

● Contact ● ● Études ●

3 chemin de Lassale
33670 Blésignac
France

+ (33) 6 17 25 10 02

solene.mirliaz [at]ens-rennes.fr

perso.eleves.ens-rennes.fr
/people/Solene.Mirliaz/

Permis de conduire

● Langues ●

Français – Langue Maternelle
Anglais – Courant
Espagnol – Débutante
Portugais – Débutante

● Compétences ●

Programmation :
C, C++, (O)Caml, Python, Ruby,
Scala

Systèmes d'exploitation :
Linux

Divers :
L^AT_EX, MATLAB

2016 – 2017

Master 1 Recherche et Innovation d'Informatique

École Normale Supérieure de Rennes - Université de Rennes 1

Seconde année magistère Informatique et Télécommunications de l'École Normale Supérieure de Rennes et Parcours Recherche et Innovation du L3 Informatique de l'université de Rennes 1

2015 – 2016

Licence 3 Recherche et Innovation d'Informatique

École Normale Supérieure de Rennes - Université de Rennes 1

Première année magistère Informatique et Télécommunications de l'École Normale Supérieure de Rennes et Parcours Recherche et Innovation du L3 Informatique de l'université de Rennes 1. Formation en informatique théorique et appliquée. Obtenue mention très bien.

2013 – 2015

Classe préparatoires aux Grandes Écoles (MPSI-MP)

Lycée Michel Montaigne, Bordeaux

2013

Diplôme National du Baccalauréat, Section Scientifique

Lycée François Mauriac, Bordeaux

Obtenu mention Très bien.

● Expérience ●

Mai - Août
2017

Stage de 1ère année de Master

UFMG Compilers Lab, Belo Horizonte, Brésil

Encadré par Fernando Magno Quintão Pereira

Mai – Juillet
2016

Stage de fin de Licence

INSERM Stem Cell and Brain Research Institute, Lyon

Modèle de situation : une structure narrative pour les interactions hommes-robots.

Le stage impliquait la conception d'un modèle pour représenter des événements narratifs. Un événement pouvait ensuite être raconté par le robot iCub, déjà capable de former des phrases. Le projet s'est fait essentiellement en C++.

Encadré par : Peter Ford Dominey et Grégoire Pointeau.

● Récompense ●

2012

2ème place Concours Innov'Game by EFREI

Finale à EFREI, Villejuif

Catégorie Software. Concours national de programmation de jeu pour des étudiants (lycéens à Bac+2). Dure un an avec trois étapes éliminatoires : construction d'un dossier, programmation du jeu et communication auprès du public.

● Intérêts ●

–

Compilation, Certification et preuve de programmes. Programmation.