# Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques

Julie Parreaux

Doctorante en informatique

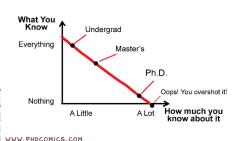
Les Cigales 19 avril 2023





#### Recherche

#### What You Know vs How much you know about it

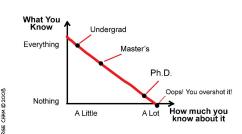




#### Recherche

WWW.PHDCOMICS.COM

#### What You Know vs How much you know about it



#### Communiquer



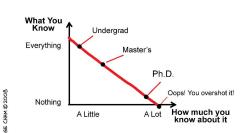


## Communiquer



#### Recherche

What You Know vs How much you know about it



#### Enseigner



## Étudier



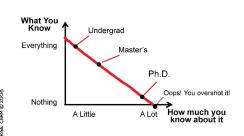


#### Communiquer



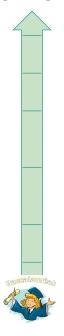
#### Recherche

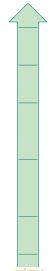
What You Know vs How much you know about it



#### Enseigner



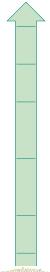




2 ans de licence de mathématiques







2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







École Normale Supérieure



2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







École Normale Supérieure 4 écoles en France



2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







École Normale Supérieure

4 écoles en France Formation à la recherche



2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







#### École Normale Supérieure

4 écoles en France Formation à la recherche

Intégrer une ENS



2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







#### École Normale Supérieure

4 écoles en France Formation à la recherche

#### Intégrer une ENS Concours après une prépa



2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







#### École Normale Supérieure

4 écoles en France Formation à la recherche



Concours après une prépa Sur dossier



2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







1 an de licence d'informatique

2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







1 an de licence d'informatique

Prise de contact avec mon domaine de recherche

2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







#### Master d'informatique



1 an de licence d'informatique Prise de contact avec mon domaine de recherche

2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







#### Master d'informatique

Confirmation de mon domaine de recherche



1 an de licence d'informatique

Prise de contact avec mon domaine de recherche

2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







#### Agrégation de mathématiques option informatique

#### Master d'informatique

Confirmation de mon domaine de recherche



1 an de licence d'informatique

Prise de contact avec mon domaine de recherche

2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







#### Master d'informatique

Agrégation de mathématiques option informatique

#### Master d'informatique

Confirmation de mon domaine de recherche



1 an de licence d'informatique

Prise de contact avec mon domaine de recherche

2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique







Doctorat en informatique (3 ans)



Master d'informatique

Agrégation de mathématiques option informatique

Master d'informatique Confirmation de mon domaine de recherche



1 an de licence d'informatique Prise de contact avec mon domaine de recherche

2 ans de licence de mathématiques Découverte de l'informatique théorique





Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques

Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques

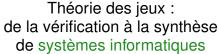


Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques



Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques











Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques critiques

Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques critiques

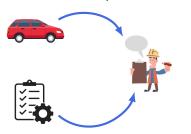


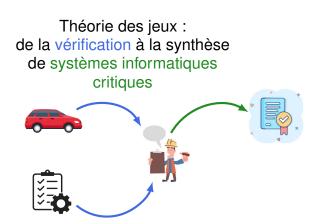
Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques critiques

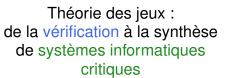




Théorie des jeux : de la vérification à la synthèse de systèmes informatiques critiques



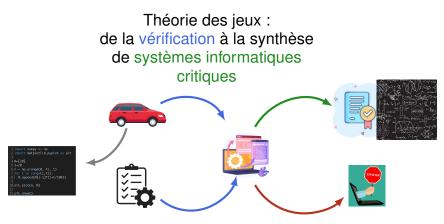


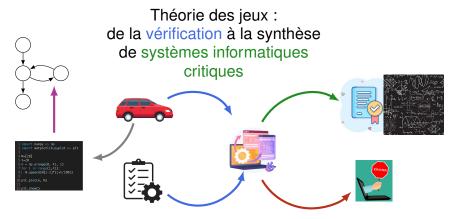


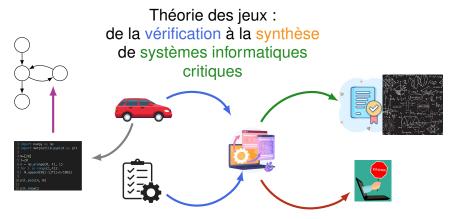






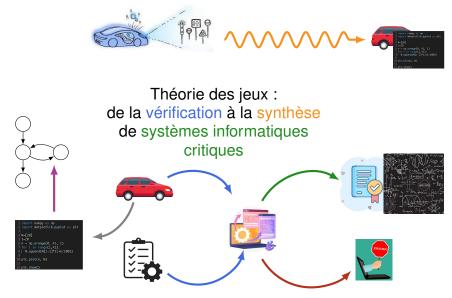












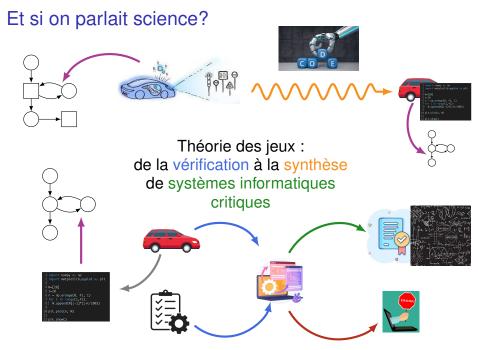


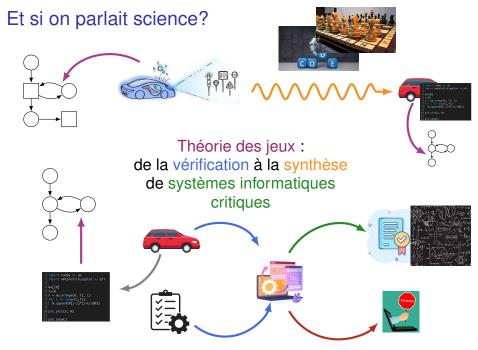
# Théorie des jeux :









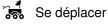
















Se déplacer





Géographie accidentée





Se déplacer



Prélever des échantillons





Géographie accidentée





Se déplacer



Prélever des échantillons



Géographie accidentée



Environnement hostile





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Géographie accidentée



Environnement hostile





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Géographie accidentée

Environnement hostile

Problème matériel





Se déplacer



Prélever des échantillons



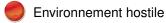
Analyser



Communiquer



Géographie accidentée



Problème matériel





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer



- Géographie accidentée
- Environnement hostile
- Problème matériel
- Liaison terrestre non-fiable





Se déplacer



Prélever des échantillons



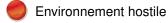
Analyser

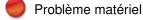


Communiquer









Liaison terrestre non-fiable







Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser

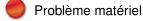


Communiquer



Géographie accidentée



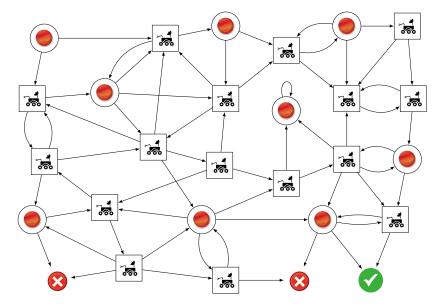


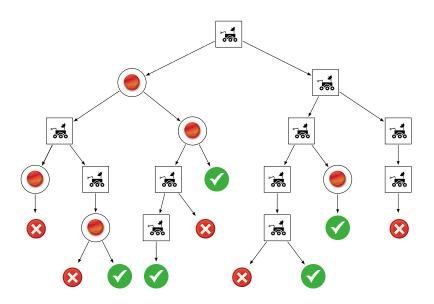
Liaison terrestre non-fiable

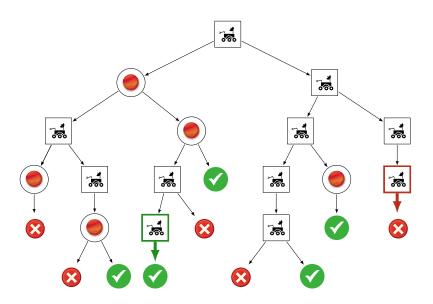


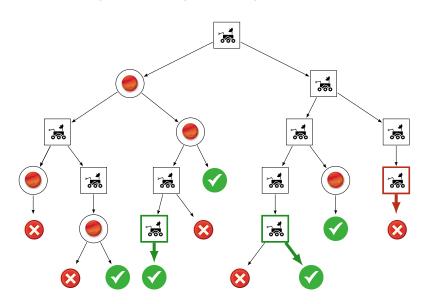
Peut-on (automatiquement) synthétiser un robot qui achèvera sa mission sur Mars?

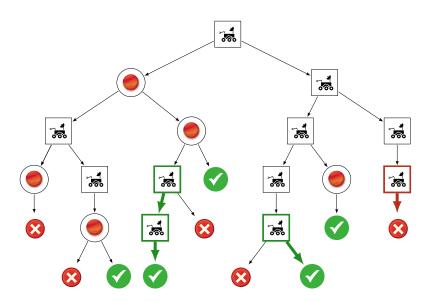
#### Un modèle d'interaction entre notre robot et Mars

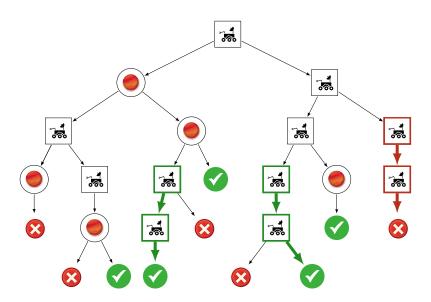


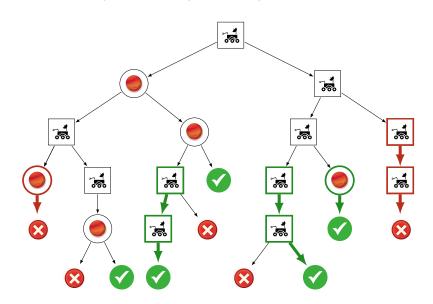


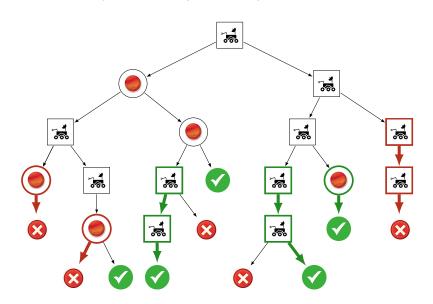


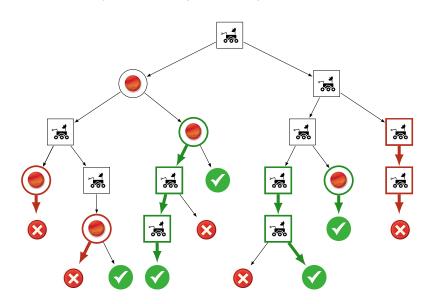


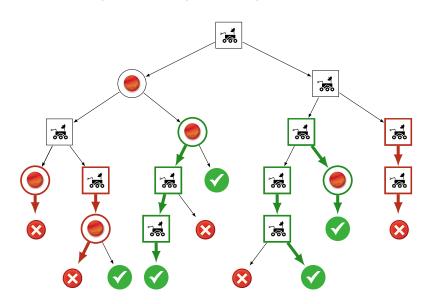


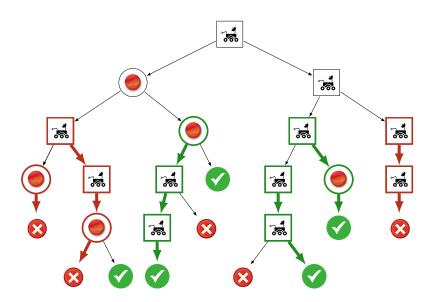


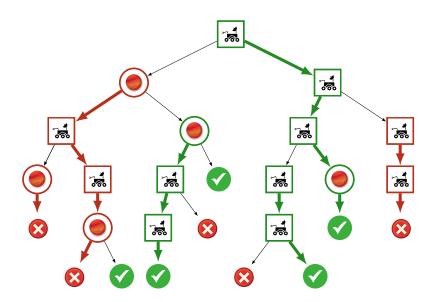




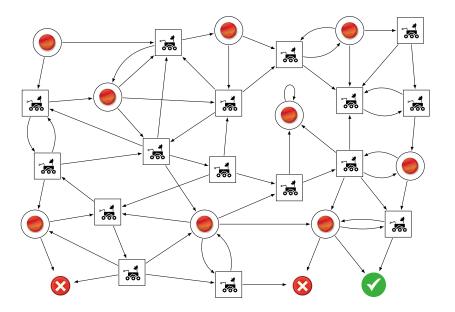




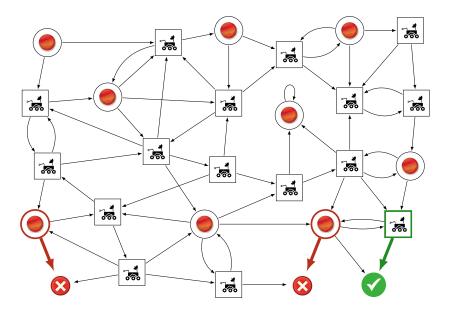


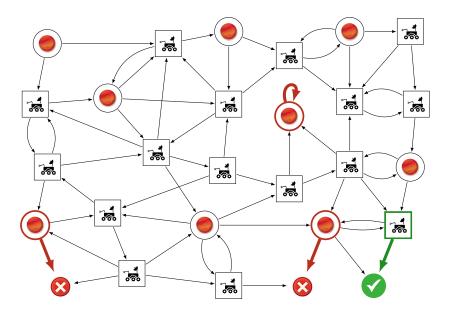


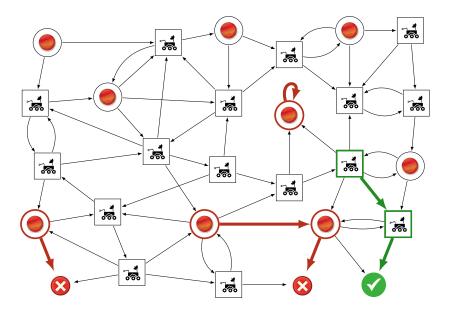
#### Un modèle d'interaction entre notre robot et Mars

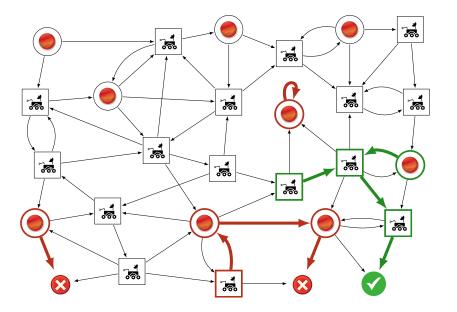


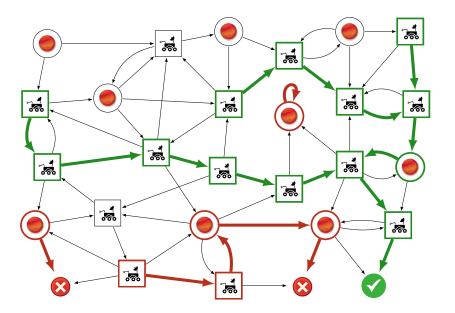
#### Un modèle d'interaction entre notre robot et Mars

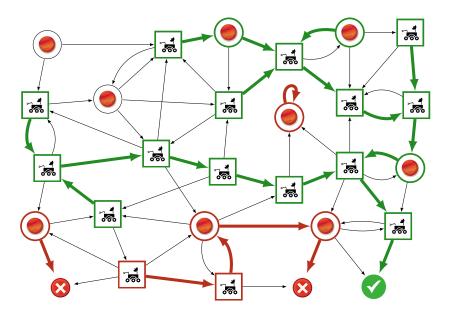


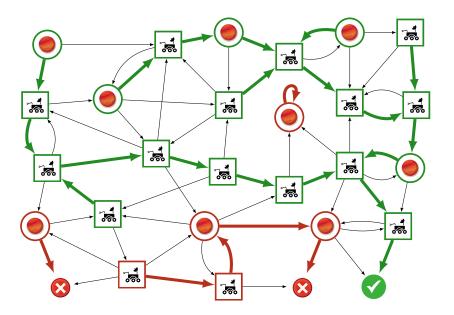
















Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer



Géographie accidentée



Environnement hostile



Problème matériel



Liaison terrestre non-fiable



Peut-on (automatiquement) synthétiser un robot qui achèvera sa mission sur Mars?





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser

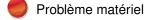


Communiquer



Géographie accidentée

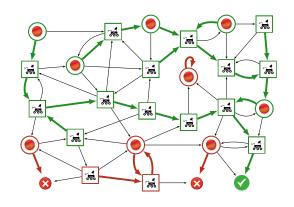




Liaison terrestre non-fiable



Oui, on peut (automatiquement) synthétiser un robot qui achèvera sa mission sur Mars!





Oui, on peut (automatiquement) synthétiser un robot qui achèvera sa mission sur Mars!





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer



- Géographie accidentée
- Environnement hostile
- Problème matériel
- Liaison terrestre non-fiable





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer



- Géographie accidentée
- Environnement hostile
- Problème matériel
- Liaison terrestre non-fiable





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer







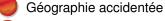














Environnement hostile



Problème matériel







Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer













Géographie accidentée



Environnement hostile



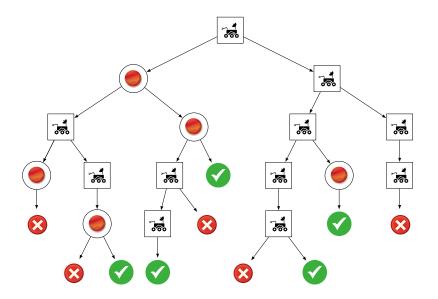
Problème matériel

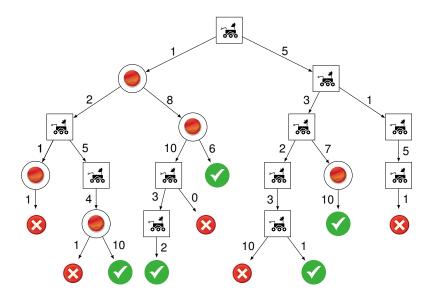


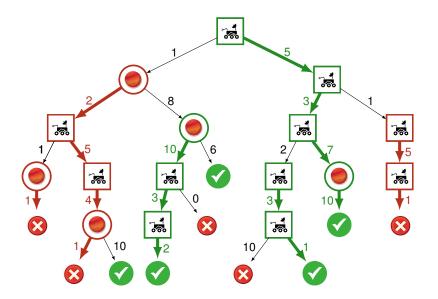
Liaison terrestre non-fiable

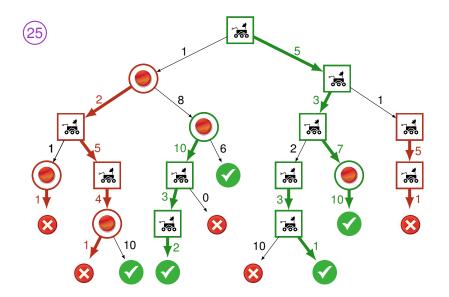


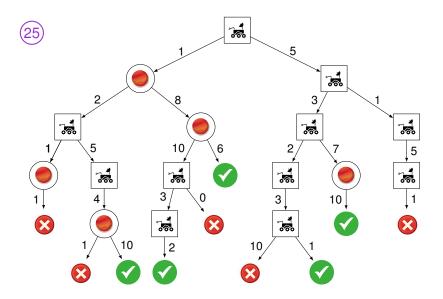
Peut-on (automatiquement) connaitre la capacité nécessaire pour la batterie?

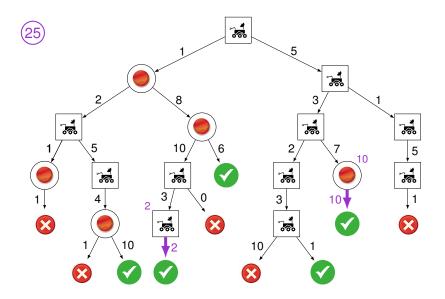


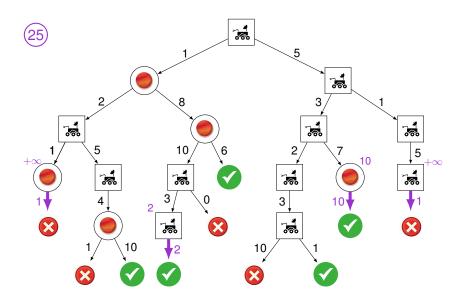


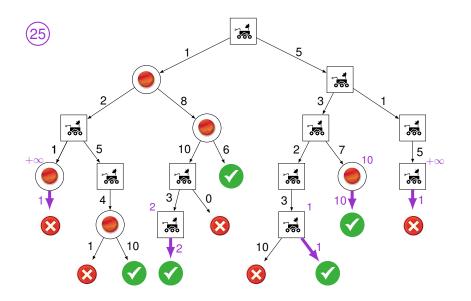


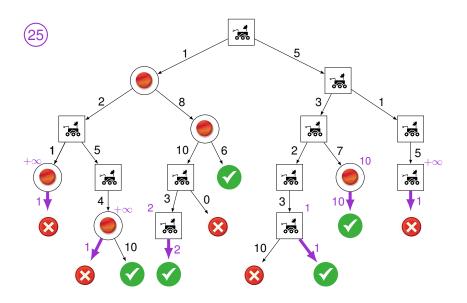


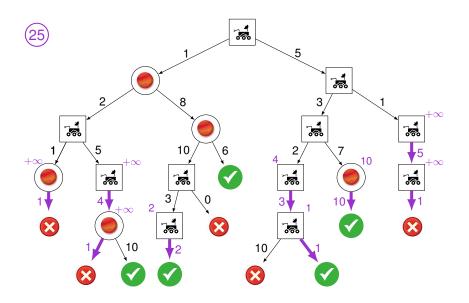


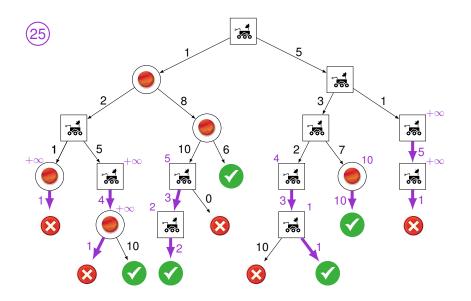


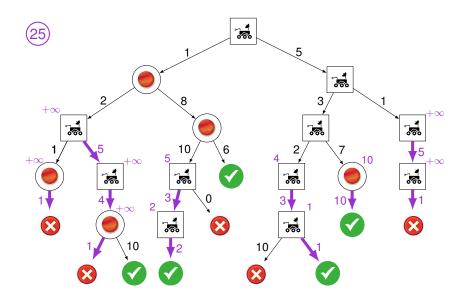


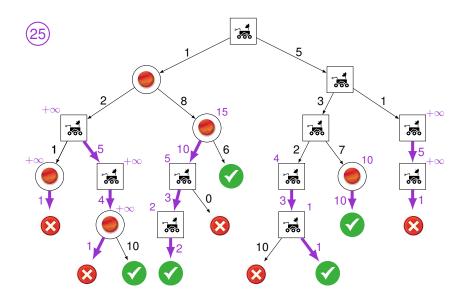


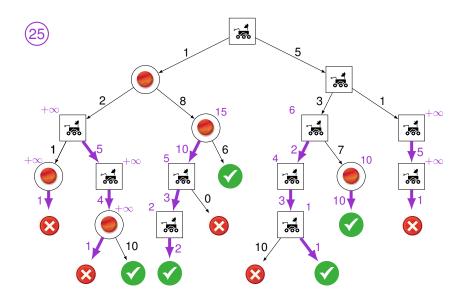


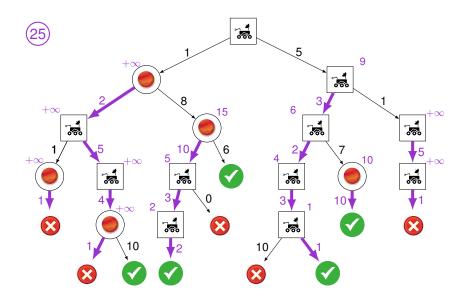


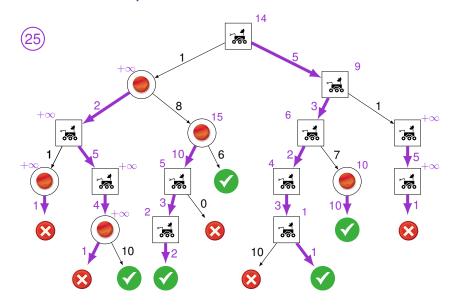


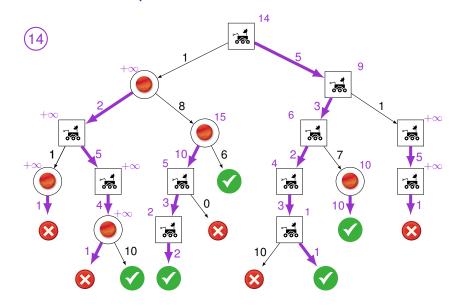
















Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer













Géographie accidentée



Environnement hostile



Problème matériel

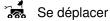


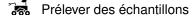
Liaison terrestre non-fiable



Peut-on (automatiquement) connaitre la capacité minimale nécessaire pour la batterie?









Communiquer





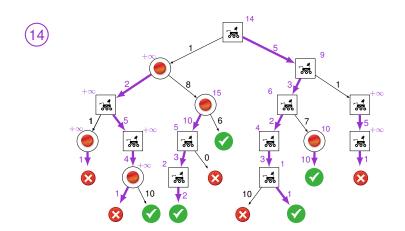
Géographie accidentée

Environnement hostile

Problème matériel



Oui, ici elle est de 14!





Oui, ici elle est de 14!





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer

















Géographie accidentée



Environnement hostile



Problème matériel







Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer





















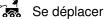
Environnement hostile



Problème matériel











Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer













Géographie accidentée



Problème matériel







Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer













Géographie accidentée



Environnement hostile



Problème matériel

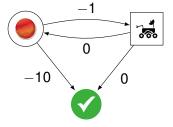


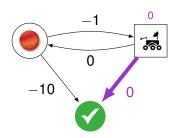
Liaison terrestre non-fiable





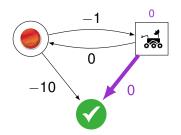
Peut-on (automatiquement) synthétiser un robot avec une batterie de capacité 10?







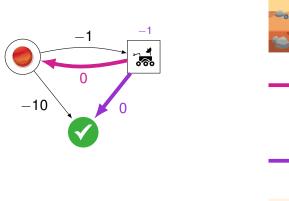










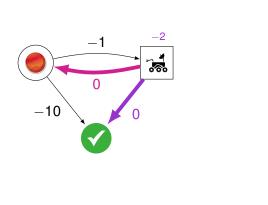










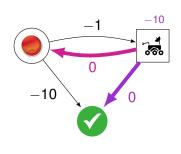












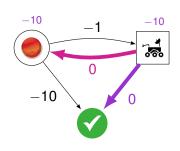




puis











puis









Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer













Géographie accidentée



Environnement hostile



Problème matériel



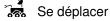
Liaison terrestre non-fiable

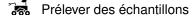




Peut-on (automatiquement) synthétiser un robot avec une batterie de capacité 10?







🦝 Analyser

**Communiquer** 







Géographie accidentée

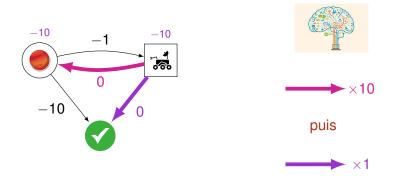
Environnement hostile

Problème matériel

Liaison terrestre non-fiable



Oui, mais il nous faut de la mémoire ©





Oui, mais il nous faut de la mémoire ©





Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer







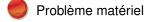




















Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer





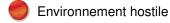


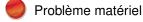


















Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer







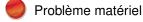






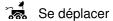


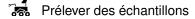












🛣 Analyser

Communiquer





Géographie accidentée

Environnement hostile

Problème matériel







Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer







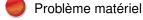


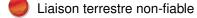




















Se déplacer



Prélever des échantillons



Analyser



Communiquer











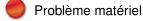






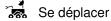


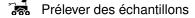














👼 Communiquer











Géographie accidentée

Environnement hostile

Problème matériel







Merci de votre attention. Questions?