

TD 3 ALGÈBRE

Produit scalaire et orthogonalité

Exercice 1

Soit φ la forme bilinéaire de $(\mathbb{R}_2[X])^2$ définie par :

$$\forall P, Q \in \mathbb{R}_2[X], \varphi(P, Q) = P(1)Q(-1) + P(-1)Q(1).$$

1. Montrer que φ est une forme bilinéaire symétrique.
2. Donner sa matrice représentative par rapport à la base canonique de $\mathbb{R}_2[X]$.

Exercice 2

Soit $q : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ la forme quadratique définie par la formule :

$$q(x, y, z) = x^2 + 4xy + 6xz + 4y^2 + 16yz + 9z^2.$$

Déterminer la forme bilinéaire symétrique associée à q et sa matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Exercice 3

Soit $\varphi : M_2(\mathbb{R}) \times M_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ définie par $\varphi(A, B) = \text{Tr}(A^t B)$.

1. Vérifier que φ est une application bilinéaire.
2. Quelle est sa matrice dans la base canonique de $M_2(\mathbb{R})$?

Exercice 4

Soit $E = \mathcal{L}(\mathbb{R}^2)$. Soit $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$. On pose :

$$\forall f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2), q(f) = \lambda \text{Tr}(f^2) + \mu \det(f).$$

Vérifier que q est une forme quadratique.

Exercice 5

A deux polynômes $P = a_0 + a_1X + a_2X^2$ et $Q = b_0 + b_1X + b_2X^2$ de $\mathbb{R}_2[X]$, on associe :

$$\langle P, Q \rangle = (a_0 + a_1) \cdot b_0 + (a_0 + 3a_1) \cdot b_1 + 3a_2 \cdot b_2$$

Montrer qu'il s'agit d'un produit scalaire.

Exercice 6

Soit E l'espace vectoriel des polynômes à coefficients réels de la forme $aX^2 + bX + c$, $a, b, c \in \mathbb{R}$. On définit pour $P, Q \in E$:

$$\langle P|Q \rangle = \int_0^1 P(x)Q(x)dx$$

1. Montrer que cela définit un produit scalaire sur E .
2. Déterminer une base orthonormale (P_0, P_1, P_2) de E à l'aide du procédé d'orthonormalisation de Schmidt.

Exercice 7

Soit B la forme bilinéaire symétrique sur \mathbb{R}^3 définie pour $v = (x, y, z)$ et $v' = (x', y', z')$ par :

$$B(v, v') = (x + y + z)(x' + y' + z') + (y + z)(y' + z') + zz'.$$

1. Montrer que B est un produit scalaire.

- On fait de \mathbb{R}^3 un espace euclidien en le munissant de ce produit scalaire. À partir de la base canonique de \mathbb{R}^3 , construire une base orthonormée par le procédé d'orthonormalisation de Schmidt.

Exercice 8

Dans l'espace vectoriel $E = \mathbb{R}^3$ muni du produit scalaire canonique, on considère le plan P engendré par les vecteurs $e_1 = (1, 0, 1)$ et $e_2 = (2, 1, 0)$. On pose $x = (1, 2, 3)$.

- Déterminer l'unique y de P tel que $\forall z \in P, \langle x - y, z \rangle = 0$.
- Montrer que $\forall z \in P, \|x - z\|^2 = \|x - y\|^2 + \|y - z\|^2$

Exercice 9

Sur $\mathbb{R}_3[X]$, on considère les formes bilinéaires suivantes. Dire lesquelles sont des produits scalaires. Justifier.

- $\varphi(P, Q) = \int_{-1}^1 P(t)Q(t)dt,$
- $\varphi(P, Q) = \int_{-1}^1 (P'(t)Q(t) + P(t)Q'(t))dt,$
- $\varphi(P, Q) = \int_{-1}^1 P'(t)Q'(t)dt + P(0)Q(0).$

Exercice 10

Soit $E = \mathbb{R}^3$ muni du produit scalaire canonique. Soit F le plan vectoriel défini par l'équation $x + y + z = 0$.

- Déterminer une base orthonormale de F .
- Déterminer F^\perp et en donner une base orthonormale.

Exercice 11

Les bases définies ci-après de \mathbb{R}^2 ou \mathbb{R}^3 sont-elles orthogonales ? orthonormales ?

- $\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$
- $\vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}$
- $\vec{u}_3 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}, \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$
- $\vec{u}_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -4 \end{pmatrix}, \vec{v}_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{w}_4 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Exercice 12

Déterminer une base orthonormale du plan vectoriel d'équation $2x - y + 3z = 0$.

Exercice 13

Déterminer une base orthonormale du plan vectoriel P d'équation $x - y - z = 0$.

Exercice 14

Soient a, b, c et d quatre vecteurs de \mathbb{R}^3 . Montrer que :

- $a \wedge (b \wedge c) = (a|c)b - (a|b)c.$
- $\det(a, b, c) = (a|(b \wedge c)) = ((a \wedge b)|c).$
- $(a \wedge b) \wedge (c \wedge d) = \begin{cases} c(a|(b \wedge d)) - d(a|(b \wedge c)) \\ -a(b|(c \wedge d)) + b(c|(d \wedge a)) \end{cases}$

Exercice 15

- Chercher un vecteur orthogonal au plan qui passe par les points $P(1,4,6)$, $Q(-2,5,-1)$ et $R(1,-1,1)$.
- Calculer l'aire du triangle PQR .
- Calculer l'aire du parallélépipède construit sur les vecteurs $a(1,0,6)$, $b(2,3,-8)$ et $c(8,-5,6)$.