

# La courbure

## Première journée 4A 2023

Éloan Rapion

ENS Rennes

## Définition

*Une variété riemannienne est une variété différentielle  $M$ , avec, pour chaque point  $x \in M$ , un produit scalaire  $g_x$  sur l'espace tangent  $T_x M$  ; tel que  $g_x$  varie de manière  $\mathcal{C}^\infty$  en fonction de  $x$ .  
( $g$  est une section  $\mathcal{C}^\infty$  du fibré  $T^{\otimes 2} M$ )*

On a alors les notions de géométrie classique : distance, longueur, angle, volume, ligne droite (géodésique)...

$I \subset \mathbb{R}$ ,  $\gamma : I \rightarrow X$  courbe  $\mathcal{C}^\infty$ .

## Définition

**Un champ de vecteur le long de  $\gamma$  est une fonction  $\mathcal{C}^\infty$**

$V : I \rightarrow TM$  telle que pour tout  $t \in I$ ,  $V(t) \in T_{\gamma(t)} M$ .

On note  $\mathcal{T}(\gamma)$  leur ensemble.

On peut “dériver” un champs de vecteur le long de  $\gamma$  grâce à la **connexion**  $\nabla_\gamma : \mathcal{T}(\gamma) \rightarrow \mathcal{T}(\gamma)$  qui vérifie (entre autre) :

- $\mathbb{R}$ -linéarité
- $\forall f \in \mathcal{C}^\infty(I), V \in \mathcal{T}(\gamma) :$

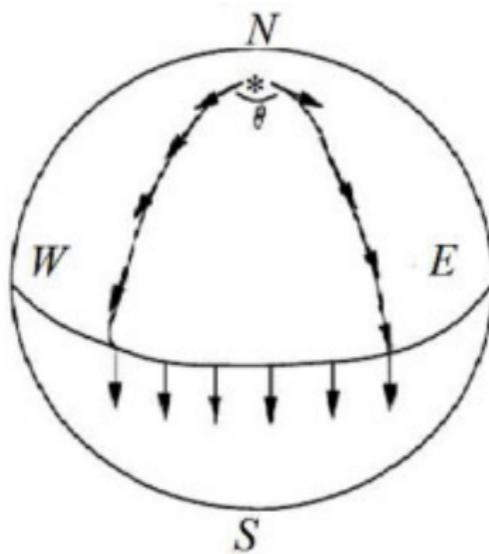
$$\nabla_\gamma(fV) = f'V + f\nabla_\gamma(V)$$

- $\forall V, W \in \mathcal{T}(\gamma) :$

$$dg(V, W)(\gamma') = g(\nabla_\gamma(V), W) + g(V, \nabla_\gamma(W)).$$

# Transport parallèle

On considère un champ de vecteur  $V \in \mathcal{T}(\Gamma)$  tel que  $\nabla_\gamma(V) = 0$ .



**Figure –** Source : Henri BOURLES. **Fundamentals of Advanced Mathematics V3.** Elsevier, 2019.

# Tenseur de courbure de Riemann

$$R(u, v)w = \nabla_u \nabla_v w - \nabla_v \nabla_u w - \nabla_{[u, v]} w$$

## Théorème

*La variété riemannienne  $M$  est localement isométrique à  $\mathbb{R}^n$  ssi  $R = 0$  partout.*

En chaque point, le **tenseur de courbure de Riemann** prend 3 vecteurs en entrée et en retourne 1 en sortie ( $R$  section de  $T_1^3(M)$ ).

# Symétries

$\forall u, v, w, y \in T_x M :$

- $R(u, v) = -R(v, u)$  ;
- $g(R(u, v)w, y) = -g(R((u, v)y, w))$  ;
- $g(R(u, v)w, y) = g(R((w, y)u, v))$  ;
- $R(u, v)w + R(v, w)u + R(w, u)v = 0$  (identité de Bianchi algébrique).

# Simplifications

**Tenseur de Riemann**  $R(u, v)w$

Trilinéaire, diverses symétries

3 vecteurs en entrée, 1 vecteur en sortie

Section de  $T_1^3(M)$

En prenant la trace (à  $v$  et  $w$  fixés) :

**Tenseur de Ricci**  $Rc(v, w)$

Forme bilinéaire symétrique

2 vecteurs en entrée, scalaire en sortie

Section de  $T^2(M)$

En prenant la trace (définie grâce à  $g$ ) :

**Courbure scalaire**  $S$

Scalaire

Section de  $\mathcal{C}^\infty(M)$ .

## Proposition

*Si  $S$  est la courbure scalaire en  $x$ , le volume de la boule centrée en  $x$  de rayon  $r \rightarrow 0^+$  est :*

$$\text{vol}(B_x(r)) = Cr^n \left( 1 - \frac{S}{6(n+2)} r^2 + o(r^2) \right)$$

*avec  $C$  le volume d'une boule de rayon 1 dans  $\mathbb{R}^n$ .*

# En dimension $n = 1$

En dimension 1 :  $R = 0$ .

Mais il y a une autre notion de courbure pour les variétés plongées :

## Définition

Soit  $M$  une courbe plongée dans  $\mathbb{R}^d$  (ie une sous-variété de dimension 1) orientée.

La **courbure géodésique** en  $x \in M$  est  $\|\gamma''(0)\|$ , pour  $\gamma : ]-\epsilon, \epsilon[ \rightarrow M$  un paramétrage de vitesse constante 1 tel que  $\gamma(0) = x$ .

$\gamma''(0)$  est orthogonale à  $M$  en  $x$ .

Si  $d = 2$  (courbe plane), la **courbure algébrique** est la courbure géodésique munie d'un signe indiquant si la base  $(\gamma'(0), \gamma''(0))$  est directe.

## En dimension $n = 2$

En dimension 2 : la donnée de  $R$  est celle d'un scalaire.

On considère un plongement isométrique de  $M$  dans  $\mathbb{R}^3$  (on voit  $M$  comme une sous-variété de  $\mathbb{R}^3$ , avec  $g$  la métrique induite).

En  $x \in M$  : on choisit  $\mathbf{n}$  un des 2 vecteurs normaux à  $M$  en  $x$  de norme 1.

Pour  $v \in T_x M$ , on considère  $\gamma : ]-\epsilon, \epsilon[ \rightarrow M$  avec  $\gamma(0) = x, \gamma'(0) = v$ . On pose :

$$b(v) := \langle \gamma''(0), \mathbf{n} \rangle$$

Alors  $b$  est une forme quadratique sur  $T_x M$ . Son déterminant (défini avec  $g$ ) est la **courbure de Gauss K**.

# Courbure de Gauss positive

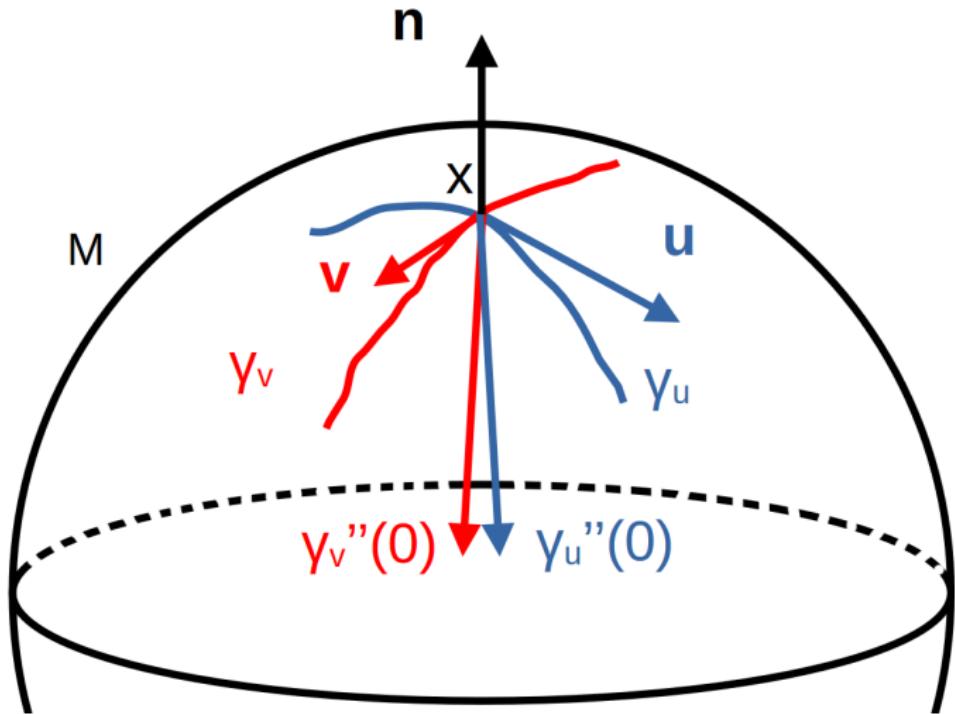
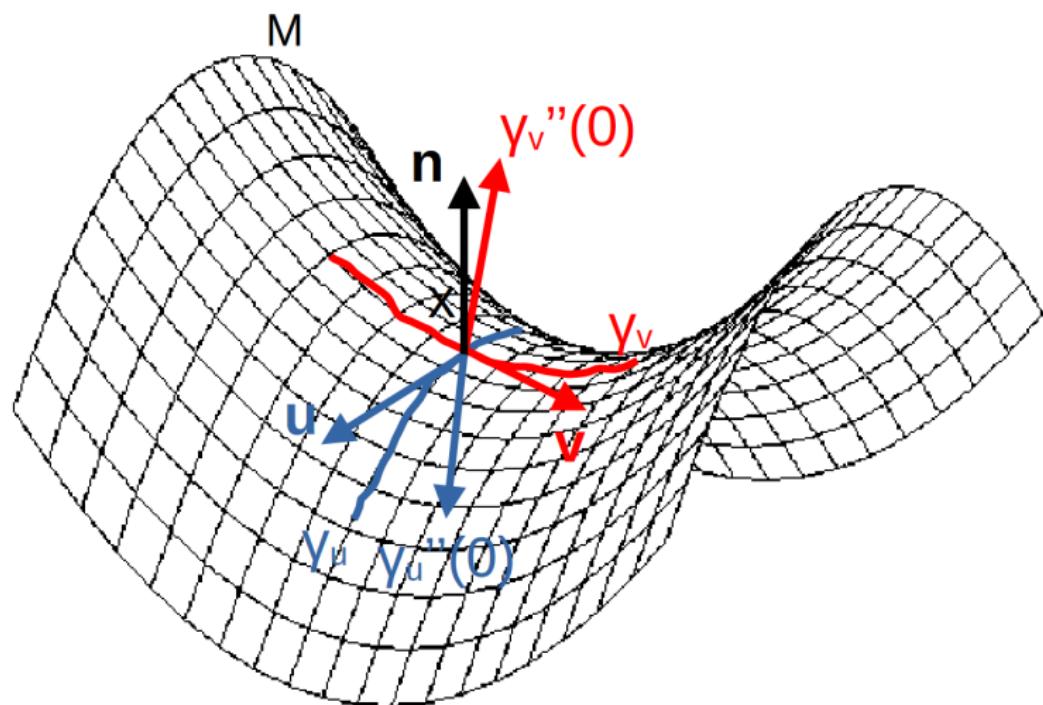
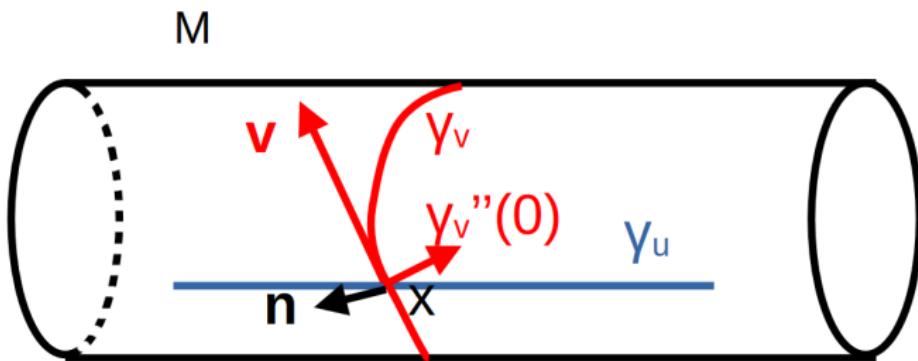


Figure – Modélisation : LibreOffice Draw

# Courbure de Gauss négative



# Courbure de Gauss nulle



## Théorème (Theorema Egregium)

*La courbure de Gauss  $K$  détermine le tenseur de Riemann  $R$ , et réciproquement, via la formule :*

$$g(R(u, v)w, y) = K \cdot (g(u, y)g(v, w) - g(u, w)g(v, y)).$$

*De plus  $S = 2K$  ( $S$  étant la courbure scalaire).*

## Théorème (Gauss-Bonnet)

*Si  $M$  est compacte orientée :*

$$\int_M K \, d\omega = 2\pi\chi(M).$$

# Courbure sectionnelle

Soit  $M$  une variété riemannienne quelconque,  $x \in M$

Pour tout plan vectoriel  $\Pi \subset T_x M$ , il existe un “plan géodésique”  $P \subset M$  tel que  $x \in P$  et  $T_x P = \Pi$ .

## Définition

*La courbure sectionnelle  $K$  de  $M$  en  $x$  est la fonction qui à un plan  $\Pi$  associe la courbure de Gauss de  $P$  en  $x$ .*

## Proposition

*La courbure sectionnelle détermine le tenseur de Riemann  $R$ , et réciproquement. Si  $u$  et  $v$  engendrent  $\Pi$  :*

$$K(\Pi) = \frac{g(R(u, v)v, u)}{\|u\|^2\|v\|^2 - g(u, v)^2}.$$

# Bibliographie

- [1] Sylvestre GALLOT, Dominique HULIN et Jacques LAFONTAINE. **Riemannian geometry.** T. 2. Springer, 1990.
- [2] John M LEE. **Riemannian manifolds : an introduction to curvature.** T. 176. Springer Science & Business Media, 2006.
- [3] Yann OLLIVIER. “A visual introduction to Riemannian curvatures and some discrete generalizations”. In : **Analysis and Geometry of Metric Measure Spaces : Lecture Notes of the 50th Séminaire de Mathématiques Supérieures (SMS)**, Montréal 56 (2011), p. 197-219.