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ une application conservant l'orthogonalité : si ABC est un triangle rectangle en B , alors $f(A)f(B)f(C)$ est un triangle rectangle en $f(B)$. Alors f est une similitude affine.

Démonstration. On démontre tout par étapes.

f est injective. Si A et B sont distincts, on prend C tel que ABC soit rectangle. Alors $f(A)f(B)f(C)$ est rectangle donc $f(A) \neq f(B)$.

f conserve l'alignement. Soient A, B et C trois points alignés distincts. On choisit D tel que (AC) et (CD) soient perpendiculaires. Les triangles ACD et BCD sont rectangles en C , donc $f(A)f(C)f(D)$ et $f(B)f(C)f(D)$ sont rectangles en $f(C)$. Ainsi les droites $(f(C)f(A))$ et $(f(C)f(B))$ sont toutes les deux perpendiculaires à $(f(C)f(D))$ et passent par $f(C)$ dont $f(A), f(B)$ et $f(C)$ sont alignés.

En fait l'ordre est conservé. Supposons par exemple que $C \in [AB]$. Alors on peut choisir D comme avant en demandant en plus que ABD soit rectangle en D (avec un cercle). Alors $f(A)f(B)f(D)$ est rectangle en $f(D)$ et le point $f(C)$ appartient à $[f(A)f(B)]$ puisque c'est le projeté orthogonal de $f(D)$ sur $(f(A)f(B))$.

f conserve le parallélisme. Soient (AB) et (CD) des droites parallèles distinctes. La perpendiculaire à (AB) passant par A coupe (CD) en un point E que l'on peut supposer différent de C (quitte à échanger C et D). Les triangles $f(A)f(B)f(E)$ et $f(A)f(E)f(C)$ sont rectangles respectivement en $f(A)$ et en $f(E)$. Ainsi $(f(A)f(B))$ et $(f(C)f(E)) = (f(C)f(D))$ sont toutes les deux perpendiculaires à la même droite $(f(A)f(E))$.

Ainsi, f conserve les parallélogrammes.

f est affine. Posons :

$$\begin{aligned} \mathbf{R}^2 &\longrightarrow \mathbf{R}^2 \\ \varphi: \quad a &\longmapsto f(a) - f(0) \end{aligned}$$

dont on doit montrer qu'elle est linéaire.

φ est un morphisme de groupes. Soient $a, b \in \mathbf{R}^2$ et $c = a + b$. Si a et b ne sont pas colinéaires alors $0acb$ est un parallélogramme, donc $f(0)f(a)f(c)f(b)$ aussi. Ainsi $f(c) - f(a) = f(b) - f(0)$, c'est-à-dire $\varphi(c) = \varphi(a) + \varphi(b)$.

Si a et b sont colinéaires, cela revient à montrer le point suivant :

Pour $a \in \mathbf{R}^2$ et $t \in \mathbf{R}$, on a $\varphi(ta) = t\varphi(a)$. C'est évident si $a = 0$. Sinon, ta est sur la droite $(0a)$ donc $f(ta) \in (f(0)f(a))$, et il existe t' tel que :

$$f(ta) - f(0) = t'(f(a) - f(0)).$$

Comme $a \neq 0$, $f(a) \neq f(0)$ donc ce t' est unique. On pose $\sigma : t \mapsto t'$ et l'on montre que c'est l'identité.

σ est un morphisme de corps de \mathbf{R} . On sait déjà que $\sigma(0) = 0$ et que $\sigma(1) = 1$. Soient $t, t' \in \mathbf{R}$ non nuls.

On choisit b tel que a et b ne soient pas colinéaires. Les points $0, ta, b + ta$ et b forment un parallélogramme, et de même pour les points $t'a, (t + t')a, b + ta$ et b . Les images de ces deux parallélogrammes sont des parallélogrammes, donc :

$$f((t + t')a) - f(t'a) = f(ta) - f(0)$$

ce qui se réécrit $\varphi((t + t')a) = \varphi(ta) + \varphi(t'a)$ d'où $\sigma(t + t') = \sigma(t) + \sigma(t')$.

Les droites (ab) et $(tatb)$ sont parallèles donc leurs images aussi, et de même $(t'ab)$ et $(tt'atb)$ sont parallèles donc leurs images aussi. Tout cela se réécrit en $\sigma(tt') = \sigma(t)\sigma(t')$.

On conclut que σ est un morphisme de corps de \mathbf{R} donc c'est l'identité, donc φ est bien linéaire donc f est affine.

f est une similitude. Comme f est injective φ l'est aussi donc c'est un automorphisme. Soit (e_1, e_2) une base orthonormée de \mathbf{R}^2 . Alors $(\varphi(e_1), \varphi(e_2))$ est aussi une base orthogonale. Comme $e_1 + e_2$ et $e_1 - e_2$ sont orthogonaux, $\varphi(e_1) + \varphi(e_2)$ et $\varphi(e_1) - \varphi(e_2)$ le sont aussi. Donc $\varphi(e_1)$ et $\varphi(e_2)$ ont la même norme $k > 0$. On voit alors que φ est la composée d'une homothétie de rapport k et d'une transformation orthogonale. \square

Remarques.

- C'est un peu trop long si on veut écrire beaucoup, mais il faut dire tout ça à l'oral et faire des dessins en n'écrivant que les noms des étapes. Il faut profiter de l'originalité de ce développement : contrairement à beaucoup d'autres, il ressemble un peu à une chasse au trésor où l'on utilise l'hypothèse très faible pour trouver à chaque fois des propriétés de plus en plus fortes.
- Il faut évidemment faire énormément de dessins. Souvent quelques traits sont suffisants pour que l'argument soit convaincant. On peut passer vite sur certains points, sinon on n'en finit jamais.
- La raison pour laquelle l'identité est le seul morphisme d'anneaux $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ est la suivante. Il est clair qu'un morphisme σ doit fixer \mathbf{Q} qui est le sous-corps premier de \mathbf{R} (on peut le faire à la main). Ensuite, il suffit de montrer que σ est forcément continu. Pour cela, on remarque qu'il préserve l'ordre : si $x \geq 0$ alors disons $x = y^2$, puis $\sigma(x) = \sigma(y)^2 \geq 0$. En particulier, si $|a - b| \leq 1/n$, on obtient $|\sigma(a) - \sigma(b)| \leq |\sigma(1)|/n = 1/n$. Et le seul prolongement continu de l'identité sur \mathbf{Q} à tout \mathbf{R} est l'identité.
- Il faut bien insister sur le côté magique du résultat. L'hypothèse sur f est vraiment, vraiment très faible !

Recasages.

- 161 : On peut carrément faire une partie dans le plan qui traite des similitudes, si l'on veut. On fait à un moment usage de la métrique sur la plan affine, quand on dit qu'il existe un D qui rende ABD triangle. Pour le construire, on construit le cercle de diamètre $[AB]$ et on choisit D à l'intersection entre ce cercle et la perpendiculaire à (AB) passant par C . En quelque sorte, on peut donc mettre ce développement après des propriétés des triangles isocèles si l'on veut. Bon, ce n'est quand même pas le cœur du développement.
- 191 : On ne s'attend absolument pas, en lisant l'énoncé, à devoir reconnaître des morphismes de corps ! Bon à part ça, c'est un peu léger, alors il faut mettre ce fait en valeur.