

FEUILLE DE TD N° 12

Endomorphismes orthogonaux de l'espace, Isométries, Anneaux principaux

20 MAI 2022

■ *Pour commencer...*

Exercice 1.

E est \mathbb{R}^3 ou un plan vectoriel de \mathbb{R}^3 . Soit $u \in E$ un vecteur non nul, $\lambda \in \mathbb{R}$ un réel non nul, on considère l'application

$$f : \begin{array}{ccc} E & \longrightarrow & E \\ x & \longmapsto & x + \lambda(u \cdot x)u \end{array} .$$

Déterminer une condition nécessaire et suffisante sur λ et u pour que f soit un endomorphisme orthogonal de E . Caractériser alors f .

Supposons que f est un endomorphisme orthogonal. On remarque que $f(u) = (1 + \lambda\|u\|^2)u$, or f conserve les normes donc $|1 + \lambda\|u\|^2| = 1$. Si $1 + \lambda\|u\|^2 = 1$, on obtient $\lambda = 0$ ou $u = 0$, ce qui est exclu. Donc $1 + \lambda\|u\|^2 = -1$, ce qui donne $\lambda = -\frac{2}{\|u\|^2}$.

Réciproquement, on suppose que $\lambda = -\frac{2}{\|u\|^2}$, c'est-à-dire $f : x \mapsto x - 2\frac{u \cdot x}{u \cdot u}u$. On a alors $f(u) = -u$ et pour tout vecteur v orthogonal à u , $f(v) = v$. Il existe donc une base orthonormée (u, v_1, v_2) dans laquelle la matrice de f est $\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. Cette matrice est orthogonale donc f est bien un endomorphisme orthogonal, c'est la réflexion d'axe $\mathbb{R}u$.

Exercice 2. Caractériser géométriquement les endomorphismes de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} -8 & 4 & 1 \\ 4 & 7 & 4 \\ 1 & 4 & -8 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix} .$$

1. Soit f l'endomorphisme tel que $\text{Mat}_{\mathcal{C}}(f) = A$. On vérifie que $A \in \mathcal{O}_3(\mathbb{R})$, or la base canonique est orthonormée donc f est un endomorphisme orthogonal. On remarque de plus que ${}^tA = A$, donc A est une symétrie orthogonale. Il faut déterminer si c'est une symétrie par rapport à une droite ou un plan. Cherchons les vecteurs laissés fixes par f :

$$\begin{aligned} A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &\iff \begin{cases} -8x + 4y + z = x \\ 4x + 7y + 4z = y \\ x + 4y - 8z = z \end{cases} \iff \begin{cases} -17x + 4y + z = 0 \\ 4x - 2y + 4z = 0 \\ x + 4y - 17z = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} -9x + 9z = 0 \\ 2x - y + 2z = 0 \\ 9x - 9z = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x = z \\ y = 4z \end{cases} . \end{aligned}$$

On en déduit que f est une symétrie orthogonale par rapport à la droite $\mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$, ou

dit autrement la rotation d'angle π et d'axe $\mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$.

2. Soit g l'endomorphisme tel que $\text{Mat}_{\mathcal{C}}(g) = B$. Notons C_1, C_2 et C_3 les colonnes de B , on vérifie que $\|C_1\| = \|C_2\| = 1$, $C_1 \cdot C_2 = 0$ et $C_1 \wedge C_2 = C_3$. Ainsi, (C_1, C_2, C_3) est une BON directe de \mathbb{R}^3 . g transforme une BON directe (la base canonique) en une BON directe, donc g est un endomorphisme orthogonal direct, c'est-à-dire une rotation.

On commence par déterminer l'axe, en résolvant $B \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$, et on trouve $\mathbb{R}u$ où

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} .$$

Ensuite, on détermine l'angle θ à un signe près : on a $1 + 2 \cos \theta = \text{Tr}(B) = 2$, donc $\theta = \pm \frac{\pi}{3}$.

Il reste à déterminer dans quel sens on tourne. On oriente $\mathbb{R}u$ et donc le plan orthogonal

$(\mathbb{R}u)^\perp$ par le vecteur u . Soit $v = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, v est orthogonal à u . On a alors $f(v) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$

et donc $v \wedge f(v) = u$. On en déduit que $\sin \theta$ est positif, c'est-à-dire $\theta = \frac{\pi}{3}$.

Exercice 3. On considère le plan affine $\mathcal{E} = \mathbb{R}^2$ muni du repère orthonormé canonique $(O, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ et on note $E = \mathbb{R}^2$ sa direction. Soit f :

$$\begin{array}{ccc} \mathcal{E} & \longrightarrow & \mathcal{E} \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} & \longmapsto & \begin{pmatrix} -y+2 \\ x \end{pmatrix} . \end{array}$$

- Déterminer la partie linéaire \vec{f} de f .
- Montrer que f est une isométrie de \mathcal{E} .
- Caractériser \vec{f} .
- Déterminer l'ensemble des points fixes de f .

- Puisqu'on peut choisir n'importe quel point de référence pour \vec{f} , on choisit O . Si $\vec{u} \in E$, $\vec{f}(\vec{u}) = \overrightarrow{f(O)f(O+\vec{u})}$. Or $f(O)$ est le point de coordonnées $(2, 0)$ et si \vec{u} a pour coordonnées (x, y) dans (\vec{e}_1, \vec{e}_2) , alors $f(O + \vec{u})$ est le point de coordonnées $(-y + 2, x)$. Donc $\overrightarrow{f(O)f(O+\vec{u})}$ est le vecteur de coordonnées $(-y, x)$. Ainsi $\vec{f} :$

$$\begin{array}{ccc} E & \longrightarrow & E \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} & \longmapsto & \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix} . \end{array}$$

Il faut retenir en fait que si f est défini par $f : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$, alors \vec{f} est simplement donné par $\vec{f} : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

- La partie linéaire \vec{f} est un endomorphisme orthogonal car sa matrice dans la base canonique est $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathcal{O}_2(\mathbb{R})$. Donc f est une isométrie.
- \vec{f} est la rotation vectorielle d'angle $\frac{\pi}{2}$.
- On résout

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \iff \begin{cases} -y+2 = x \\ x = y \end{cases} \iff \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 \end{cases} .$$

Ainsi f a unique point fixe A , de coordonnées $(1, 1)$.
On voit donc que f est la rotation de centre A et d'angle θ .

■ *Pour aller plus loin . . .*

Exercice 4. On considère l'espace vectoriel orienté \mathbb{R}^3 .

- Soit r une rotation (d'angle non nul) et D une droite vectorielle telle que $r(D) = D$. Montrer que soit D est l'axe de r , soit r est une rotation d'angle π et D est orthogonale à l'axe de r .

- Soit r_1 et r_2 deux rotations (vectorielles, d'angles non nuls) de \mathbb{R}^3 . On note D_1 l'axe de r_1 et D_2 l'axe de r_2 . Montrer que $r_1(D_2) = D_2$ et $r_2(D_1) = D_1$.
- À quelle condition r_1 et r_2 commutent-elles ?

- Soit r une rotation d'axe $\mathbb{R}u$, avec u unitaire, et d'angle $\theta \in]0, 2\pi[$ lorsque $\mathbb{R}u$ est orienté par u . Soit D une droite vectorielle telle que $r(D) = D$. On définit v unitaire tel que $D = \mathbb{R}v$. Alors puisque r conserve les normes, $r(D) = D$ si et seulement si $r(v) = \pm v$. Complétons u en une base orthonormée directe (u, e'_1, e'_2) , on note $v = v_1u + v'$, avec

$$v' = v'_1e'_1 + v'_2e'_2. \text{ La matrice de } r \text{ dans cette base est alors } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} .$$

— On a

$$r(v) = v \iff r(v') = v' \iff \begin{cases} (\cos \theta - 1)v'_1 - \sin \theta v'_2 = 0 \\ \sin \theta v'_1 + (\cos \theta - 1)v'_2 = 0 \end{cases} \iff v' = 0,$$

car le déterminant de ce système est non nul (l'angle θ est supposé non nul).
Donc $r(v) = v$ si et seulement si v est colinéaire à u , c'est-à-dire si et seulement si D est l'axe de r .

— On a

$$r(v) = -v \iff \begin{cases} v_1 = 0 \\ r(v') = -v' \end{cases} \iff \begin{cases} v_1 = 0 \\ (\cos \theta + 1)v'_1 - \sin \theta v'_2 = 0 \\ \sin \theta v'_1 + (\cos \theta + 1)v'_2 = 0 \end{cases} .$$

Or le déterminant de ce système est $2(1 + \cos \theta)$. Donc si $\theta \neq \pi$, $r(v) = -v$ si et seulement si $v_1 = 0$ et $v' = 0$, ce qui donne $v = 0$: exclu. On doit donc avoir $\theta = \pi$ et dans ce cas, $r(v) = -v$ si et seulement si $v_1 = 0$, c'est-à-dire si et seulement si v est orthogonal à u .

On a donc prouvé le résultat.

- Il faut remarquer ici que l'axe d'une rotation r d'angle non nul est égal à $\text{Ker}(r - \text{Id})$, c'est-à-dire l'ensemble des vecteurs fixes par r . Montrons alors le résultat : soit $x \in D_1$, on a $r_2(x) = r_2(r_1(x)) = r_1(r_2(x))$, donc $r_2(x)$ est fixe par r_1 . On obtient ainsi $r_2(D_1) \subset D_1$, et l'égalité vient de la bijectivité de r_2 . L'égalité $r_1(D_2) = D_2$
- Supposons tout d'abord que $r_1 \circ r_2 = r_2 \circ r_1$. On a alors $r_1(D_2) = D_2$, donc d'après la première question, $D_2 = D_1$ ou r_1 est une rotation d'angle π avec D_2 orthogonale à D_1 . De même, $r_2(D_1) = D_1$ donc $D_1 = D_2$ ou r_2 est une rotation d'angle π avec D_1 orthogonale à D_2 . Finalement on obtient : $D_1 = D_2$ ou r_1 et r_2 sont des rotations d'angle π d'axes orthogonaux.

Réciproquement, deux rotations de même axe commutent. Maintenant, si r_1 et r_2 sont deux rotations d'angle π et d'axes D_1 et D_2 orthogonaux, on définit deux vecteurs unitaires u_1 et u_2 tels que $D_1 = \mathbb{R}u_1$ et $D_2 = \mathbb{R}u_2$. On choisit un vecteur v unitaire tel que $\mathcal{B} = (u_1, u_2, v)$ soit une BON. Dans cette base, on a

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(r_1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ et } \text{Mat}_{\mathcal{B}}(r_2) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} .$$

Ces deux matrices commutent donc r_1 et r_2 commutent.

On a donc prouvé que deux rotations de l'espace (différentes de l'identité) commutent si et seulement si elles ont le même axe ou si ce sont des rotations d'angle π dont les axes sont orthogonaux.

■ Un peu d'Algèbre . . .

Exercice 5. 1. Soit A un anneau commutatif et intègre.

On suppose que A possède au moins un élément irréductible.

Montrer que l'anneau A a une infinité d'éléments.

2. Montrer que $B = \{\frac{p}{3^q}, p \in \mathbb{Z}, q \in \mathbb{N}\}$ est un anneau commutatif, intègre.
3. Déterminer B^\times .
4. Montrer que tout $x = \frac{p}{3^q} \in B$ est associé à un entier n non divisible par 3.
5. Montrer que les éléments irréductibles de B , à association près, sont les nombres premiers de \mathbb{Z} sauf 3.
On pourra traiter séparément les cas n non premier et n premier.
6. Trouver un anneau commutatif intègre C qui ne possède qu'un nombre fini d'éléments irréductibles.
On pourra chercher un anneau similaire à B .

1. Soit $p \in A$ irréductible.

On sait d'après le cours que p n'est pas inversible.

Pour $1 \leq n < m$, montrons que $p^n \neq p^m$. Cela montrera que A contient une infinité d'éléments.

Supposons par l'absurde que $p^n = p^m$.

On a donc $p^n = p^n p^{m-n}$.

Comme A est un anneau intègre, en factorisant par p^n on obtient $1 = p^{m-n}$.

Comme $m - n > 0$, on a $1 = p^{m-n} = pp^{m-n-1}$. Donc, p est un élément inversible. Contradiction.

Donc, on a $p^n \neq p^m$, ce qui conclut la question.

2. B est un sous-ensemble de \mathbb{Q} . Il contient 1, et pour $x, y \in B$ on a $x - y \in B$ et $xy \in B$. C'est donc un sous-anneau de \mathbb{Q} , donc un anneau.
3. Soient $x, y \in B$. On a $x = \frac{p}{3^q}, y = \frac{p'}{3^{q'}}$.
Alors, on a $xy = 1$ ssi $pp' = 3^{q+q'}$ ssi ($p = 3^a$ et $p' = 3^{q+q'-a}$) ou ($p = -3^a$ et $p' = -3^{q+q'-a}$).
Cela montre que les seuls éléments inversibles de B sont de la forme $3^n, n \in \mathbb{Z}$ ou $-3^n, n \in \mathbb{Z}$.
Ainsi, $B^\times = \{\pm 3^n, n \in \mathbb{Z}\}$.

4. Soit $x \in B$. On a $x = \frac{p}{3^q}$. D'après la question précédente, x est associé à $3^q x = p$.

Donc, les éléments irréductibles de B sont, à association près, des entiers.

De même, pour $n \in \mathbb{Z}$ non-nul, on écrit $n = 3^a \cdot b$ avec $\text{pgcd}(3, b) = 1$.

Alors n est associé à $3^{-a} n = b$.

Donc, les éléments irréductibles de B sont, à association près, des entiers non divisibles par 3.

5. Soit $n \in \mathbb{Z}$ non-nul, non divisible par 3, et irréductible dans B .

• Si n n'est pas premier, alors $n = mk$ avec $m, k \in \mathbb{Z}$ différents de 1, -1.

Comme n n'est pas divisible par 3, m et k ne sont pas divisibles par 3.

Donc, m et k ne sont pas inversibles dans B . Cela implique que n n'est pas irréductible dans B . • Si n est premier, soient $x, y \in B$ tels que $n = xy$.

Pour $x = \frac{p}{3^q}, y = \frac{p'}{3^{q'}}$, on a alors $3^{q+q'} n = pp'$.

Comme n est premier, on a alors $n \mid p$ ou $n \mid p'$. Supposons que $n \mid p$.

Cela donne $p = n \cdot k$, donc $x = n \frac{k}{3^q}$.

D'où, $n = n \frac{k}{3^q} \frac{p'}{3^{q'}}$.

Comme B est intègre, cela donne $1 = \frac{k}{3^q} \frac{p'}{3^{q'}}$.

Ainsi, $y = \frac{p'}{3^{q'}}$ sont inversibles.

Donc, si $n = xy$ avec $x, y \in B$, on a y inversible ou x inversible.

Cela montre que n est irréductible dans B .

6. On pose $C = \{\frac{p}{q} \text{ tels que } p \in \mathbb{Z}, q \in \mathbb{N}^* \text{ et } 2 \nmid q\}$.

On montre alors que C est un sous-anneau de \mathbb{Q} .

Dans ce sous-anneau, tous les nombres $\frac{p}{q}$ avec $2 \nmid p$ sont inversibles.

Ainsi, à association près, les seuls nombre non-inversibles sont les $2^n, n \geq 1$ (Si $x = \frac{p}{q}$ n'est pas inversible, on a forcément $p = 2^n p'$ avec $n > 0$, et alors x est associé à $x \frac{q}{p'} = 2^n$).

Cela montre que le seul élément irréductible de C , à association près, est 2.

Exercice 6. On étudie $\mathbb{Z}[i] = \{a + ib, a, b \in \mathbb{Z}\}$.

1. Montrer que $(\mathbb{Z}[i], +, \times)$ est un sous-anneau de \mathbb{C} .
2. Quelles sont ses propriétés? (commutatif? intègre?)
3. Soit $z = x + iy \in \mathbb{Z}[i]$.
En utilisant la fonction $|z|^2 = z\bar{z}$, Montrer que l'on a $z \in \mathbb{Z}[i]^\times$ ssi $|z| = 1$.
4. En déduire que $\mathbb{Z}[i]^\times = \{1, -1, i, -i\}$.
5. Soit $z \in \mathbb{Z}[i]$ tel que $|z|^2 = p$, avec p premier.
Montrer que z est irréductible dans $\mathbb{Z}[i]$.
6. Soit q un nombre premier, tel que $q \equiv 3 \pmod{4}$. On veut montrer que q est irréductible dans $\mathbb{Z}[i]$.

- (a) Supposons par l'absurde que q est réductible dans $\mathbb{Z}[i]$.
On écrit alors $q = zz'$, avec z, z' qui ne sont pas inversibles.
Combien vaut $|z|^2$? Et $|z'|^2$?
- (b) Montrer que pour $z = x + iy$, on a $x, y \neq 0$.
On pourra démontrer cela par l'absurde.
- (c) Trouver une relation entre $\arg(z)$ et $\arg(z')$.
- (d) Montrer que $z' = \bar{z}$.
- (e) En déduire que q est la somme de deux carrés.
Conclure.
7. On admet que l'anneau $\mathbb{Z}[i]$ est principal. (On démontre cela en prouvant qu'il existe une division euclidienne sur $\mathbb{Z}[i]$.)
Dire si les éléments $1 + 2i$, 5 , 13 , $3 + 4i$, sont irréductibles dans $\mathbb{Z}[i]$.
Si non, donner leur factorisation en produit d'éléments irréductibles.

-
1. Cela a été traité en cours, il faut vérifier que $\mathbb{Z}[i]$ contient 1, et que pour $z, z' \in \mathbb{Z}[i]$ on a $z - z'$ et zz' dans $\mathbb{Z}[i]$.
2. Cet anneau est commutatif et intègre, comme sous-anneau d'un anneau commutatif intègre.
3. Soit $z = x + iy \in \mathbb{Z}[i]$. Si $|z| = 1$ alors $z\bar{z} = |z|^2 = 1$. Comme $\bar{z} = x - iy \in \mathbb{Z}[i]$, z est bien inversible dans $\mathbb{Z}[i]$.
Réciproquement, soit $z \in \mathbb{Z}[i]^\times$. On a $z' = x' + iy'$ tel que $zz' = 1$. Alors, $1 = |zz'|^2 = |z|^2|z'|^2 = (x^2 + y^2)(x'^2 + y'^2)$.
Comme x, y, x', y' sont des entiers, $|z|^2$ et $|z'|^2$ sont des entiers.
Comme ces entiers divisent 1 et sont positifs, on a donc $|z|^2 = 1$, d'où $|z| = 1$.
4. On a $x^2 + y^2 = 1$ avec $x, y \in \mathbb{Z}$ si et seulement si $(x = \pm 1 \text{ et } y = 0)$ ou $(x = 0 \text{ et } y = \pm 1)$.
Cela donne les 4 éléments de $\mathbb{Z}[i]$, $1, -1, i, -i$.
5. Soient $a, b \in \mathbb{Z}[i]$ tels que $z = ab$.
Alors, on a $p = |z|^2 = |ab|^2 = |a|^2|b|^2$.
Comme p est un nombre premier et $|a|^2, |b|^2$ sont entiers positifs, on a donc $(|a|^2 = 1 \text{ et } |b|^2 = p)$ ou $(|a|^2 = p \text{ et } |b|^2 = 1)$.
Ainsi, on a a inversible ou b inversible, d'après la question précédente.
Cela prouve que z est un élément irréductible de $\mathbb{Z}[i]$.
6. (a) On a $q^2 = |zz'|^2 = |z|^2|z'|^2$.
Comme q est premier, on en déduit donc que $|z|^2 = 1, q, q^2$.
Comme z et z' ne sont pas inversibles, on a $|z| \neq 1$ et $|z'| \neq 1$, d'après une question précédente.
Donc, le seul cas possible est $|z|^2 = |z'|^2 = q$.

- (b) Pour $z = x + iy$.
Si $y = 0$, on a $z = x$. On a ainsi $q = xz'$.
Cela implique que z' est un nombre réel, donc un entier naturel. Ainsi, $x \mid q$ avec x entier. Cela donne $x = \pm 1$ ou $x = \pm q$.
Cela donne $x^2 = 1$ ou $x^2 = q^2$.
Mais on a obtenu $|z|^2 = |x|^2 = q$ à la question précédente. Contradiction.
Si $x = 0$, on a $z = iy$. On a ainsi $q = y(iz')$.
Cela implique que iz' est un nombre réel, donc un entier naturel. Ainsi, $y \mid q$ avec y entier. Cela donne $y = \pm 1$ ou $y = \pm q$.
Cela donne $y^2 = 1$ ou $y^2 = q^2$.
Mais on a obtenu $|z|^2 = |y|^2 = q$ à la question précédente. Contradiction.
- (c) Comme zz' est un nombre réel positif, on a $\arg(z') = -\arg(z)$.
- (d) Ainsi, pour $z = Re^{it}$, on a $R = \sqrt{q}$.
Pour $z' = R'e^{it'}$, on a $R' = R = \sqrt{q}$ et $t' = -t$, donc $z' = Re^{-it} = \bar{z}$.
- (e) Pour $z = x + iy$, avec les questions précédentes on a $x, y \neq 0$ et $x^2 + y^2 = |z|^2 = z\bar{z} = zz' = q$.
Donc, q est la somme de deux carrés.
- (f) Or, modulo 4 cela est impossible. La somme de deux carrés est congrue à 0, 1, ou 2, mais pas à 3.
On obtient donc une contradiction. Le nombre q est donc irréductible dans $\mathbb{Z}[i]$.
7. On a $5 = 4 + 1 = (1 + 2i)(1 - 2i)$, donc 5 est réductible.
On a $|1 + 2i|^2 = 1 + 4 = 5$, donc $1 + 2i$ est irréductible. Cela donne la décomposition en facteurs irréductibles de 5.
On a $13 = 4 + 9 = (2 + 3i)(2 - 3i)$, donc 13 est réductible. Les nombres $2 + 3i$ et $2 - 3i$ sont irréductibles dans $\mathbb{Z}[i]$ car leur norme au carré est un nombre premier.
On a $3^2 + 4^2 = 9 + 16 = 25$. Donc, $(3 + 4i)(3 - 4i) = 5 \cdot 5 = (1 + 2i)^2(1 - 2i)^2$.
L'élément irréductible $1 + 2i$ divise donc $3 + 4i$ ou $3 - 4i$, d'après le théorème d'Euclide.
Ce nombre n'est donc pas irréductible dans $\mathbb{Z}[i]$.
On a $(1 + 2i)^2 = -3 + 4i$, donc $3 + 4i = (-i)(1 + 2i)(1 + 2i) = (2 - i)(1 + 2i)$.